

# C. España Resistencia "PLAFIT" - 2009

Actualizado día 13-02-2009 Ver.3.1

## REGLAMENTO DEPORTIVO:

### 1-.PISTAS:

Las fechas que se disputarán las carreras y ubicaciones de las pistas son las siguientes:

- 20-22 Febrero SLOT TERRASSA (Miquel 650 483 886) –Catalunya-
- 2-4 Abril 24H. IGUALADA . -24 carriles- Solo LMS.
- 1-2 Mayo ALMODELI SLOT (Ignacio, 976 50 41 01) –Zaragoza-
- 5-6 Junio A FONDO SLOT (Carlos, 627 49 57 41) -Madrid-
- 2-3 Octubre MARINA ALTA (Javier, 639 643 733) –Alicante-
- 4-6 Desember TIM COMARCA (Ricard, 686 97 00 83) – Igualada-

El reglamento deportivo de las 24h. será específico para esta prueba.

Todas las pistas donde se disputan las carreras son fabricadas en Madera de 6 carriles mínimo para coches a escala 1/24. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia, esta estará establecida por la organización.

La organización del campeonato revisará el estado general de la pista donde se disputará la carrera para indicar si es necesario reparar o limpiar si se cree que es un bien para la disputa de la carrera. Asimismo cada organizador deberá aportar los líquidos necesarios indicados en el reglamento para el desarrollo de la prueba.

La asignación de carreras para el 2010 se tendrá en cuenta únicamente en comunidades cuyos pilotos hayan participado en un mínimo de 4 de las 6 carreras programadas.

### 2-.DESARROLLO DE LA CARRERAS:

Para un desarrollo de la carrera con el máximo de igualdad entre los participantes, se entregará 1 motor nuevo sellado a cada equipo inscrito (2 motores en las 24horas), siendo éstos ya verificados con anterioridad. La entrega de motores se realizará según ranking **inverso** actual del campeonato empezando por los últimos clasificados (en la 1ª carrera será el ranking **inverso** final del año anterior). Una vez entregado el motor, únicamente estará permitido entrenar con el coche de la carrera con este motor montado. Un segundo motor podrá ser escogido en tiempo de carrera si el equipo desea cambiarlo (en las 24h este ya se entrega desde el principio). Los equipos estarán formados por 2 pilotos. (4,5 o 6 pilotos en las 24h). Pudiendo escoger cada equipo la categoría en que prefiera correr "GT" o "LMS" (solo una), participando ambas categorías mezcladas.

**Entrenamientos libres:** El director de carrera tiene plena potestad para organizar los entrenamientos libres, según el número de equipos presentes. Se organizarán tandas de grupos con un tiempo limitado en cada carril. Los entrenamientos libres deberán realizarse con coches homologados en alguna de las dos categorías. Será necesaria la presencia en todo momento de un compañero realizando funciones de comisario en la pista donde se está entrenando.

**Entrenamientos oficiales "pole":** Todos los equipos inscritos efectuarán unos entrenamientos oficiales cronometrados consistentes en rodar un piloto de cada equipo durante un minuto en solitario por un carril central elegido por el director de la carrera, donde previamente se estará rodando para mantener una buenas condiciones de pista desde los primeros pilotos en realizar los entrenamientos oficiales. Los entrenamientos oficiales se realizarán según ranking actual del campeonato empezando por los últimos clasificados (en la 1ª carrera será el ranking final del año anterior), Excepto para las 24H que será por sorteo. El orden establecido por los entrenos oficiales determinará la manga en que se disputará la carrera, empezando por equipos con el peor tiempo realizado.

Las 24h. se permitirá escogerán los 3 primeros LMS entre el carril 1 al 6, asignando los carriles restantes al resto de equipos clasificados por orden ascendente. Después de los entrenamientos oficiales el coche será recogido por la organización y volverá a parque cerrado hasta el inicio de la carrera. Si algún equipo no pudiese estar en la toma de tiempos oficial de las 24h se le contabilizará su tiempo como el peor resultado de esta. Una vez realizados los entrenos oficiales los coches serán recogidos por la organización y volverán a parque cerrado hasta el inicio de la carrera.

# C. España Resistencia "PLAFIT" - 2009

Actualizado día 13-02-2009 Ver.3.1

**Warm up:** Todos los equipos clasificados podrán rodar en su pista inicial 2 minutos (15min. En las 24h) antes del comienzo de la 1ª. Manga de la carrera. Cualquier limpieza con los líquidos autorizados de las trencillas o neumáticos del coche podrá ser efectuada durante este periodo, siempre bajo el conocimiento de la organización. Pero la configuración del coche no podrá ser variada en ningún momento.

**Carrera:** En la resistencia del campeonato de España se disputarán a 2H (20 minutos por carril). Las 24h se disputan con 50min. por carril, en 24 carriles. Cada equipo disputará la carrera participando en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas. Un piloto escogido por el equipo para disputar un carril no podrá ser cambiado a no ser por fuerza mayor. Todos los pilotos deben disputar el 50% de los carriles disponibles (en las 24H cada piloto debe disputar un mínimo de 4 carriles y un máximo de 7). Los cambios de carril se efectuarán en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo. En el último cambio de carril se anotará también la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado. En caso de agrupaciones superiores al número de carriles disponibles la organización puede reducir el tiempo de competición hasta un 25%.

**Cambio de carril:** El orden de cambio de carril será el siguiente:

1-3-5-7-9-11-13-15-17-19-21-23-24-22-20-18-16-14-12-10-8-6-4-2 en las 24H con 24 carriles.

1-3-5-6-4-2 para las pistas de 6 carriles

Este sistema de cambio de carril proporciona que los equipos nunca tengan el mismo equipo al mismo lado durante la carrera. Es decir cada equipo tendrá una vez a la derecha y una vez a la izquierda el resto de los equipos participantes.

**Sección nocturna para las 24H:** Durante las etapas que se encuentren entre las 11 de la noche y las 6 de la madrugada la luz del recinto disminuirá de intensidad, hasta casi anularse, cada equipo será llamado para activar el sistema de luces, pasadas las 6 de la madrugada estas podrán desactivarse si se desea. La conexión de las luces se efectuará llamando a los equipos individualmente a conectar las luces, todos ellos en la misma manga. Para activar el sistema de luces se deberá parar en la zona de "pitlane", sacar el coche del circuito, activar las luces en el "pitbox" y devolverlo a la zona del "pitlane". Si fuese necesaria cualquier reparación esta puede realizarse en las mesas del "pitbox".

**Clasificación final:** El ganador es el equipo que haya recorrido el mayor número de vueltas de todos los participantes. En caso de empate a vueltas se determinará por la sección del circuito dónde ha terminado (la coma).

**Concurso decoración:** Se realizará en los coches que estén presentes en el parque cerrado, con la verificación realizada y como máximo en el horario indicado como inicio de la 1ª manga. Cada equipo presente deberá puntuar con 3,2 y 1 punto a los tres mejores coches decorados según su criterio de mejor a peor, no pudiéndose votar a si mismos. El trofeo decoración no puntuará para la general de la carrera, al final del campeonato se entregará un trofeo a la escudería con mejor puntuación a lo largo del campeonato, obteniendo 20, 10, 5 puntos adicionales para la clasificación final de la escudería.

**Carné de piloto:** Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante todos los entrenamientos libres y en el desarrollo de la carrera.

### 3-. EMPATES:

En caso de empate en la carrera se consultarán las vueltas rápidas en carrera, el equipo con mejor tiempo se clasificará por delante.

### 4-.COMISARIOS:

Los comisarios son siempre componentes del equipo que disputa la carrera.

La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, durante toda la carrera en la curva que tienen asignada. Hacer de Comisario será obligatorio para todos los equipos inscritos en la carrera, y se efectuará mientras se está compitiendo. En las 24horas la posición de comisario será fija para toda la primera mitad de carrera y vendrá determinado por el carril inicial en que está compitiendo el propio equipo. La posición exacta será indicada en un plano general de pistas. En las carreras de 4h el cambio de posición de comisario sigue el mismo sistema de rotación que el de carriles, en caso de incumplimiento o negación de asistencia se procederá a la parada del vehículo del equipo en la zona de boxes hasta la asistencia de un comisario en la zona asignada.

# C. España Resistencia "PLAFIT" - 2009

Actualizado día 13-02-2009 Ver.3.1

El protocolo básico establecido para la colocación de un coche es: primero se retira el vehículo que estorbe el paso a otros, siendo el coche que provoca el accidente el último en ser colocado. Excepto si un coche se sale por no frenar al encontrar otro coche en su carril, el vehículo que no ha frenado será el último en ser colocado.

Los equipos cuyos comisarios no estén presentes en el inicio de la manga en el lugar asignado se les advertirá, siendo la segunda advertencia acompañada de un cambio inmediato de 2 ruedas posteriores obligatorio y 30 vueltas de penalización. El abandono de la posición de comisario durante la carrera, dejándola vacante, implica la penalización de 30 vueltas al equipo.

El comisario tiene la obligación de informar al director de carrera de una conducta antideportiva, en un accidente, de cualquier piloto para que pueda tomar nota del suceso.

## 5-MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado, si no es por expresa indicación del director de carrera. Durante la carrera, únicamente se podrá arreglar el coche en tiempo de carrera, no permitiéndose durante los tiempos muertos entre los cambios de carril.

Todo el servicio de reparación en los coches debe efectuarse únicamente por miembros del equipo o un mecánico adicional asignado no perteneciente al equipo. Si no se encuentran miembros del equipo presentes o mecánico adicional, deberá ser el piloto quien repare el vehículo, nunca el comisario. Todas las reparaciones deben de efectuarse en un lugar indicado por los directores de carrera como "pit box" (a menos que el coche no pueda llegar hasta ella por sus propios medios) con los útiles y recambios verificados por la organización.

Para cualquier parada en boxes se deberá informar a la organización. El propio equipo recogerá el coche en el "pit lane" para llevarlo al "pit box" para su reparación, trabajando libremente en esta zona no pudiéndose realizar las reparaciones en cualquier otra zona no autorizada. No se admitirán paradas en boxes para reglajes de altura del chasis en los últimos 5 minutos de cada manga.

El 1er. Juego de ruedas y el motor deberán ser montados en organización junto con el coche para su verificación. Todos los juegos de ruedas estarán en todo momento en parque cerrado sin posibilidad de manipulación una vez terminado el tiempo de montaje si no es por expresa indicación del director de carrera. La organización podrá limpiar las ruedas si cree necesario hacerlo una vez entren los coches en parque cerrado. El cambio de ruedas se realizará en la zona de "pit box", donde también es posible limpiarlos únicamente con los productos aportados por la organización (gasolina, Alcohol 96º). **No se permitirá tornear las ruedas. La organización puede imponer un cambio de neumáticos en parque cerrado a cualquier equipo si cree que los neumáticos están tratados.**

La rotura de piezas de carrocería (alergones y piezas de la carrocería de tamaño superior a 2cm en longitud o anchura) deberán ser fijadas de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera aunque esta no se haya desprendido de la carrocería. **En las carreras de 2H se permite el uso de cinta adhesiva por el exterior de la carrocería, siempre deben hacerse utilizando la superficie del soporte original.** En las carreras de 24h. solo será posible utilizar cola o pegamento materiales del mismo tipo que la carrocería utilizada no metálicos ni papíricos, si se utilizan refuerzos de espuma estos deberán ser fijados en el interior de la carrocería a excepción de la fijación del alerón.

Se permite la sustitución de piezas rotas de la carrocería por otras nuevas no montadas inicialmente si estas prefieren ser cambiadas. El director de carrera está autorizado a parar un coche si cree que necesita fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena fe del equipo en parar y reparar el coche en las 15 vueltas posteriores después del incidente como máximo, debiendo parar obligatoriamente una vez superado este margen de confianza. Durante la carrera se podrá sustituir cualquier elemento del coche a excepción de la carrocería y el central del chasis.

La organización aportará Alcohol y gasolina para limpiar los neumáticos y aceite Mura (Pin Point Oil) y grasa Parma (ref. P-700) para el engrase de los elementos mecánicos del chasis. Se aportará también Voodoo de Slick7 para el motor. Cualquier otro líquido quedará prohibido.

# C. España Resistencia "PLAFIT" - 2009

Actualizado día 13-02-2009 Ver.3.1

## 6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Antes de los entrenamientos oficiales el director de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, admitiendo en pista únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. Cualquier persona interesada en estar presente en las verificaciones debe comunicarlo a la organización con antelación al evento. El material usado para las verificaciones será el mismo para todas las carreras. [Se establece el siguiente horario de verificaciones; los equipos locales \(misma comunidad autónoma\) verificarán sus vehículos el viernes a las 20:00. No se admitirán vehículos de equipos locales en verificaciones en sábado.](#)

Si se observa en la verificación del vehículo la falta de alguna de las piezas nombradas en el apartado de la carrocería se sancionará por parte de la organización con 10gr. por cada una de ellas fijado en la parte más alta del interior del capó delantero del vehículo. Al final de la carrera se verificará el peso del vehículo por segunda vez siendo penalizados con 30 vueltas los vehículos que hayan perdido más del 3% del peso inicial.

[En las carreras de 2h se realizarán verificaciones a final de carrera, aplicando una sanción de 30 vueltas en caso de anomalía en este punto.](#)

En las carreras de las 24h. se realizarán las siguientes verificaciones: 1 al principio, hasta un máximo de 10 verificaciones por sorteo aleatorio realizado a final de cada manga a partir de la 3ª. Se realizará una inspección técnica al final de la carrera y cualquier otra verificación que un equipo crea oportuna al final de una de las mangas. Cualquier chasis que no verifique su altura recibirá una penalización de 30 vueltas.

Si por alguna razón alguno de los elementos montados inicialmente en el chasis no se puede reparar a tiempo antes del inicio de la carrera, este equipo podría participar pero se le impondría una penalización de 10gr. de contrapeso situados en la parte superior del motor. Esta sanción se aplicará siempre que la organización crea oportuno, nunca como norma general.

**Sorteo de motores y montaje:** Se realizará cada 30 minutos en dos fases, los equipos locales y equipos foráneos, cada uno de ellos según el orden en que se disputarán los entrenos oficiales, agrupados según carriles disponibles. Este tiempo será el máximo que tendrán los equipos para ensamblar el coche, así como para tornear (excepto 24h) y marcar con el nombre del equipo el resto de juegos de ruedas. La no presencia a la hora asignada implica la sanción de 15 vueltas. Si algún equipo no pudiese realizar la sesión de verificaciones, podría participar en la carrera una vez realizadas las verificaciones, pero no podrá rodar en pista ni disputar los entrenos oficiales, contabilizando su tiempo como el peor resultado, a excepción de los equipos locales, donde los no presentes en las verificaciones del viernes noche, no podrán participar en la carrera.

**Capitán:** Cada equipo deberá nombrar un capitán o representante al que se le llamará en caso de que se necesite comunicar alguna incidencia por parte de la organización.

**Parque cerrado:** Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular por pilotos, ni organización, que no sean responsables del parque cerrado.

**Reclamaciones:** Si por cualquier razón un equipo inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante esta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 60 € como máximo a los 30 minutos posteriores al final del último cambio de carril de la última manga. En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

## 7-. PENALIZACIONES:

Se aplicará una sanción de 15 vueltas en los siguientes casos por conducta antideportiva:

- Tocar el coche en el cambio de carril
- No informar al director de carrera del piloto que participará en al siguiente manga o que este sea diferente del anotado (sólo en el caso de que la dirección de la prueba indique esta necesidad).
- Cambio de piloto a mitad de manga.
- No estar presente en la zona asignada de comisario.
- Reparar el coche en una zona no permitida.
- Gritar a la organización.

# C. España Resistencia "PLAFIT" - 2009

Actualizado día 13-02-2009 Ver.3.1

- Gritar o menospreciar a los comisarios.
- Hablar por móvil, walkie talkies, beber o comer haciendo de comisario, al 2º aviso de la organización.
- Cualquier conducta de pilotaje que la organización interprete que perjudica al buen desarrollo de la prueba.
- Tocar o volver a poner el coche fuera de la zona marcada como "pit-lane" sin autorización del director de carrera.
- No presencia en la entrega de motores y ruedas.

Se aplicará una sanción de 30 vueltas en los siguientes casos:

- Comisarios no presentes en el lugar asignado a la segunda advertencia. Acompañada de un cambio inmediato de 2 ruedas posteriores obligatorio (solo en las 24H).
- El abandono de la posición de comisario durante la carrera.
- Perdida de mas de un 3% del peso inicial.
- Anomalía en la altura del chasis en una verificación.
- Incumplimiento del mínimo o máximo número de mangas por piloto. Por cada una de las mangas incumplidas.

## 8-.VOLTAJE:

Se competirá a un voltaje fijo de 20 V. en las carreras de 2h. y 18V. en las 24Horas.

## 9-. PUNTOS:

Existirán 4 puntuaciones en cada carrera: la de pilotos general (incluye coches LMS y GT), la de pilotos de la categoría GT, la de Escuderías participantes y la de comunidades. Cada piloto puntuará independientemente y al mismo tiempo para su escudería y comunidades. El sistema de puntuación será 25, 20, 17, 15, 13, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, y 1 puntos para cada una de las categorías en todas las carreras, manteniendo 1 punto para el resto de equipos participantes. Puntuarán todas las carreras menos una, de esta forma se pueden descartar el peor resultado.

Puntuaciones adicionales por piloto y categoría:

- 2 puntos extra al piloto con la mejor vuelta rápida en carrera.
- 2 puntos extra al piloto con máximo número de vueltas por manga sin tener en cuenta las comas, si hubiera empate se entregarían 1 punto a cada piloto empatado.
- 1 punto a todos equipos que se presenten con un coche procedente de un kit plástico de montaje.
- 3,2 y 1 puntos a los tres primeros clasificados en los entrenos oficiales, respectivamente.

Coefficientes de puntuación:

Todas las carreras tendrán el mismo coeficiente de puntuación.

## 10-.HORARIOS:

Horarios especiales en la competición de las CERP 2009 con carreras a 2 horas:

Jueves:	18:00 - 22:00 Entrenos libres gratuitos para equipos inscritos
Víernes:	14:00 - 16:00 Entrenos libres gratuitos para equipos inscritos. 16:00 - 20:00 Entrenos libres gratuitos para equipos foráneos. 20:00 - 24:00 BRM Grup-C challenge 20:00 - 22:00 Entrega motor y ruedas. Verificaciones equipos locales.
Sábado:	08:00 - 10:00 Entrega de motores y ruedas. Verificaciones equipos foráneos. 08:00 - 10:30 Entrenos equipos locales y foráneos ya verificados. 10:30 Concurso decoración. 11:00 - 11:30 Entrenos oficiales. 12:00 - 14:30 Manga 1. 14:30 - 17:00 Manga 2. 17:00 - 19:30 Manga 3. 19:30 - 22:00 Manga 4. 22:00 - 00:30 Manga 5.

\* (Siempre que sea necesario por el numero de inscritos, se disminuirá el tiempo por carril en caso de retraso general. En caso de únicamente tres mangas, se celebrarían 2 en sábado y una en domingo).

# C. España Resistencia "PLAFIT" - 2009

Actualizado día 13-02-2009 Ver.3.1

**Domingo:** 09:00 – 13:00 Carrera clásicos.  
Slot Terrassa: Clásicos Div. V  
Almodeli Slot: Clásicos Div. I  
A Fondo Slot: Clásicos Div. IV  
Denia Slot: Clásicos Div. II  
Tim Comarca: Clásicos Div.III

Horarios especiales en la competición de las 24horas:

Jueves: 20:00 – 24:00 Entrenos libres  
Viernes: 16:00 – 20:00 Entrenos libres  
20:00 – 20:30 Parque cerrado y sorteo verificaciones  
20:30 – 23:30 Entrega motores, ruedas oficiales carrera y verificación técnica.  
23:30 – 00:30 Entrenos oficiales cronometrados

Sábado: 09:00 – 10:00 Warm up para todos los equipos coches muleto.  
10:00 – 11:30 Sesión fotográfica oficial y concurso decoración.  
11:30 – 11:45 Warm up coches oficiales.  
12:00 Inicio 24horas.

Domingo: 12:00 Final 24horas.  
13:00 – 15:00 Publicación de resultados y entrega de trofeos.

## 11-. PREMIOS:

Premios en las carreras de 2 horas:

- Los 3 primeros equipos de cada categoría recibirán un trofeo acreditativo.
- El ganador del trofeo decoración recibirá un trofeo acreditativo.
- Cada club organizador tendrá libertad para buscar y aportar nuevos trofeos en cada una de las carreras.

Premios en las 24horas:

- Los 3 primeros equipos de cada categoría recibirán un trofeo acreditativo.
- Todos los pilotos participantes obtendrán un diploma acreditativo de su participación.
- Todos los pilotos participantes se les entregará un surtido de material aportado por los sponsors de la prueba.
- Se hará entrega del certificado oficial de vencedores de las 24horas a todos los pilotos del equipo ganador de cada categoría.
- CricCrac como sponsor de la prueba hará entrega de un surtido de material para los 3 primeros equipos clasificados de cada categoría.
- Parma/faskolor ofrece un cheque regalo con un valor de 100€ en material Faskolor para el equipo ganador del trofeo decoración.

Premios finales Cto. España Resistencia Plafit:

- Los 5 mejores pilotos del campeonato de cada categoría obtendrán un trofeo acreditativo.
- Los 15 mejores pilotos del campeonato de cada categoría obtendrán un diploma acreditativo.
- La escudería con mejor puntuación obtendrá el trofeo escuderías al final del campeonato.
- Los motores y ruedas necesarias para el desarrollo de todo el campeonato serán obsequiados por PLAFIT y SCALEAUTO.
- PLAFIT como sponsor general del campeonato obsequiará con el billete de avión e inscripciones a los 2 primeros pilotos clasificados de cada categoría para asistir al Cto. Europa Plafit 2010 a celebrar en Frankfurt- Alemania. Reservando hasta un máximo de 4 plazas de equipo distintas para estos 4 pilotos.

## 12-. INSCRIPCIONES:

Para facilitar la labor de organización, las preinscripciones serán obligatorias para todos los equipos a través de la página web [www.acslot.com](http://www.acslot.com). La inscripción de las carrera de 2H. tendrá un coste de 50€ e incluye las 2 carreras individuales que complementan el fin de semana de competición. Cualquier inscripción realizada fuera de este plazo no será tenida en cuenta, y no podrá disputar la carrera.

Para las 24horas, la inscripción es de 200€ por equipo y se realizará como si de una categoría mas del campeonato de España de Slot se tratase, a través de la página web [www.acslot.com](http://www.acslot.com) o por teléfono al 902 132 124.

# C. España Resistencia "PLAFIT" - 2009

Actualizado día 13-02-2009 Ver.3.1

## 13-. MANDOS:

Cualquiera de los homologados para el Campeonato de España de Velocidad 2008.

## 14-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición o anteriormente a través de la pagina web [www.acslot.com](http://www.acslot.com).

Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo del campeonato.

- Campeonato realizado con el soporte de MRRC International Hobbies Ltd.

Department: PLAFIT

P.O. Box 790

St. Helier, JE4 0SW – JERSEY (Great Britain)

Fax: + 44 (0) 1534864988

E-mail: [info@mrcc.com](mailto:info@mrcc.com)

- Campeonato 2007 organizado por la: ACS (Associació Catalana de Slot).

· La reglamentación oficial del campeonato está basada en los reglamentos utilizados por: ACS (Associació Catalana de Slot, Spain), desarrollado conjuntamente con la FNS (Federation Nationale de Slot, Germany), SCALERENNEN ND (Germany) and SSP (Stichting Slotrace Promotie, The Netherlands).

- Otras organizaciones interesadas en cooperación o soporte son bienvenidas, contacten por favor MRRC en cualquier momento. Sugerencias, soporte y mejoras son siempre bienvenidas.

## REGLAMENTO TÉCNICO:

La categorías se basaran en el reglamento 2009 de PLAFIT "LMS" de la ACS y PLAFIT "GT" del Campeonato de Europa para el año 2009 disponible ya en [www.plafit-racing.com](http://www.plafit-racing.com).

Las ruedas utilizadas en cada una de las categorías serán:

LMS: En carreras Terrassa, Zaragoza y Denia:

SC-2424p Rueda de 27,5x16mm compuesto Procomp-3 con llanta de 21mm perforada.

GT: en todas las carreras.

SC-2421p Rueda 27,5x13mm compuesto Procomp-3 con llanta de 21mm. perforada.