

# 1/32 "24H Resistencia Slot.it Grupo.C 2009"

Actualizado día 07 - 10 - 2009 . Ver.3.1

## REGLAMENTO DEPORTIVO:

### 1-.PISTA:

Fabricada en Plástico de la marca Ninco en 32 carriles a escala 1/32. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista o en el coche para alterar su adherencia establecida por la organización.

### 2-.DESARROLLO DE LA CARRERA:

Para un desarrollo de la carrera con el máximo de igualdad entre los participantes, éstos deberán escoger un motor entre dos motores nuevos (ya rodados) por sorteo entre los ofrecidos por la organización, siendo éstos ya verificados con anterioridad y anotadas sus características en una tabla pública. Un segundo motor podrá ser escogido en tiempo de carrera si el equipo desea cambiarlo. Los equipos estarán formados por 4, 5 o 6 pilotos.

**Entrenos libres:** El director de carrera tiene plena potestad para organizar los entrenamientos libres, según el número de equipos presentes en cada sesión de entrenos. Se organizarán tandas de grupos con un tiempo limitado a 5min. por equipo en cada carril. Únicamente podrá participar en los entrenos libres 1 piloto por equipo presente, siendo necesaria la presencia de un compañero en la zona de comisarios. Los entrenos libres se podrán realizar con cualquier coche de los homologados para la carrera.

**Entrenamientos oficiales:** Entre todos los equipos participantes en las 24 horas se efectuarán unos entrenamientos oficiales cronometrados consistentes en rodar un piloto de cada equipo durante 1 minuto en solitario por un carril elegido por el director de la carrera (entre el carril 2 y el 7). Los compañeros de equipo del piloto que realiza la pole serán los encargados de realizar la función de comisario. Las mangas de la carrera se determinarán por el tiempo efectuado en estos entrenamientos, eligiendo carril de inicio los 5 primeros equipos dentro de la pista A (carril del 1 al 8 o descanso-1 o descanso-4) o en la pista C (carriles entre el 17 al 24 o descanso-1 o descanso-4), asignado las siguientes plazas por orden de menor a mayor al resto de equipos clasificados según tiempo efectuado en los entrenamientos oficiales (en caso de empate se verificará el segundo mejor tiempo de entrenamientos). Se realizarán dos grupos, de 20 equipos cada uno, participando en las pistas A y B (del 1 al 16) o en las pistas C y D (del 17 al 32), según elección del carril inicial del equipo que haya realizado la pole position.

Después de los entrenamientos oficiales el coche será recogido por la organización y volverá a parque cerrado hasta el inicio de la carrera. Si algún equipo no pudiese realizar la sesión de entrenos oficiales, podría correr pero se contabilizaría su tiempo como el peor resultado de esta.

**Warm up:** Todos los equipos clasificados podrán rodar en su pista inicial 15 minutos antes del comienzo de la 1ª. Manga de la carrera. Cualquier limpieza en las trencillas o neumáticos del coche podrá ser efectuada durante este periodo, siempre bajo el conocimiento de la organización. Pero la configuración del coche no podrá ser variada en ningún momento.

**Carrera:** Cada una de las 20 mangas (40 equipos) tendrá una duración de 65 minutos por carril, dejando 7 minutos para el cambio de carril por parte de la organización. Cada equipo disputará la carrera participando en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas. Un piloto escogido por el equipo para disputar una manga podrá ser cambiado a mitad de manga entre el minuto 30 al 35. Todos los pilotos de un equipo deben disputar un mínimo de :

Equipos de 6 pilotos: 4 medias mangas (2 carriles completos) por piloto.

Equipos de 5 pilotos: 6 medias mangas (3 carriles completos) por piloto.

Equipos de 4 pilotos: 8 medias mangas (4 carriles completos) por piloto.

Los cambios de carril se efectuarán en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo. En el último cambio de carril se anotará la sección del circuito (coma) donde ha terminado.

**Cambio de carril:** El orden de cambio de carril será el siguiente:

Equipos clasificados del 1 al 20 en los entrenos oficiales:

1-3-5-7-(descanso 1)-9-11-13-15-(descanso 2)-16-14-12-10-(descanso 3)-8-6-4-2-(descanso 4).

# 1/32 "24H Resistencia Slot.it Grupo.C 2009"

Actualizado día 07 - 10 - 2009 . Ver.3.1

Equipos clasificados del 21 al 40 en los entrenos oficiales:

17-19-21-23-(descanso 1)-25-27-29-31-(descanso 2)-32-30-28-26-(descanso 3)-24-22-20-18-(descanso 4).

Este sistema de cambio de carril proporciona que los equipos nunca tengan el mismo equipo al mismo lado durante la carrera. Es decir cada equipo tendrá una vez a la derecha y una vez a la izquierda el resto de los equipos participantes en su grupo. El cambio de carril será efectuado por la organización. Todos los pilotos participantes deberán aportar el carné de piloto en todo momento. Asimismo el sistema de cambio de carril hace posible que todos los equipos disputen 1 descanso en la etapa nocturna.

**Sección nocturna:** Durante las mangas que se encuentren entre las 11 de la noche y las 6 de la madrugada la luz del recinto disminuirá en intensidad **durante 5 mangas consecutivas**, cada equipo será llamado para activar el sistema de luces, las luces pasadas las mangas nocturnas podrán ser desactivadas si se desea. La conexión de las luces se efectuará llamando a los equipos individualmente a conectar las luces, todos ellos en la manga **anterior a la sección nocturna**. Para activar el sistema de luces se deberá parar en la zona del "pitlane", sacar el coche del circuito, activar las luces y devolverlo a la zona del "pitlane". Si fuese necesario desmontar alguna pieza del coche para activar las luces esto deberá realizarse en la zona de pit-box o boxes de las mesas de organización. **Es posible realizar cualquier otra reparación en el coche o cambio de neumáticos en el momento de la activación de las luces.**

**Clasificación final:** El ganador es el equipo que haya recorrido el mayor número de vueltas de todos los participantes. En caso de empate a vueltas se determinará por la sección del circuito dónde ha terminado (la coma).

**Concurso decoración:** Se realizará con todos los vehículos situados en la parrilla de salida identificados con el numero de dorsal y el nombre del equipo. Cada equipo deberá votar al primer al coche que crea que esta mejor decorado anotándolo en la hoja de votación adjunta al dossier de la prueba y entregarlo a organización por orden de tiempo efectuado en la cronometrada.

**Carné de piloto:** Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante todos los entrenamientos y en el desarrollo de la carrera.

### 3- EMPATES:

En caso de empate en la carrera se consultarán las vueltas rápidas en carrera, el equipo con mejor tiempo se clasificará por delante.

### 4-.COMISARIOS:

Los comisarios son siempre componentes del equipo que disputa la carrera.

La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, en la curva que tienen asignada durante toda la carrera. Hacer de comisario será obligatorio para todos los equipos inscritos en la carrera, y se efectuará mientras se está compitiendo. **El lugar será fijo durante la primera mitad de la carrera y será determinado por el carril inicial en que su equipo empieza, a partir de la mitad de la carrera se realizará un cambio de ubicación de comisario para el resto de la carrera, moviéndose 4 posiciones su puesto de comisario siempre respetando el grupo en que se disputa la carrera.** La posición de comisario estará establecida en un plano adjunto, los equipos colaboradores con la organización no realizarán la tarea de comisario. En caso de incumplimiento o de negación a asistir de comisario, se procederá a la parada del vehículo del equipo en la zona de boxes hasta la presencia de un comisario en la zona asignada. El protocolo establecido para la colocación de un coche es: primero se retira el vehículo que estorbe el paso a otros, siendo el coche que provoca el accidente el último en ser colocado.

Los equipos cuyos comisarios no estén presentes en el lugar asignado se les advertirá, siendo la segunda advertencia acompañada de un cambio de neumáticos obligatorio inmediato y 20 vueltas de penalización. **Durante los descansos del equipo también deberá realizarse la función de comisario.**

El comisario tiene la obligación de informar al director de carrera de una conducta antideportiva, en un accidente, de cualquier piloto o equipo para que se pueda tomar nota del suceso.

### 5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado para los entrenos oficiales, si no es por expresa indicación del director de carrera. Durante la carrera, únicamente se podrá arreglar el coche en tiempo de carrera, no se podrá manipular el coche durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles.

# 1/32 "24H Resistencia Slot.it Grupo.C 2009"

Actualizado día 07 - 10 - 2009 . Ver.3.1

Todo el servicio de reparación en los coches debe efectuarse por miembros del equipo perteneciente al equipo o 1 mecánico indicado. Si no se encuentran miembros del equipo presentes, deberá ser el piloto quien repare el vehículo nunca el comisario. Todas las reparaciones deben de efectuarse en un lugar indicado como "pit box" por los directores de carrera con los útiles y recambios verificados por la organización.

Para cualquier parada en boxes se deberá informar a la organización y se deberá parar únicamente en el "pit lane" (a menos que el coche no pueda llegar a esta zona). El equipo recogerá el coche de la pista en la zona del "pit lane" hasta la mesa el "pit box" o zona de boxes, dejando que el mecánico pueda manipular el coche con total libertad. La devolución del coche al "pit lane" de la pista deberá ser realizada por el propio equipo.

La rotura de piezas de carrocería (alerones o piezas de tamaño superior a 1cm de la carrocería) deberá ser fijadas de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera, siendo el director de carrera autorizado a parar un coche si cree que necesita fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena fe del equipo en parar y reparar el coche en las 10 vueltas posteriores al incidente. (Excluidos tapacubos, retrovisores, faros, antenas y limpiaparabrisas).

Durante la carrera se podrá sustituir cualquier elemento del coche a excepción de la carrocería, debiéndose de mantener las piezas originales. No obstante que en caso de que se cambie el chasis implicará una sanción de 20 vueltas, asimismo durante el cambio del chasis no se podrá cambiar ningún otro elemento del vehículo.

La organización aportará aceite MURA (pin point oiler) para el engrase de los elementos mecánicos del coche, así como alcohol 96º y gasolina para la limpieza de neumáticos. Cualquier otro líquido esta prohibido. Cada uno de estos productos no puede usarse con diferentes fines a los indicados. Los coches no podrán gotear o desprender cualquiera de los líquidos suministrados antes de volver a pista, siendo el responsable del parque cerrado autorizado a comprobar este aspecto y exigir al equipo la rectificación oportuna.

Reparación del alerón: Se permitirá el uso de cinta adhesiva para reforzar el poste de fijación del alerón posterior. En caso de pérdida o desprendimiento en tiempo de carrera, deberá ser fijado de nuevo en su ubicación original. Está permitido el uso de cinta para sujetar el alerón.

## 6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Antes de los entrenamientos oficiales la organización de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, admitiendo únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. Durante la carrera se podrá verificar cualquier coche a petición de otro equipo o por decisión del propio director de carrera para realizar una nueva verificación del vehículo, en caso de que así sucede y se realice en tiempo de carrera, el equipo será compensado en vueltas realizando una media de la pista actual donde se realiza la inspección, sin tener en cuenta las paradas a boxes.

**Sorteo de motores y montaje:** Todos los equipos presentes por dorsal inverso al dorsal de cada equipo, deberá presentar 2 pilotos en la carpa de verificación a la hora asignada para montar el motor, escoger los neumáticos de la carrera, pasar las verificaciones técnicas, verificar a otro equipo y montar el coche para los estrenos oficiales.

Para la entrada a parque cerrado se realizará en agrupaciones según el siguiente horario:

16:00 - Entrada a parque cerrado Dorsales 91 a 98.

16:45 - Entrada a parque cerrado dorsales 81 a 88.

17:30 - Entrada a parque cerrado dorsales 71 a 78.

18:15 - Entrada a parque cerrado dorsales 61 a 68.

19:00 - Entrada a parque cerrado dorsales 51 a 58.

17:00 - Verificaciones dorsales 91 a 98.

17:45 - Verificaciones dorsales 81 a 88.

18:30 - Verificaciones dorsales 71 a 78.

19:15 - Verificaciones dorsales 61 a 68.

20:00 - Verificaciones dorsales 51 a 58.

# 1/32 "24H Resistencia Slot.it Grupo.C 2009"

Actualizado día 07 - 10 - 2009 . Ver.3.1

Cada equipo empezando por los dorsales mas altos se le indicará que escoja dos motores de entre los ofrecidos, pudiendo montar 1 de ellos en el coche pero dejando el segundo motor en la caja de boxes. Asimismo cada equipo deberá escoger los **12 pares de ruedas** para la carrera debiendo de montarlas ya en el coche para pasar las verificaciones y entrar en el parque cerrado. En la caja de parque cerrado deberán ir también los recambios y herramientas necesarias para la carrera. Quedan prohibidos cualquier tipo de liquido en la caja de recambios.

Cada equipo dispondrá de 30 minutos para el montaje completo del coche. Una vez superado este tiempo si **el coche no estuviese montado, no podrá tomar parte en la sesión de entrenos oficiales de la carrera, prosiguiendo con el montaje del coche, si una vez superado el tiempo que es necesario para los entrenos oficiales, se seguiria el montaje en tiempo de carrera.**

El correcto funcionamiento de las luces debe ser verificado en parque cerrado.

**Capitán:** Cada equipo deberá nombrar un capitán o representante al que se le llamará en caso de que se necesite comunicar alguna incidencia por parte de la organización. **Los cambios de pilotos participantes en cada equipo tiene el límite a las 20:00h del viernes de los entrenos oficiales.**

**Parque cerrado:** Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado. Si algún equipo no pudiese realizar la sesión de verificaciones, podría correr una vez realizadas estas en un horario especial y se contabilizaría su tiempo de entrenos oficiales como el peor resultado.

**Recambios en parque cerrado:** Durante la carrera cada equipo deberá entregar a los organizadores par guardar en su caja de recambios para toda la carrera. La carrocería no puede ser reemplazada. En caso de que el chasis de recambio este roto, se aceptará un nuevo chasis siempre con después de un chequeo por parte del equipo de control técnico. Se aceptará la lista de recambios máxima siguientes:

Guía:	3 un.	
Trencillas:	ilimitado	
Cables:	ilimitados	
Terminales guia:	ilimitados	
Coronas:	ilimitados.	
Llantas:	6 un.	
Piñón 12d.	ilimitados.	
Tapacubos:	4 un.	
Motor	1 un. (entregado por org.)	
Neum Del.	4 un.	
Neum. post.	12 un (entregados por org.)	
Chasis	1 un.	
Soporte motor	1 un.	
kit luces:	1 un.	
Tornillos suspension magnetica	8 un.	
Muelles suspension	8 un.	
Tuerca autoblocante suspensión magnetica	2 un.	
Tuerca suspension magnética	4 un.	
Tornillos carrocería y soporte motor	ilimitado	
Tornillos y separadores motor	ilimitado	
LEDs	ilimitado	
Alerones:	ilimitado.	

**Reclamaciones:** Si por cualquier razón un equipo inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante esta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 €, como máximo 30 minutos posteriores al final del último cambio de carril, una vez transcurrido este tiempo se aceptan los resultados como definitivos. En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

## 7-. PENALIZACIONES:

Se aplicará una sanción de 15 vueltas en los siguientes casos por conducta antideportiva:

# 1/32 "24H Resistencia Slot.it Grupo.C 2009"

Actualizado día 07 - 10 - 2009 . Ver.3.1

- Tocar el coche en el cambio de carril (excepto miembros organización)
- No informar a la dirección de carrera del piloto que participará en la siguiente manga o que este sea distinto al anotado.
- Cambio de piloto en mitad de manga, [fuera del horario establecido](#).
- No estar presente en la zona asignada de comisario.
- Reparar el coche en una zona no permitida.
- Gritar a la organización.
- Gritar mientras se está conduciendo, al 3er aviso de la organización en la misma manga.
- Hablar por móvil, walkie-talkies, beber o comer haciendo de comisario, al 2º avisó de la organización.
- Cualquier conducta de pilotaje que la organización interprete que perjudica al buen desarrollo de la prueba.
- Tocar o volver a poner el coche fuera de la zona marcada como "pit lane", sin autorización del director de carrera.
- [Fumar en el recinto de la prueba](#).
- [No arreglar el kit de luces, por cada carril nocturno disputado sin luces](#).

## 8-. VOLTAJE:

Se competirá a un voltaje fijo de [12 Voltios](#).

## 9-. PUNTOS:

Puntuará para el ranking de pilotos de la "A.C.S." en proporción al número de inscritos en la categoría.  
Puntuará para el Cto. [Europa Resistencia Slot.it 2009](#).

## 10-.HORARIOS:

Jueves día 22 Octubre:

[20:00 - 21:50 entrenos libres dorsales 75 B 98](#)

[22:00 - 23:50 entrenos libres dorsales 51 a 74](#)

Viernes día 23 Octubre:

[11:00 - 12:50 Entrenos libres dorsales 75 a 98.](#)

[13:00 - 14:50 Entrenos libres dorsales 51 a 74.](#)

[15:00 - 15:50 Entrenos libres dorsales 75 a 98.](#)

[16:00 - 16:50 Entrenos libres dorsales 51 a 74.](#)

[16:00 - Entrada a parque cerrado Dorsales 91 a 98.](#)

[16:45 - Entrada a parque cerrado dorsales 81 a 88.](#)

[17:30 - Entrada a parque cerrado dorsales 71 a 78.](#)

[18:15 - Entrada a parque cerrado dorsales 61 a 68.](#)

[19:00 - Entrada a parque cerrado dorsales 51 a 58.](#)

[17:00 - Verificaciones dorsales 91 a 98.](#)

[17:45 - Verificaciones dorsales 81 a 88.](#)

[18:30 - Verificaciones dorsales 71 a 78.](#)

[19:15 - Verificaciones dorsales 61 a 68.](#)

[20:00 - Verificaciones dorsales 51 a 58.](#)

[20:30 - Concurso decoración.](#)

[21:00 - Entrenos oficiales pole position.](#)

Sábado día 24 Octubre:

[09:00 - 10:00 entrenos libres \(coches muleto\)](#)

[10:30 - Warm up coches carrera.](#)

[10:45 - Warm up coches que empiezan descansando.](#)

[11:00 - Inicio 24H.](#)

Domingo día 25 Octubre:

[11:00 - Final 24H.](#)

[12:00 - Publicación resultados y ceremonia final.](#)

## 11-. PREMIOS:

- Los tres mejores equipos clasificados obtendrán un trofeo acreditativo.

# 1/32 "24H Resistencia Slot.it Grupo.C 2009"

Actualizado día 07 - 10 - 2009 . Ver.3.1

- Todos los pilotos participantes obtendrán un obsequio conmemorativo así como un surtido de material de los sponsors de la prueba.
- SLOT IT, Regalará al 1er. equipo clasificado, el billete de avión, inscripción a todos sus pilotos para asistir a las próximas [24 horas de Slot.it 2010 a disputar en Italia](#).
- DS Racing Products, regalará al 2º equipo clasificado un surtido de material valorado en más de 300€.
- CRIC CRAC regalará al 3º equipo clasificado un surtido de recambios, valorado en 300€.
- DS: Ofrecerá 1 mando electrónico al piloto con mejor vuelta rápida de la carrera.
- Se entregará a cada componente del equipo ganador el certificado oficial de "[Campeón de España de Resistencia 2009](#)".
- Parma ofrecerá un cheque regalo con un valor de 100€ en material Faskolor para el equipo ganador del trofeo decoración.
- [Los 15 primeros equipos clasificados dispondrán de prioridad en la inscripción para las 24h. del campeonato de España 2010.](#)

## 12-. INSCRIPCIONES:

Los equipos participantes en el europeo tienen una restricción en el coche en que participarán condicionado a los coches que han participado en carreras anteriores, según especifica el reglamento del campeonato.

Los equipos internacionales o nacionales que no realizan las 3 pruebas del Cto. Europeo de Slot.it y que presenten 2 o más pilotos integrantes de un equipo clasificados en las tres primeras plazas en el histórico de estas 24h. Slot.it gr.C de Igualada no podrán inscribirse con el mismo modelo de coche con que han participado en ediciones precedentes de esta prueba.

El plazo máximo para el cambio de pilotos inscritos es el viernes antes de las 20h. No aceptándose cambios en los equipos después de esta hora. Se aceptarán la inclusión de pilotos reservas en caso de lesiones o no asistencia hasta esta hora.

Lista definitiva de equipos inscritos y dorsales:

<u>Dorsal:</u>	<u>Equipo:</u>	<u>Inscrip.</u>	<u>Nación</u>	<u>Limitación uso coches:</u>
# 51	SLOTMANIA	Europeo	CAT	No usado en Italia o Suiza
# 52	ALOYSHOP Slotcar	Europeo	CAT	No usado en Italia o Suiza
# 53	CRICCRAC	Europeo	CAT	No usado en Italia o Suiza
# 54	ALOYSHOP Competicio	Europeo	CAT	No usado en Italia o Suiza
# 55	EVOTEC ASTURCANTABRO	Europeo	ES	No usado en Italia o Suiza
# 56	SLOT CAR CLUBE TROFA	Europeo	PT	No usado en Italia o Suiza
# 57	COME il VENTO	Europeo	IT	No usado en Italia o Suiza
# 58	ADF Racing	Europeo	IT	No usado en Italia o Suiza
# 61	II CAVALINO SANREMO	Europeo	IT	No usado en Italia o Suiza
# 62	MSC Endurance team	Org.	CAT	
# 63	MB SLOT	Europeo	IT	No usado en Italia o Suiza
# 64	GINETTA MOTORSPORT	Europeo	IT	No usado en Italia o Suiza
# 65	NUCLEO ARDENTE Racing Team	Europeo	IT	No usado en Italia o Suiza
# 66	AUTOSPRINT Genova	Europeo	IT	No usado en Italia o Suiza
# 67	XXL TEAM	Preclass	ES	
# 68	RR MADRID	Preclass	ES	
# 71	EVOTECH KFH	Wildcard	ES	
# 72	SCORPIO MODELS	Wildcard	ES	
# 73	TIMBASLOT	Wildcard	ES	
# 74	REUSLOT GALLISLOT	Preclass	CAT	
# 75	CSS ROLLING SLOT	Preclass	CAT	
# 76	ALOYSHOP Pascual MALANYANES	Preclass	CAT	
# 77	EL SOT	Org.	CAT	
# 78	GASS	Preclass	CAT	
# 81	MONTOROIG Racing Team	inscrip.	CAT	
# 82	ISOCO Innovation Team	inscrip.	CAT	
# 83	CASTELLO Racing	inscrip.	ES	
# 84	GAS CLAVAT 1	inscrip.	CAT	
# 85	GAS CLAVAT 2	inscrip.	CAT	
# 86	PUNT SLOT	inscrip.	CAT	
# 87	THUNDER Road	inscrip.	CAT	

# 1/32 "24H Resistencia Slot.it Grupo.C 2009"

Actualizado día 07 - 10 - 2009 . Ver.3.1

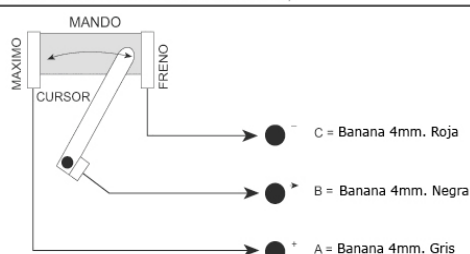
# 88	REUSLOT Speed Racing	inscrip.	CAT	
# 91	ANANKE Dreamslot	inscrip.	CAT	Lancia LC-2, Porsche 956-962, Jaguar XJR-9/12
# 92	ALOYSHOP Stricacohova	inscrip.	CAT	
# 93	SENNA Slot	inscrip.	CAT	
# 94	SISCUSLOT	inscrip.	CAT	
# 95	EGARASLOT.COM	inscrip.	CAT	
# 96	XIBECAS racing team	inscrip.	CAT	
# 97	JP Slot	inscrip.	CAT	
# 98	DREAM SLOT 2	inscrip.	CAT	

## 13-. MANDOS:

Se admiten todos los mandos comerciales o artesanales. La pista posee conexiones del tipo Banana independiente de 4mm. mediante las cajas "Stop & Go" de la marca DS Racing Products, los colores se interpretarán según el esquema adjunto:

- El mando debe únicamente administrar la corriente suministrada por la pista.

Esquema conexión mediante "BANANAS", de 4 mm. de tres colores  
(Iguales a los cables de los mandos PARMA).



- Cualquier incremento del voltaje en la pista, en referencia al voltaje suministrado por el transformador no está permitido.
- La regulación del voltaje suministrado debe ser controlado manualmente por el piloto, Control automático del mando no está permitido.
- Una avería en los mandos será considerada una avería del coche

## 14-. HISTORICO GANADORES DE LA PRUEBA:

2003:

- 1er Clasificado: Palau (Porsche 956c)  
(Joel Mendizábal, Oscar Capel, Marc Casanovas, Jordi Simó)
- 2º Clasificado: Mild Seven da corse (Porsche 956c)  
(Roger Suñe, Edu Urrutia, Cristian Accacio, Marc Cortell, Dani Alarcón)
- 3er Clasificado: Slot5.net (Porsche 956c)  
(Albert Martinez, Javi Sanchez Àvila, Xavier Valcarcel, Gerard Corbalan)

2004:

- 1er Clasificado: Slotmania –Estel.lats (Porsche 956c)  
(Ivan Sanchez, Jordi Simó, Joel Mendizábal, Marc Casanovas)
- 2on Clasificado: Dream Slot Car (Porsche 956c)  
(Marc Garcia, Lluís Arias, Xavi Cortada, Ignasi Baldominos, Javi Hijano)
- 3er Clasificado: Slot Car Mospmis (Porsche 956c)  
(Josep Cardona, Josep Mª Sererols, Oscar Capel, Carles deBolos, Roger Castellvi)

2005:

- 1er. Clasificado: Slotmania (Porsche 956c)  
(Ruben Sanchez, Marc Miró, Carles deBolos, Edu Urrutia)
- 2º Clasificado: Slot Car Mospmis (Porsche 956c)  
(Josep Cardona, Roger Castellvi, Sergi Bagan, Javi Sánchez Avila)
- 3er. Clasificado: Amics del Bruni (Porsche 956c)  
(Xavier Sarrá, Carles Carreño, Josep Mª Extremera, Ivan Sanchez)

2006:

- 1er. Clasificado: Slot Car Mospmis (Jaguar XJR-9)  
(Josep Cardona, Raúl Sanchez, Marc Espinal, Sergi Bagan, Javi Sánchez Avila)

# 1/32 "24H Resistencia Slot.it Grupo.C 2009"

Actualizado día 07 - 10 - 2009 . Ver.3.1

- 2º Clasificado: Dream Slot Estel.lats (Lancia LC-2)  
(Jordi Simo, Joel Medizabal, Jordi Borrás, Marc Garcia)  
3er. Clasificado: Cric Crac Sport (Jaguar XJR-9)  
(Xavier Capdevila, Oscar Capel, Josep Mª Sererols, Albert Ranera, Javier Hijano)

2007:

- 1er. Clasificado: Dream Slot Estel.lats (Jaguar XJR-9)  
(Jordi Simo, Joel Medizabal, Jordi Borrás, Marc Garcia, Ignasi Baldominos)  
2º Clasificado: Slotcar Mospmis (Lancia LC-2)  
(Josep Cardona, Raúl Sanchez, Marc Espinal, Sergi Bagan, Javi Sánchez Avila)  
3er. Clasificado: Cric Crac Sport (Porsche 956HD)  
(Lluís Arias, Oscar Capel, Josep Mª Sererols, Javier Hijano, Vicenç Febrero)

2008:

- 1er. Clasificado: Slotmania (Lancia LC-2)  
(Edu Urrutia, Carles Carrenyo, Ivan Sanchez, Ruben Sanchez)  
2º Clasificado: Slotcar Aloyhop (Jaguar XJR-9)  
(Sergio Bagan, Raúl Sánchez, David Torregrosa, Josep Cardona, Francesc Capell)  
3er. Clasificado: Cric Crac Sport (Jaguar XJR-9)  
(Lluís Arias, Oscar Capel, Josep Mª Sererols, Albert Ranera, Frederic Fisch)

## 14-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

- Modificar o ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.
- Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.

# 1/32 "24H Resistencia Slot.it Grupo.C 2009"

Actualizado día 07 - 10 - 2009 . Ver.3.1

## REGLAMENTO TÉCNICO:

### o-ORIGINAL:

Este reglamento está traducido directamente del reglamento oficial que está ubicado en la página oficial del campeonato Europa slot.it ([www.slot.it](http://www.slot.it)). En caso de dudas prevalecerá el reglamento técnico oficial escrito en Inglés.