

RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 10 de Octubre - 2009 Versión 2.0

REGLAMENTO DEPORTIVO:

1-.PISTA:

Fabricada en Plástico. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar la adherencia establecida por la organización.

2-.DESARROLLO DEL CAMPEONATO:

Fechas:

Mundial RallySlot: 5-9 Noviembre. Condiciones de Asfalto.

Carrera: El desarrollo de la carrera del mundial de Rallye-Slot consiste en recorrer un número de vueltas específico en cada uno de los tramos clasificatorios. Un recorrido completo por todos los tramos forma una sección. Una etapa esta compuesta por varias secciones. La carrera constará de etapas clasificatorias y etapas finales. Las etapas clasificatorias serán comunes a todos los inscritos y constarán de 2 secciones: En la primera sección se recorren por el orden de categoría siguiente: **WRC, Grupo A, Grupo SuperN, grupo SuperN GT, SuperN Clásico y Damas, Infantiles y Grupo N (dentro de cada una de ellas el orden será el de inscripción excepto los pilotos prioritarios que saldrán según clasificación del Cto. año anterior)**, mientras que en la segunda será por orden de tiempos efectuados en la primera, empezando por el clasificado con el menor tiempo (Scratch). Los mejores pilotos en las etapas clasificatorias disputarán la etapa final que constará de 2 secciones más, también por orden de tiempos efectuados en la etapa clasificatoria, empezando por el clasificado con el mejor tiempo (Scratch).

Etapas Clasificatorias: Constará de 2 secciones (pasadas) y se disputarán durante todo el fin de semana divididas en: Jueves noche, Viernes noche, Sábado mañana, Sábado tarde, Sábado noche y Domingo mañana. Un piloto únicamente podrá participar durante una de estas etapas clasificatorias, cada una de ellas tiene unas plazas limitadas con lo que es necesario realizar una preinscripción. Un coche inscrito en una categoría podrá participar siempre que cumpla el reglamento técnico y ha de mantener las características de la categoría durante todo el Rallye.

Etapas finales: Constará de 2 secciones (pasadas) en cada carrera y se disputarán durante el Domingo tarde.

Sección: Cada sección consta de una pasada a cada uno de los tramos.

Tramo: Serán 10 nuevos tramos para todos los pilotos, y no se podrá entrenar en ellos. La duración mínima de un tramo será de 40seg. para los coches más rápidos. Para verificar el buen funcionamiento de ellos un "coche cero" de la organización pasará por todos los tramos antes del inicio de cada sección. Si el "coche cero" recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista. Durante la disputa de un tramo el coche deberá recorrerlo por sus propios medios y en estado integro. El no poder recorrer el tramo o hacerlo sin carrocería conllevará la aplicación del tiempo máximo.

Criterios de clasificación de pilotos: Se clasifican para la final los 75 mejores pilotos de las etapas clasificatorias entre todas las categorías del Rallye-slot. El número de clasificados por categoría serán: **15 WRC, 15 Grupo-A, 10 Grupo SuperN, 10 Grupo SuperN GT, 5 Grupo-SuperN Clásico, y 10 grupoN**. Se clasificarán para la etapa final, además de estos pilotos, las 5 mejores damas y los 5 mejores infantiles de las etapas clasificatorias, aunque si estos estuviesen ya clasificados directamente en Grupo N, dejarán sus respectivos lugares al siguiente Grupo N de la clasificación. El tiempo total de carrera una vez disputadas las finales será siempre superior a 1600 seg.

Procedimiento de inicio de un tramo, Salida lanzada: El coche deberá empezar el tramo estando parado, a un máximo de 10cm de la célula o conmutador de cuentavueltas. El organizador podrá habilitar señalándola una zona de recorrido previo a la salida no mayor de 2 metros.

Tiempo máximo: Cada tramo tiene un tiempo máximo para ser recorrido, este vendrá fijado por la organización; en caso de superarlo o de parada total del vehículo, se anotará en el carnet de ruta el tiempo máximo como tiempo del tramo.

Clasificación final: El ganador del rally o de la categoría es el piloto que sumando todos los tiempos efectuados en las etapas clasificatorias y en las etapas finales obtenga el menor tiempo entre todos los coches del rally o de su categoría.

Carnet de Ruta y distintivos: El carnet de ruta (tarjeta magnética) es un documento que identifica al piloto y su coche, donde quedan anotados los tiempos de los tramos, controles horarios y distintas penalizaciones o bonificaciones. La hoja de tramo es el listado que refleja los tiempos de todos los coches que han pasado por un tramo, es obligación del piloto comprobar la correcta anotación de sus tiempos en el Carnet de Ruta y en la hoja del tramo. El coche estará identificado con un dorsal adhesivo que deberá colocarse en un sitio visible del vehículo, y deberá conservarse hasta los 30 minutos posteriores al final de la carrera.

RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 10 de Octubre - 2009 Versión 2.0

Carnet de piloto: Acreditación que identifica al portador como piloto inscrito. Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante toda la carrera.

Control horario: El recorrido global de cada sección deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización. En el carnet de ruta el jefe de parque cerrado anotará las horas de salida y llegada teórica. En el caso de llegar a un tramo y encontrarlo ocupado por un piloto o pilotos precedentes, los comisarios de pista aplicarán una bonificación de 1' por piloto, ampliando así el control horario. Entregar el coche fuera de control horario es penalizable.

Trofeo Damas: Podrán optar a este trofeo todas aquellas pilotos Damas inscritas en Grupo N.

Trofeo Infantil: Podrán optar a este trofeo todos aquellos pilotos hasta **trece años cumplidos durante el 2009** inscritos en Grupo N (en caso de duda sobre la edad será necesaria la presentación del DNI o Libro de familia).

Trofeo Decoración: Los participantes inscritos en todas las categorías de esta competición optarán al trofeo entregado a la mejor decoración de un coche. Se deberá indicar al organizador la voluntad de optar al trofeo.

Trofeo Escuderías: Todos aquellos pilotos presentes en las finales que se inscriban con el nombre de una escudería puntuarán por ella en el trofeo escuderías.

Copa Scalextric: Los 3 primeros pilotos clasificados con coche Scalextric (chasis, carrocería y motor) de la categoría SuperN o grupoN obtendrán un lote de productos de la marca Scalextric valorado en : 500€, 250€ y 100€ respectivamente.

Copa NSR: Los 3 primeros clasificados con coches grupo Super N de la marca NSR con motor NSR obtendrán un obsequio de la marca italiana.

3-. EMPATES:

En caso de empate al final del rallye, decidirá el mejor tiempo en el primer tramo de las etapas finales; si el empate persiste, se compararán los tiempos en los tramos 2º y así sucesivamente.

4-.COMISARIOS y DORSALES:

La función de los comisarios – asistencia de pista será la de poner los coches en el carril si éstos se salen durante el recorrido de los tramos. Cada piloto debe aportar su propia asistencia con un máximo de 2 personas. La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente.

Los dorsales serán los asignados según clasificación Scratch del año pasado, únicamente en los pilotos finalistas el año anterior.

5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para ponerlo a punto o reparar en caso de accidente, exceptuando: Carrocería y chasis (el cambio de motor penaliza). Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse:

- Delante del responsable del parque cerrado, dos minutos antes de cada sección.
- Delante de un verificador o jefe de tramo, antes o después de efectuar un tramo.
- Delante de un organizador, en caso de avería grave, después de terminar la sección o etapa y con el permiso explícito del responsable de parque cerrado.
- Entre tramos el coche no puede ser manipulado, tampoco puede serlo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.
- Antes del comienzo de un tramo se permite el uso de limpiadores de neumáticos (externos al coche) siempre que no incorporen líquidos o aditivos.

6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Se habilitará un parque cerrado de verificaciones donde la organización del campeonato verificará todos los coches inscritos. Así mismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

Parque cerrado: Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos ni por la organización, excepto por el responsable del parque cerrado. Los vehículos deben entrar en el parque cerrado íntegros. Durante los dos minutos previos a la salida, el piloto podrá efectuar las reparaciones oportunas. Al final de cada etapa el coche deberá entrar de nuevo en el parque cerrado.

RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 10 de Octubre - 2009 Versión 2.0

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una, ésta se deberá realizar por escrito dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 30 minutos posteriores al final de la competición (al terminar el último piloto en el último tramo) como máximo. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

Penalizaciones administrativas: En casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, será impuesta la de mayor grado. Cuando se indica Gr.N se refiere a las categorías: Gr.SuperN, Gr.SuperN GT, Gr.SuperN Clásicos y Grupo N. Los casos no previstos serán determinados por la organización.

Exclusión:

- Conducta no cívica o antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carnet de ruta.
- Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.
- Manipulación del coche dentro del parque cerrado sin permiso.
- Acumulación de más de 5 minutos de penalización.

Penalizaciones temporales:

- Retraso en la entrada del parque cerrado inferior a 10 min. 1"/minuto.
- Retraso en la entrada del parque cerrado superior a 10 min. 2"/minuto
- Retraso en la entrada al control horario 10"/ minuto.
- Pérdida del dorsal 30"
- Colocación de un coche salido en un lugar diferente 10"
- Retardo en la salida 5"/coche
- Salida lanzada 10"

Penalizaciones técnicas:

Exclusión :

- Mando no reglamentario
- Anomalías en el motor.
- Uso de imanes suplementarios.
- Chasis no homologado o deformado (N).
- Falta de cristales.
- Carrocería incorrecta (A y WRC) o modificada (N)
- Incumplimiento peso carrocería (N)
- Trenes de ruedas o Guía no reglamentarios
- Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo.
- Modificaciones o falta de corona en transmisión 4x4. (N)
- Falta de plástico portaluces o soporte de imán (N)
- Neumáticos no homologados.
- Uso de aditivos en los neumáticos.
- Posición motor incorrecta. (A)
- Soporte de motor no homologado (N, superN)
- Llantas no homologadas (N , SuperN)
- Incumplimiento de modificaciones mínimas
- Incumplimiento de las características de emplazamiento de la guía (WRC, A, K)

Penalizaciones temporales:

- Falta de piloto 60"
- Falta de copiloto 30"
- Pilotos no diferenciados o pintados claramente 20"
- Ruedas que sobresalgan de la carrocería (W,A) 10"/mm
- Falta de retrovisor (WRC, A, N) 10"/unidad
- Faros auxiliares no pares (W,A) 10"
- Falta de volante y/o libro de notas (W,A) 20"
- Ruedas no tocan en la pista o no giran libremente 20"
- Cristales no reglamentarios (WRC, A) 30"
- Modificaciones o falta de correas en 4x4 (N) 30"/ unidad
- Llantas cubiertas parcialmente por el neumático 30"
- Incumplimiento cotas de la carrocería (W,A,N) 30"/mm

RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 10 de Octubre - 2009 Versión 2.0

<input checked="" type="checkbox"/>	Incumplimiento de las medidas de neumáticos en reposo	20"
<input checked="" type="checkbox"/>	Cables de guía visibles frontalmente en reposo	20"
<input checked="" type="checkbox"/>	Cojinetes no reglamentarios (A,N)	20" / unidad
<input checked="" type="checkbox"/>	Número de dorsales o placas de rallye no reglamentarias	10"/unidad
<input checked="" type="checkbox"/>	Falta de ópticas o pilotos traseros (o simulaciones)	10" /unidad
<input checked="" type="checkbox"/>	llantas distintas (A,N)	10" / unidad
<input checked="" type="checkbox"/>	Aletines no rígidos	10" / unidad
<input checked="" type="checkbox"/>	Falta de elementos decorativos originales (N)	10" / unidad
<input checked="" type="checkbox"/>	Exceso de peso (N)	10" /gr.
<input checked="" type="checkbox"/>	Falta de tornillería en el chasis (N)	10" /unidad
<input checked="" type="checkbox"/>	Falta del soporte de iman original	10"
<input checked="" type="checkbox"/>	Incumplimiento pasos de ruedas (W,A,)	30"
<input checked="" type="checkbox"/>	Vidrios opacos, si el modelo no los lleva de serie (N y Super N).	30"
<input checked="" type="checkbox"/>	Vidrios opacos y/o flexibles (WRC, A).	30"
<input checked="" type="checkbox"/>	Pilotos sin diferenciar o pintados de un sólo color (WRC, A,).	20"
<input checked="" type="checkbox"/>	Habitáculo sin diferenciar de los pilotos (WRC,A).	20"
<input checked="" type="checkbox"/>	Anomalías en los tornillos (N y Super N)	10"/ unidad.
<input checked="" type="checkbox"/>	Anomalías en las medidas de las llantas (A, N y Super N.)	30"/unidad.
<input checked="" type="checkbox"/>	Falta de tapacubos obligatorios (N y Super N).	30"
<input checked="" type="checkbox"/>	Ruedas no giran o no tocan la pista (WRC, A, N o Super N).	20"
<input checked="" type="checkbox"/>	Anomalías en el intercambio de suspensiones (N y Super N).	30"/unidad.
<input checked="" type="checkbox"/>	Anomalías en las poleas (N y Super N).	30"
<input checked="" type="checkbox"/>	Anomalías en la gomas de tracción (N y Super N).	30"
<input checked="" type="checkbox"/>	Cojinetes de ejes no reglamentarios (A, N y Super N).	20" / unidad.
<input checked="" type="checkbox"/>	Cambios de rodamientos por cojinetes no reglamentarios (N y Super N).	30"/unidad.
<input checked="" type="checkbox"/>	Fijación de cojinetes no reglamentaria (N y Super N).	30"/unidad.
<input checked="" type="checkbox"/>	Elementos que componen los ejes no giran en proporción 1:1 (A, N y Super N).	60"
<input checked="" type="checkbox"/>	El piñón del motor no gira en proporción 1:1 con el eje del motor (A, N y Super N).	60"
<input checked="" type="checkbox"/>	Anomalías en los piñones. (A, N y Super N).	60"/unidad.
<input checked="" type="checkbox"/>	Anomalías en el modelo de llanta. (WRC, A, N y Super N).	10" /unidad.
<input checked="" type="checkbox"/>	Incumplimiento de medidas de ejes (N y Super N).	10" / mm

7-.VOLTAJE:

Se competirá al voltaje entregado por las fuentes de alimentación DS P2/12. El voltaje es variable, ajustable a voluntad antes o durante el tramo, por el mismo piloto, a cualquiera de los valores siguientes: 5,7,10,12,14,15,16,17,18,19,20,22 voltios y 2 Amperios. Se permite el uso de dispositivos externos de reducción de frenado, incluso artesanales, conectados únicamente al cable rojo (freno) del mando. Se verificará los mandos utilizados en carrera en cualquier momento.

8-. PUNTOS:

La puntuación para el trofeo escuderías se basará únicamente en los pilotos finalistas y se realizará según la posición final dentro de la categoría. Asignando el máximo de puntos al ganador y restando 1 punto por posición. Los puntos máximos se determinan por el número de pilotos que pasan a la final en cada categoría en todas las carreras.

Puntuará para el ranking de pilotos de la "A.C.S." en proporción al número de inscritos en cada categoría.

9-.HORARIOS e INSCRIPCIONES:

Las preinscripciones son obligatorias para participar.

Plazas de piloto prioritario en etapas clasificatorias: La plaza de prioritario es nominal. En caso de haberse inscrito para un determinado horario de clasificatorias y no poder acudir a ellas, la plaza quedará libre, y sólo podrá ser ocupada por otro piloto prioritario que estuviera en situación de espera.

Calendario de preinscripciones: Se gestionarán por completo a través de la página web www.acslot.com, al e-mail info@acslot.com o al Telf. 699.93.12.52, todas ellas tendrán atención telefónica de Lunes a Viernes entre las 10:30h y las 13:00h durante las siguientes fechas:

- 13 al 18 de Octubre: Abertura inscripciones generales para el campeonato a pilotos prioritarios. Ver lista de pilotos en la web de ACS. Esta inscripción deberá ser realizada únicamente vía e-mail, con los datos siguientes completados, es importante indicar las 3 opciones de etapas clasificatorias deseadas por orden de prioridad. Se debe enviar también copia del ingreso en cuenta por fax al 902 124 132, para que esta sea válida.

RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 10 de Octubre - 2009 Versión 2.0

NOMBRE PILOTO:
ESCUDERIA:
COCHE:
CATEGORIA:
E-MAIL:
Telf CONTACTO:
1a opción clasificatoria:
2a opción clasificatoria:
3a opción clasificatoria:

18 Octubre al 3 Noviembre: Abertura inscripciones general para la carrera. Estas inscripciones podrán ser realizadas a través de la web www.acslot.com

Precio de la inscripción: Las inscripciones tendrán un costes de 18€ por prueba individual y deberán ser realizadas mediante transferencia bancaria a la siguiente cuenta:

CAIXA CATALUNYA
CCC: 2013-0029-71-0201404368
I.B.A.N. Code: ES38-2013-0029-71-0201404368
SWIFT Code : CESCESBBXXX

Horario: Se establecen las siguientes etapas clasificatorias, con las previsiones de posibles inscripciones máximas por cada una de las etapas. Los pilotos máximos admitidos en cada etapas están indicados entre paréntesis.

· Jueves:

18:30 – 18:45 Inscripciones y parque cerrado.
18:45 – 19:00 Salida coche o.
19:00 – 23:30 Etapas clasificatorias Jueves Noche (60 pilotos).

· Viernes:

17:30 – 17:45 Inscripciones y parque cerrado.
17:45 – 18:00 Salida coche o.
18:00 – 23:30 Etapas clasificatorias Viernes Noche (65 pilotos).

· Sábado:

08:00 – 08:15 Inscripciones y parque cerrado.
08:15 – 08:30 Salida coche o.
08:30 – 13:00 Etapas clasificatorias Sábado Mañana (65 pilotos).
13:00 – 13:15 Inscripciones y parque cerrado.
13:15 – 13:30 Salida coche o.
13:30 – 18:00 Etapas clasificatorias Sábado Tarde (65 pilotos).
18:00 – 18:15 Inscripciones y parque cerrado.
18:15 – 18:30 Salida coche o.
18:30 – 23:00 Etapas clasificatorias Sábado Noche (65 pilotos).

· Domingo:

08:00 – 08:15 Inscripciones y parque cerrado.
08:15 – 08:30 Salida coche o.
08:30 – 12:30 Etapas clasificatorias Domingo Mañana (50 pilotos).
13:30 – 14:00 Parque cerrado etapa final.
14:00 – 14:15 Salida coche o.
14:15 – 18:30 Etapa FINAL (75 pilotos).
18:30 – 19:00 Publicación de resultados Finales.

10-. PREMIOS:

- Los tres mejores clasificados de cada categoría obtendrán un trofeo acreditativo a "Campeón de España de Rallyslot 2009" (incluidos 5 infantiles y 5 damas).
- Todos los pilotos clasificados para la final (75) obtendrán un coche exclusivo cortesía de la ACS y los patrocinadores del evento.

RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 10 de Octubre - 2009 Versión 2.0

- Se entregará al ganador el certificado oficial de "Campeón de España de Rallye-Slot 2008" En cada una de las categorías.
- Trofeo Decoración.
- Trofeo Escuderías.

11- DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento deportivo y técnico.
- Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.
- En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de carrera.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.
- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre las copias.
- Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.