

# 1/32 "Classic" Masters

14 - Octubre - 2009 ver. 1

## REGLAMENTO DEPORTIVO:

### 1.-PISTA:

Fabricada en plástico de la marca **Ninco de 8 carriles** a escala 1/32. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia establecida por la organización. **Racer** sponsoriza este trofeo Masters con el **Fiat 500 Abarth** y un pack para la carrera consistente en el coche a + pack básico de preparación (ruedas delanteras y interior en lexan)

### 2.-DESARROLLO DE LA CARRERA:

**Inscripciones:** La carrera está reservada a pilotos Masters, cuyo edad debe sea de 40 años o superior.

**Entrenos libres:** Los pilotos inscritos deberán escoger el coche de la carrera antes de iniciar su sesión de entrenos libres. dispondrán de 10 minutos para realizar los últimos ajustes al coche entregado por la organización. 5 minutos antes del inicio de su manga para realizar los entrenos libres. Si un piloto no esta presente en el inicio de los entrenos estos no son recuperables. Todos los pilotos deberán haber efectuado la inscripción y entregado el coche en parque cerrado antes de acceder a estos entrenamientos.

**Carrera:** Todos los pilotos deberán haber efectuado la inscripción antes de acceder a estas clasificatorias. Las clasificatorias consistirán en rodar durante 4 minutos en todos los carriles en mangas de 8 pilotos. Las mangas se determinarán según orden de entrada en parque cerrado. En el último cambio de carril se anotará la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado.

**Cambio de carril:** El orden de cambio de carril será el siguiente: 1-3-5-7-8-6-4-2. Este sistema de cambio de carril proporciona que los pilotos nunca tengan el mismo rival al mismo lado durante la carrera. Es decir, cada piloto tendrá una vez a la derecha y una vez a la izquierda el resto de los participantes. Los cambios de carril se efectuarán por la organización en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo.

**Clasificación final:** El ganador es el piloto que haya recorrido el mayor número de vueltas de todos los participantes en la carrera. En caso de empate a vueltas se determinará por la sección del circuito dónde ha terminado (la coma).

**Carné de piloto:** Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante todos los entrenamientos y en el desarrollo de la carrera.

### 3.- EMPATES:

En caso de empate en la carrera se consultarán las vueltas rápidas en carrera, el piloto con mejor tiempo se clasificará por delante.

### 4.-COMISARIOS:

La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, en la curva que tienen asignada durante toda la carrera. Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera, y se efectuará justo después de haber competido (Para la primera manga, los comisarios serán los últimos pilotos en participar). El lugar será designado por el director de carrera. En caso de incumplimiento se procederá a la exclusión del piloto de la carrera. El protocolo establecido para la colocación de un coche es: primero se retira el vehículo que estorbe el paso a otros, siendo el coche que provoca el accidente el último en ser colocado.

El comisario tiene la obligación de informar al director de carrera de una conducta antideportiva, en un accidente, de cualquier piloto para que se pueda tomar nota del suceso.

# 1/32 "Classic" Masters

14 - Octubre - 2009 ver. 1

## 5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado para los entrenos, si no es por expresa indicación del director de carrera. Durante la carrera, únicamente se podrá arreglar el coche en tiempo de carrera, no se podrá manipular el coche durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles.

La rotura de piezas de carrocería, estas deberán ser fijada de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera, estando el director autorizado a parar un coche si cree que necesita fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena fe del piloto en parar y reparar el coche en las 3 vueltas siguientes después del incidente.

## 6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Antes de los entrenamientos libres y oficiales el director de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, admitiendo en pista únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. Únicamente se podrá inscribir un coche por piloto, se deberá presentar el DNI y el carné de piloto en las inscripciones y en la entrega del coche a parque cerrado.

Parque cerrado: Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante ésta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 30 minutos posteriores al final de la última manga final. En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

## 7-.VOLTAJE:

Se competirá a un voltaje fijo entre 12 y 13 Voltios. a determinar justo antes del inicio de la carrera, según condiciones de pista.

## 8-. PUNTOS:

Puntuará para el ranking de pilotos "A.C.S." en proporción al número de inscritos por categoría.

## 9-.HORARIOS:

Domingo día 8 de noviembre:

16:00 - 16:10 Inicio Parque cerrado + entrega coches.

16:30 - 19:30 Carrera manga (4 mangas de 8 pilotos, max.32 pilotos)

## 10-. PREMIOS:

Los tres mejores clasificados obtendrán un trofeo acreditativo.

El piloto ganador obtendrán un coche exclusivo de la marca slot.it.

## 11-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.

Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.

La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.