

RAID SLOT 1/32 y 1/24

16 Octubre – 2009 v.1.2

REGLAMENTO DEPORTIVO:

1-.PISTA:

Fabricada en Plástico **Ninco**. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar la adherencia establecida por la organización. **Será disputado en sucio (gofio) desde el inicio de cada tanda y se realizará una reposición de gofio en las pistas después de la salida de cada 10 coches del parque cerrado y alternativamente a las pistas 1/2, 3/4, y 5/6.**

2-.DESARROLLO DE LA CARRERA:

Inscripciones y elección de tanda: Los pilotos, deberán realizar la inscripción dentro de la etapa que se desea, una vez realizada la inscripción y presentes en el campeonato se deberán escoger una hora de comienzo dentro de las posibles de la etapa, dentro de las que queden libres en ese momento, con salidas **cada 8 minutos**.

Carrera: El desarrollo del Raid consiste en recorrer una vez, y durante el número de vueltas que determine la organización, todos los tramos, intentando conseguir el menor tiempo posible en la suma de todos ellos.

Tramos: Serán nuevos para todos los pilotos, y no se podrá entrenar en ellos. Veinte minutos antes de la hora de comienzo, el piloto deberá presentarse, junto con su copiloto, para la verificación del coche. Un piloto podrá participar **en dos categorías**. La organización determinará un tiempo máximo para la realización de todos los tramos. **Para verificar el buen funcionamiento de ellos un "coche cero" de la organización pasará por todos los tramos antes del inicio del día. Si el "coche cero" recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista. Durante la disputa de un tramo el vehículo deberá recorrerlo por sus propios medios y en estado íntegro. El no poder recorrer el tramo o hacerlo sin carrocería conllevará la aplicación del tiempo máximo.**

Carné de Ruta y distintivos: El carné de ruta es un documento que identifica al piloto, donde quedan anotadas las vueltas y comas realizadas en los tramos.

Clasificación final: El ganador es el piloto que realice la totalidad de los tramos en el menor tiempo posible, de entre todos los coches de su categoría.

Trofeo Damas: Podrán optar a este trofeo todas aquellas pilotos Damas inscritas en Categoría T1

Trofeo Infantil: Podrán optar a este trofeo todos aquellos pilotos hasta trece años cumplidos durante el 2009 inscritos en Categoría T1 (en caso de duda sobre la edad será necesaria la presentación del DNI o Libro de familia).

3-. EMPATES:

En caso de empate en el tiempo total al final del raid, decidirá el mejor tiempo conseguido en el primer tramo, si aun así persiste, se mirarán los tiempos de los siguientes tramos, hasta desempatar.

4-.COMISARIOS:

La función de los comisarios – asistencia de pista será la de poner los coches en el carril si éstos se salen durante el recorrido de los tramos. Cada piloto debe aportar su propia asistencia con un máximo de 2 personas. La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente o será penalizado.

5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para ponerlo a punto o reparar en caso de accidente, exceptuando: Carrocería y chasis (el cambio de motor penaliza). Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse:

- Delante del organizador durante el desarrollo del raid, en tiempo de carrera.

RAID SLOT 1/32 y 1/24

16 Octubre – 2009 v.1.2

- Entre tramos el coche no puede ser manipulado, tampoco puede serlo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.

6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Se habilitará una zona de verificaciones donde la organización verificará todos los coches que considere oportuno. Así mismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una, ésta se deberá realizar por escrito dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 30 minutos posteriores al final de la competición (al terminar el último piloto en el último tramo) como máximo. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

Penalizaciones administrativas: En casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, será impuesta la de mayor grado.

Exclusión:

- Conducta no cívica o antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carné de ruta.
- Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.
- Manipulación del coche fuera del parque cerrado sin permiso.
- Manipulación del coche fuera de tiempo de carrera.

Penalizaciones temporales:

- Retraso en la llegada al control horario -----10 seg./minuto.
- Colocación de un coche salido en un lugar diferente -----10 seg./tramo.
- Retraso en la salida control horario -----10 seg./minuto.

Penalizaciones técnicas:

Exclusión:

- Anomalías en el motor.
- Cambio de chasis i/o carrocería durante el desarrollo de la prueba.
- Uso de imanes suplementarios o aditivos.
- Carrocería o cristales no reglamentarios
- Modificaciones no permitidas.
- Ejes o guía no correctos.
- Chasis deformado.
- Neumáticos no correctos.
- Mecánica a la vista o falta de habitáculo.
- Uso de elementos prohibidos.

Penalizaciones temporales:

- Incumplimiento en medidas de carrocería, neumáticos o ejes ---10 seg./mm.
- Piloto y/o copiloto no reglamentarios----- 10 seg..
- Número de dorsales o placas de rally no reglamentarias -----10 seg./ud.
- Ruedas no tocan o no giran libremente -----5 seg..
- Llantas cubiertas parcialmente, en la parte exterior -----10 seg.
- Aletines no rígidos -----10 seg.
- Cables de guía visibles frontalmente -----10 seg.
- Falta de ópticas o pilotos traseros----- 1 seg./ud

Estas penalizaciones se aplicarán sobre los resultados que se obtengan en el tramo nº 1.

7-.VOLTAJE:

Se competirá al voltaje entregado por las fuentes de alimentación DS P2/12. El voltaje es variable, ajustable a voluntad antes o durante el tramo, por el mismo piloto, a cualquiera de los

RAID SLOT 1/32 y 1/24

16 Octubre – 2009 v.1.2

valores siguientes: 5,7,10,12,14,15,16,17,18,19,20,22 voltios y 2 Amperios. Se permite el uso de dispositivos externos de reducción de frenado y voltaje, incluso artesanales.

8-. PUNTOS:

Puntuará para el ranking de pilotos de la "A.C.S." en proporción al número de inscritos en cada categoría de la última prueba.

9-. HORARIOS e INSCRIPCIONES:

· Viernes 6 de Noviembre:

15:30 a 15:50 Inscripciones

15:50 Salida coche o.

16:00 a 23:00 Etapas Raid (55 coches).

· Sábado 7 de Noviembre:

08:00 a 08:15 Inscripciones

08:30 a 15:30 Etapas Raid (55 coches).

16:00 a 23:00 Etapas Raid (55 coches).

· Domingo 8 de Noviembre:

08:00 a 08:15 Inscripciones.

08:30 a 14:00 Etapas Raid (40 coches).

15:00 a 18:30 Etapas Raid (30 coches).

18:45 Publicación de resultados.

10-. PREMIOS:

- Los tres mejores clasificados de las categorías T1, T2, T3, T5, y T6 (1/24) obtendrán un trofeo acreditativo.
- Se entregará un coche exclusivo gentileza de Slot.it para los ganadores de cada una de las categorías.
- Se entregará al ganador el certificado oficial de "Campeón de España de Raid-Slot 2008" En cada una de las categorías al final de la prueba.

11-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento deportivo y técnico.
- Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.
- En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de carrera.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.
- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre las copias.
- Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.

RAID SLOT 1/32 y 1/24

16 Octubre – 2009 v.1.2