

# 1/24 PLAFIT "Classic"

Actualizado día 23-10-2009 Ver.1.3

## REGLAMENTO DEPORTIVO:

### 1.-PISTA:

Fabricada en Madera de la marca Concept en 6 carriles a escala 1/24. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia establecida por la organización.

### 2.-DESARROLLO DE LA CARRERA:

**Entrenos libres:** El director de carrera tiene plena potestad para organizar los entrenamientos libres, según el número de pilotos presentes en la prueba. Si hay más de 6 pilotos presentes se organizarán tandas de grupos con un tiempo limitado en cada carril.

**Entrenos oficiales:** Entre todos los pilotos inscritos se efectuará unos entrenamientos oficiales consistentes en rodar durante un minuto en solitario por un carril elegido por el director de la carrera. Las mangas de la carrera se determinarán por el tiempo efectuado en estos entrenamientos (en caso de empate se verificará el 2º mejor tiempo de entrenamientos) agrupándose los pilotos de 6 en 6, dentro de cada división, para disputar la carrera. Los 3 primeros pilotos podrán escoger el carril por el que empiezan, asignando los carriles restantes al resto de pilotos clasificados por orden ascendente según el tiempo efectuado. Después de los entrenos oficiales el coche será recogido por la organización y volverá a parque cerrado hasta el inicio de la carrera.

**Carrera A:** Se disputará en 1 circuitos de 6 carriles con únicamente la división I,y reservada a pilotos de mas de 40 años. Cada manga de 6 pilotos (empezando por los peor clasificados) participará durante 4 minutos en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas. Los cambios de carril se efectuarán en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo. En el último cambio de carril se anotará también la sección (también llamada coma) del circuito donde ha terminado.

**Carrera B:** Se disputará en 1 circuitos de 6 carriles agrupados por divisiones II,III y IV de coches. Cada manga de 6 pilotos (empezando por los peor clasificados) participará durante 4 minutos en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas. Los cambios de carril se efectuarán en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo. En el último cambio de carril se anotará también la sección (también llamada coma) del circuito donde ha terminado. Las diferentes divisiones de coches (ver anexo carrocerías) participarán agrupadas.

**Carrera C:** Se disputará en 1 circuitos de 6 carriles agrupados por divisiones V y VI de coches. Cada manga de 6 pilotos (empezando por los peor clasificados) participará durante 4 minutos en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas. Los cambios de carril se efectuarán en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo. En el último cambio de carril se anotará también la sección (también llamada coma) del circuito donde ha terminado. Las diferentes divisiones de coches (ver anexo carrocerías) participarán agrupadas.

**Cambio de carril:** El orden de cambio de carril será el siguiente: 1-3-5-6-4-2-. Este sistema de cambio de carril proporciona que los pilotos nunca tengan al mismo piloto al mismo lado durante toda la carrera. Es decir cada piloto tendrá una vez a la derecha y una vez a la izquierda el resto de participantes.

**Clasificación final:** El ganador es el piloto que haya recorrido el mayor número de vueltas de todos los participantes en cada división. En caso de empate a vueltas se determinará por la sección del circuito dónde ha terminado (la coma).

**Pilotos :** Cada piloto podrá inscribir un coche en cada 1 de las carreras. Pero no podrá repetir categoría.

# 1/24 PLAFIT "Classic"

## Actualizado día 23-10-2009 Ver.1.3

**Carné de piloto:** Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante todos los entrenamientos y en el desarrollo de la carrera.

### 3-. EMPATES:

En caso de empate en la carrera se consultarán los entrenos oficiales, el piloto con mejor tiempo en estos entrenos se clasificará por delante.

### 4-.COMISARIOS:

La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, durante toda la carrera en la curva que tienen asignada. Además deberán proceder al cambio de carril de los coches una vez terminada cada manga. Hacer de Comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera, y se efectuará justo después de haber competido (para la primera manga, los comisarios serán los últimos pilotos en participar en cada una de las dos carreras). El lugar será designado por el director de carrera. En caso de incumplimiento se procederá a la exclusión del piloto de la carrera. El protocolo establecido para la colocación de un coche es: primero se retira el vehículo que estorbe el paso a otros, siendo el coche que provoca el accidente el último en ser colocado.

El comisario tiene la obligación de informar al director de carrera de una conducta antideportiva, en un accidente, de cualquier piloto para que pueda tomar nota del suceso.

### 5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado para los entrenos oficiales, si no es por expresa indicación del director de carrera. Durante la carrera, únicamente se podrá arreglar el coche en tiempo de carrera, no se podrá manipular el coche durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles.

La rotura de piezas de carrocería (alergones o piezas de considerable tamaño de la carrocería) deberán ser fijada de nuevo en un sitio correspondiente durante la carrera, siendo el director de carrera autorizado a parar un coche que necesite fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena de del piloto en reparar el coche en las 5 vueltas posteriores al incidente.

Para la reparación de las carrocerías, se permite el uso de cinta adhesiva siempre que esta sea no visible desde el exterior de la carrocería. Es decir la cinta adhesiva deberá estar colocada siempre en el interior de la carrocería. En caso de la pérdida del alerón, este únicamente podrá ser colocado de nuevo mediante el uso únicamente de cola.

### 6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Antes de los entrenamientos libres y oficiales el director de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, admitiendo en pista únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. Si se observa en la verificación del vehículo la falta de alguna de las piezas nombradas en el apartado de la carrocería se sancionará por parte de la organización con 10gr. por cada una de ellas fijado en la parte más alta del interior del capó delantero del vehículo. Al final de la carrera se verificará el peso del vehículo por segunda vez siendo penalizados con 10 vueltas los vehículos que hayan perdido mas de un 5% de su peso inicial. El material usado para las verificaciones será siempre el mismo para toda la carrera.

**Parque cerrado:** Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado.

**Reclamaciones:** Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante esta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 €

# 1/24 PLAFIT "Classic"

Actualizado día 23-10-2009 Ver.1.3

durante los 30 minutos posteriores al final del último cambio de carril de la última manga. En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

## 7-VOLTAJE:

Se competirá a un voltaje fijo de 13 Voltios.

## 8- PUNTOS:

Puntuará para el ranking de pilotos de la "A.C.S." en proporción al número de inscritos en la categoría.

## 9-HORARIOS:

Viernes día 6 de Noviembre:

18:00 - 18:30 Entrega de motores división I Clásic masters.  
18:30 - 18:30 Parque cerrado.  
19:00 - 19:30 Verificaciones técnicas.  
19:30 - 20:00 Entrenos oficiales.  
20:00 - 24:00 Carrera Div. I (reservada a Clásic masters de mas de 40 años).

Sábado día 7 de Noviembre:

08:00 - 08:30 Entrega de motores (todas las divisiones)  
08:30 - 09:00 Parque cerrado (todas las divisiones).  
09:00 - 10:00 Verificaciones técnicas.  
10:00 - 11:00 Entrenos oficiales.  
11:00 - 18:00 Carrera Division II,III,IV  
18:00 - 23:00 Carrera Division V, VI

## 10- PREMIOS:

Los ganadores de cada división obtendrán un trofeo acreditativo.  
El ganador en cada una de las divisiones obtendrá un coche exclusivo de la marca Scalextric.

## 11- DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

- Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.
- Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.

## ANEXO al REGLAMENTO TÉCNICO (para la carrera del CE-2099):

## 9- PESOS Y MEDIDAS:

Deberá cumplir con las exigencias en dimensiones apoyándose las 4 ruedas del coche en reposo en una superficie plana:

Anchura máxima del eje trasero completo (desde el exterior de una rueda a la otra):

	División					
	I	II	III	IV	V	VI
Anchura máxima	72 mm.	76 mm.	76 mm.	78 mm.	80 mm.	82 mm.