

1/32 – 1/24 “Rally Cross”

28- Octubre-2009 Ver. 3_1

REGLAMENTO DEPORTIVO:

1.-PISTA:

Fabricada en plástico de la marca Ninco en 4 carriles. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia establecida por la organización. [Se disputará en pista sucia.](#)

2.-DESARROLLO DE LA CARRERA:

Entrenos libres: Todos los participantes tendrán unos minutos antes del inicio de su manga para realizar un reconocimiento del circuito. Si un piloto no esta presente en el inicio de los entrenos, su coche permanecerá en la parrilla de salida para el inicio de la carrera, habiendo perdido la posibilidad de entreno. Todos los pilotos deberán haber efectuado la inscripción y entregado el coche en parque cerrado antes de acceder a estos entrenamientos.

Clasificatorias: Todos los pilotos deberán haber efectuado la inscripción antes de acceder a estas clasificatorias. Los pilotos inscritos deberán presentar el coche al director de carrera antes de finalizar el horario de parque cerrado. [Se montarán 2 circuitos de 2 carriles simétricos y equilibrados. Las clasificatorias consistirán en dar 10 vueltas al circuito completo en mangas de 4 pilotos, con el siguiente cambio de carril: 1,3,4,2. Se anotará el tiempo realizado en cada carril. la suma total de los tiempos efectuados nos indicarán los 2 coches mas rápidos , pasando estos a la mangas finales.](#)

Las mangas se determinarán según los coches de la misma categoría presentes al inicio de la prueba. Los cambios de carril se efectuarán por la organización en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo.

[Los mejores pilotos no clasificados tendrán opción a una repesca entre ellos antes de las finales.](#)

Final: Los ganadores de cada una de las mangas clasificatorias se irán anotando al cuadro general de la carrera.

Clasificación final: El piloto que llegue a la última clasificatoria y gane a su pareja será el ganador.

Carnet de piloto: Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante todos los entrenamientos y en el desarrollo de la carrera.

3.-COMISARIOS:

La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, en la curva que tienen asignada durante toda la carrera. Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera, y se efectuará justo después de haber competido (Para la primera y última manga, la organización aportará los comisarios necesarios). El lugar será designado por el director de carrera. En caso de incumplimiento se procederá a la exclusión del piloto de la carrera. El protocolo establecido para la colocación de un coche es: primero se retira el vehículo que estorbe el paso a otros, siendo el coche que provoca el accidente el último en ser colocado.

El comisario tiene la obligación de informar al director de carrera de una conducta antideportiva, en un accidente, de cualquier piloto para que se pueda tomar nota del suceso.

4.-MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado para los entrenos, si no es por expresa indicación del director de carrera. Durante la carrera, únicamente se podrá arreglar el coche en tiempo de carrera, no se podrá manipular el coche durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles.

La rotura de piezas de carrocería, estas deberán ser fijada de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera, estando el director autorizado a parar un coche si cree que

1/32 – 1/24 “Rally Cross”

28- Octubre-2009 Ver. 3_1

necesita fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena fe del piloto en parar y reparar el coche en las 3 vueltas siguientes después del incidente.

5-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Antes de los entrenamientos libres y oficiales el director de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, admitiendo en pista únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. Únicamente se podrá inscribir un coche por piloto, se deberá presentar el DNI y el carné de piloto en las inscripciones y en la entrega del coche a parque cerrado.

Parque cerrado: Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante ésta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 30 minutos posteriores al final del último cambio de carril. En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

Penalizaciones: Se aplicarán los mismos cuadros de penalizaciones técnicas que los reglamentos de referencia para cada categoría, con las siguientes equivalencias entre penalizaciones: de carácter leve de 5 vueltas y las de carácter grave de 10.

6-.VOLTAJE:

Se competirá a un voltaje libre para cada pilotos.

7-. PUNTOS:

Puntuará para el ranking de pilotos “A.C.S.” en proporción al número de inscritos por categoría.

8-.HORARIOS:

Viernes día 6 Noviembre:

20:00 a 20:30 Inscripciones y parque cerrado.

20:00 a 23:30 Mangas clasificatorias 1/32 (max.32 pilotos).

Sábado día 7 Noviembre:

09:00 - 09:30 Inscripciones y parque cerrado.

09:30 - 14:30 Mangas clasificatorias. 1/32 y 1/24 (max. 48 pilotos)

15:00 - 17:00 Repesca y Finales 1/32

17:30 – 22:30 Mangas clasificatorias. 1/32 raid y 1/24 (max.48 pilotos)

Domingo día 8 Noviembre:

09:00 - 09:30 Inscripciones y parque cerrado.

09:30 - 14:00 Mangas clasificatorias. 1/32 raid y 1/24 (max. 48 pilotos)

15:00 - 16:00 Repesca y finales 1/32 Raid.

16:00 – 18:00 Mangas clasificatorias 1/24 (max. 32 pilotos)

18:00 - 19:30 Repesca y Finales 1/24.

10-. PREMIOS:

Los tres mejores clasificados de cada categoría obtendrán un trofeo acreditativo.

Los 1º clasificados de cada categoría obtendrán un coche exclusivo del campeonato.

11-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

- Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

1/32 – 1/24 “Rally Cross”

28- Octubre-2009 Ver. 3_1

- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.
- Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.
- La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.

1/32 – 1/24 “Rally Cross”

28- Octubre-2009 Ver. 3_1

REGLAMENTO TÉCNICO:

Los coches se dividen en tres (3) categorías, según su nivel de preparación o su escala, estas son: 1/32 Grupo SuperN, 1/32 Prototipos y 1/24 Prototipos. Un coche inscrito en una de ellas deberá mantener las mismas características durante toda la carrera.

A) 1/32 GRUPO N

Coches con las características del modelo de serie, fabricados en producción Standard por alguna de las marcas homologadas para la categoría, a escala 1/32.

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten los mismos vehículos que en la Subida en Cuesta, categoría Producción o el Rallyslot 1/32, categoría Grupo SuperN, con la obligatoriedad de ser coches 4x4.

Los siguientes apartados son iguales que en Grupo superN Rallyslot 1/32:

2-. CARROCERIA:

3-. CHASIS:

4-. TRANSMISION:

5-. EJES:

6-. RUEDAS:

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

8-. MOTOR:

9-. PESOS Y MEDIDAS:

10-. GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- Las novedades en los coches que vayan saliendo de las diferentes marcas, serán homologadas automáticamente siempre que cumplan el presente reglamento. En caso dudoso no serán homologadas exceptuando un anexo al presente reglamento.

B) 1/32 PROTOTIPOS

Reproducciones de coches a escala 1/32. Preparaciones con tracción directa posterior y cuatro ruedas motrices (mecánica o mediante poleas). O bien: Preparaciones con chasis, transmisión, trenes de ruedas y posición de motor libres.

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten los mismos vehículos que en la Subida en Cuesta 1/32, categoría Prototipos, o el Rallyslot 1/32, categoría Grupo A y/o WRC.

Los siguientes apartados son iguales que en Grupo A y/o WRC del Rallyslot 1/32:

2-. CARROCERIA:

3-. CHASIS:

4-. TRANSMISION:

5-. EJES:

6-. RUEDAS:

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

8-. MOTOR:

9-. PESOS Y MEDIDAS:

10-. GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.

1/32 – 1/24 “Rally Cross”

28- Octubre-2009 Ver. 3_1

- Las novedades en los coches que vayan saliendo de las diferentes marcas, serán homologadas automáticamente siempre que cumplan el presente reglamento. En caso dudoso no serán homologadas exceptuando un anexo al presente reglamento.

1/32 RAID

Reproducciones de coches a escala 1/32. Preparaciones con chasis, trenes de ruedas y posición de motor libres y transmisión 4x4 obligatoria.

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten los mismos vehículos T1, T2, T3 participantes en la categoría RAID 1/32.

Los siguientes apartados son iguales que en T3 1/32, siendo admitidos también los coches que cumplan con el reglamento técnico del Grupo T1 y T2 y sean 4x4:

2-. CARROCERIA:

3-. CHASIS:

4-. TRANSMISION:

5-. EJES:

6-. RUEDAS:

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

8-. MOTOR:

9-. PESOS Y MEDIDAS:

10-. GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- Las novedades en los coches que vayan saliendo de las diferentes marcas, serán homologadas automáticamente siempre que cumplan el presente reglamento. En caso dudoso no serán homologadas exceptuando un anexo al presente reglamento.

1/24 PROTOTIPOS

Reproducciones de coches a escala 1/24. Preparaciones con chasis, trenes de ruedas y posición de motor libres y transmisión 4x4 obligatoria.

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten los mismos vehículos que en la Subida en Cuesta 1/24, categoría Prototipos, o el Rallyslot 1/24, categoría WRC y Grupo A con transmisión 4x4.

Los siguientes apartados son iguales que en WRC del Rallyslot 1/24, siendo admitidos también los coches que cumplan con el reglamento técnico del Grupo A 1/24 y sean 4x4:

2-. CARROCERIA:

3-. CHASIS:

4-. TRANSMISION:

5-. EJES:

6-. RUEDAS:

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

8-. MOTOR:

9-. PESOS Y MEDIDAS:

10-. GENERAL:

- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- Las novedades en los coches que vayan saliendo de las diferentes marcas, serán homologadas automáticamente siempre que cumplan el presente reglamento. En caso dudoso no serán homologadas exceptuando un anexo al presente reglamento.

1/32 – 1/24 “Rally Cross”

28- Octubre-2009 Ver. 3_1