

REGLAMENTO DEPORTIVO SLOT.IT SERIES

1 - REPARACIONES:

Las reparaciones y cambio de neumáticos se realizarán durante la duración de la manga, ante un miembro de la organización y en el lugar indicado al efecto, nunca en tiempo de cambio de pista ni fuera de dicho lugar.

2 - EMPATE:

En caso de empate a vueltas y a la coma, se procederá a comprobar la vuelta rápida en caso de que persista el empate, se procederá a comprobar la manga con mayor número de vueltas, si el empate continua, se determinara una clasificación con reparto de puntos para los dos equipos clasificados.

3 - AVERIAS TÉCNICAS DE LA PISTA:

En caso de avería de la pista, se detendrá la carrera hasta su reparación. La Dirección de carrera determinará en estos casos cómo proseguir la carrera y la conveniencia de compensar, si fuera necesario, al equipo afectado, para lo cual contarán con el asesoramiento de un miembro del equipo de Coordinación. En caso de detenerse la carrera por lo que después resulte ser una avería del mando o del coche del piloto que ha solicitado la neutralización, su equipo será penalizado según lo que dispone el punto 5.- de este reglamento.

4 - RECLAMACIONES:

Si un equipo inscrito desea formalizar una reclamación, como consecuencia de un posible incumplimiento del presente reglamento por parte de algún coche participante, o por lo que consideren una injusta aplicación o inaplicación del presente reglamento, deberá hacerlo ante la Organización de la Carrera, mediante escrito firmado por su Capitán o Director Técnico. Deberá venir acompañada de un depósito de 30 euros y deberá formalizarse antes del plazo máximo de 30 minutos tras la finalización de la prueba. Si prosperase la reclamación, el depósito será devuelto al reclamante. Cualquier reclamación presentada fuera de tiempo, aceptada

La coordinadora se guarda la opción de poder actuar de oficio, en caso de apreciar cualquier anomalía, que por diferentes motivos no fueran observadas y/o reclamadas por ningún piloto.

5 -INFRACCIONES Y SANCIONES:

Se prevé una tabla de sanciones, diferenciadas por la gravedad de la misma, que será la base sancionadora para cualquier reclamación que pudiera presentarse.

Todas las sanciones no previstas en el reglamento, quedarán sometidas al criterio de la Coordinadora.

5.1. Deportivas

Todas las sanciones que pueden producirse en una carrera: tras una primera amonestación verbal, en caso de reincidencia se procederá a sancionar en función de la tabla que detallamos:

A) *Infracciones Leves:*

- Deficiencia en la tarea de Comisario 2 vueltas
- Molestar a los pilotos rivales de forma reiterada 2 vueltas

B) *Infracciones Graves:*

- No detenerse a reponer y/o reparar alerón u otras piezas obligatorias, en el periodo acordado de 4 vueltas.
- Retraso en el puesto de comisario 4 vueltas. Hacer detener la carrera por causa injustificada 4 vueltas.

C) *Infracciones Muy Graves:*

- Falta de educación y/o respeto hacia otros participantes/organización Exclusión
- Infracción de las normas fijadas en cuanto a comer, beber o fumar Exclusión
- No realizar funciones de comisario Exclusión

Todas estas sanciones son acumulables

5.2 Técnicas.

A) *Infracciones leves:*

La sanción que corresponde a estos defectos consiste en el aviso y rectificación del defecto al presentar el coche a verificar:

- Ejes fuera de medida
- Llantas no homologadas – No llevar tapacubos las llantas que así lo estipule el reglamento - Montaje de un elemento no homologado
- Cables sin funda o incompleta.

B) *La sanción será de 4 vueltas por las siguientes faltas graves:*

- No rectificación de cualquier defecto leve observado y avisado en la verificación.
- Presentar a verificar un coche con tres o más defectos leves.
- Manipulación del coche fuera del lugar de reparación en carrera o fuera del tiempo de carrera (entre mangas).
- Retraso en la entrega del coche a verificar

D) *Infracciones muy graves:*

La sanción que corresponde a estas infracciones es la exclusión inmediata de la carrera, aunque, a criterio de la organización, es conmutable por la de permitir la participación del equipo, pero sin puntuar ni constar en ninguna clasificación:

- Carrocería o chasis manipulados.

- ❑ *Acumulación de dos sanciones graves (deportivas y técnicas).*
- ❑ *Neumáticos antirreglamentarios o tratados*

6 - COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS:

Las carreras pueden ser de 4 horas con 2 pilotos, 6 horas con 2-3 pilotos o 12 horas con 3-4 pilotos. Estos deberán realizar el mismo número de carriles en carreras de 2 horas, y con una diferencia máximo de 1 manga entre pilotos, cuando la prueba sea de 6 o 12 horas

PILOTO: *Todos los integrantes del equipo deberán hacer de piloto. El orden lo fijará libremente el equipo, notificando previamente a la Dirección de carrera, para facilitar la identificación de los pilotos y el control del cumplimiento de esta norma. El piloto no puede abandonar su puesto de pilotaje sin autorización de la organización, del mismo modo que tampoco pueden acceder a la zona de pilotos otros miembros del equipo, para evitar conductas que puedan molestar a los pilotos rivales.*

COMISARIO: *Todos los pilotos participantes deberán desempeñar, en el momento en que sea requerido por Dirección de Carrera, las funciones de comisario. Solamente lo pueden hacer los pilotos, nadie más. Las funciones de un comisario son las siguientes: Colocar los coches accidentados nuevamente en pista. Retirar de la pista restos de coches accidentados u objetos que puedan interferir en el normal desarrollo de la prueba. Para la colocación de los vehículos, debe seguirse el siguiente protocolo: El comisario debe advertir en voz alta a los participantes que se ha producido un accidente en la zona de su responsabilidad, especialmente a los pilotos de las pistas obstaculizadas. Después se retirarán los coches accidentados para que no entorpezcan al resto de participantes. Los coches se devolverán a la pista siendo el causante del accidente el último en ser colocado. Para colocar los coches el comisario deberá vigilar que no venga ningún otro vehículo que se pueda ver afectado por su intervención. Los vehículos accidentados se colocarán siempre en la primera recta siguiente al lugar del accidente a una distancia máxima de 30 centímetros de la última curva.*

CAPITÁN: *Cada equipo nombrará antes del inicio de la carrera a un Capitán, y será el portavoz del equipo ante la organización y el responsable inmediato de los actos de su compañero. Será el único interlocutor válido del equipo y quien será llamado para verificar el vehículo, por parte del Director de carrera.*

MECÁNICO: *Puede desarrollar las tareas de mecánico cualquiera de los pilotos integrantes del equipo. En el cumplimiento de sus funciones el mecánico sólo podrá acceder al Pit Lane para llevar a cabo la asistencia técnica al vehículo y si, circunstancialmente, se encuentra de asistente puede ser sustituido un compañero de otro equipo, nunca podrá ser sustituido por alguna persona ajena a la carrera.*

7 - PUNTUACIÓN:

La tabla de puntuación será la siguiente:

DISTRIBUCION DE PUNTOS POR CARRERA Y PILOTO

1°-70 puntos	11°-40 puntos	21°-30 puntos	31°-20 puntos	41°-10 puntos
2°-65 puntos	12°-39 puntos	22°-29 puntos	32°-19 puntos	42°- 9 puntos
3°-60 puntos	13°-38 puntos	23°-28 puntos	33°-18 puntos	43°- 8 puntos
4°-56 puntos	14°-37 puntos	24°-27 puntos	34°-17 puntos	44°- 7 puntos
5°-54 puntos	15°-36 puntos	25°-26 puntos	35°-16 puntos	45°- 6 puntos
6°-52 puntos	16°-35 puntos	26°-25 puntos	36°-15 puntos	46°- 5 puntos
7°-50 puntos	17°-34 puntos	27°-24 puntos	37°-14 puntos	47°- 4 puntos
8°-48 puntos	18°-33 puntos	28°-23 puntos	38°-13 puntos	48°- 3 puntos
9°-46 puntos	19°-32 puntos	29°-22 puntos	39°-12 puntos	49°- 2 puntos
10°- 44puntos	20°-31 puntos	30°-21 puntos	40°-11 puntos	50°- 1 punto

8 – INICIO DE TEMPORADA:

En la primera carrera se realizara una Pole, con el fin de ordenar los equipos por tiempos. En las carreras posteriores se tendrá como referencia la clasificación general del campeonato para organizar las mangas

9 - MANGAS:

- Viernes noche (si se completa la manga)
- Sábado
- Domingo

10 - VERIFICACIONES:

Serán verificados todos los coches ½ hora antes de cada manga antes de las carreras. Si algún vehículo saliera del parque cerrado después de ser verificado por algún motivo especial y bajo consentimiento de la organización, deberá volver a pasar los trámites de verificación. Además la organización, con libertad de criterio puede verificar cualquier coche participante durante la carrera (entre mangas) y al final de la carrera.

11 -HANDICAP: *Los equipos clasificados entre la posición 1 a la 5, no podrán repetir modelo en la siguiente carrera*

12- OTROS:

La dirección y la coordinadora de este campeonato se reservan todos los derechos de modificar, altera y anular el contenido de este reglamento en cualquier momento que lo considere oportuno.

FINAL CAMPEONATO ESPAÑA EN IGUALADA

La final del campeonato 2010, se realizara durante la celebración del campeonato de España de Slot en Igualada

El equipo ganador de la edición 2009, tiene asegurada su plaza en la final del 2010, siempre y cuando realice el 70 % de las carreras de las carreras del campeonato de su zona en la edición 2010

La final se realizara con Nissan R-390 (cola larga), con decoración especial para el evento.

La final la realizara los equipos clasificados en los diferentes campeonatos, así como pilotos que hayan participado en la edición 2010. No podrán participar en esta final, ningún piloto que no haya participado en cualquiera de los campeonatos organizados

Tienen dos plazas aseguradas para la final, los equipos vencedores de las siguientes zonas:

- *Comunidad Valencia Norte*
- *Comunidad Valencia Sur*
- *Euskadi*
- *Comunidad de Madrid*
- *Campeonato Andalucía Oriental*
- *Campeonato Andalucía Occidental*
- *Comunidad de Castilla-León*
- *Campeonato Murcia-Albacete*
- *Comunidad de Aragón*
- *Campeonato Norte Portugal*