

# SCALEAUTO GT 1/24

26 Abril 2014- versión 4.2

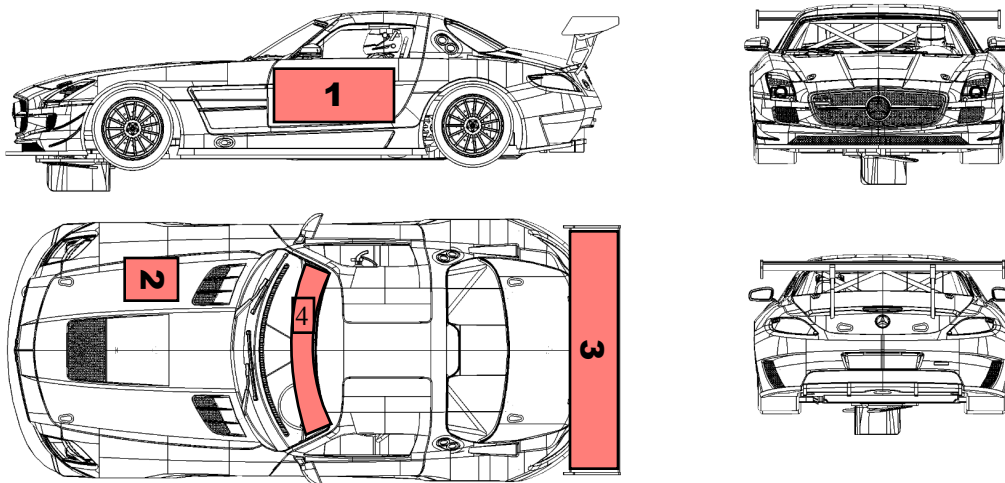
## REGLAMENTO TÉCNICO:

### 1- MODELOS ADMITIDOS:

- 1.1- Scaleauto Porsche 911 RSR (versión 997). Ver ficha Técnica A-1 (rev. 3-2-2013)
- 1.2- Scaleauto BMW M3 GTR . Ver ficha Técnica A-2 (rev. 6-12-2013)
- 1.3- Scaleauto Jaguar XKR RSR . Ver ficha Técnica A-3 (rev. 6-12-2013)
- 1.4- Scaleauto Mercedes SLS AMG GT3 . Ver ficha Técnica A-4 (rev. 6-12-2013)
- 1.5- Scaleauto Audi R8 LMS GT3 . Ver ficha Técnica A-5.2 (rev. 26-4-2014).
- 1.6- Scaleauto BMW Z4 GT3 . Ver ficha Técnica A-6 (rev. 6-12-2013).
- 1.6- Scaleauto SRT VIPER GTS-R . Ver ficha Técnica A-7 (rev. 26-4-2014).

### 2- CARROCERIA:

- 2.1- **Material:** Original sin modificación alguna en sus componentes.
- 2.2- **Dimensiones y piezas obligatorias:** Deberán conservar todas las piezas originales de la carrocería indicadas en cada una de las fichas técnicas por cada modelo sin modificación en su posición original. Los retrovisores pueden ser sustituidos por otros procedentes de otros modelos de plástico inyectado o goma a escala 1/24.
- 2.3- **Modificaciones permitidas:** No esta permitido el aligeramiento interior, ni la deformación de la carrocería **ni sus componentes originales**. Excepto las modificaciones obligatorias o opcionales indicadas en cada una de las fichas técnicas de cada modelo. Se permite reforzar las diferentes piezas exteriores de la carrocería mediante el uso únicamente de pegamento, siempre que esta sea transparente. Se permite el uso de espuma de neopreno negro en el interior de la carrocería para el refuerzo de las piezas interiores junto al uso de cola, siempre que esta sea transparente.
- 2.4- **Pasos de rueda-batalla:** La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería y debe mantener las cotas indicadas en la ficha técnica de cada vehículo en todo momento. Variación máxima en la batalla original indicada en la ficha técnica de cada vehículo es de: +/- 1mm.
- 2.5- **Decoración:** El color base del vehículo puede ser cualquiera opaco. Es obligatorio la inclusión de 3 dorsales (lateral izquierdo, lateral derecho y capó). Deben conservar todos las zonas acristaladas originales en transparente. En las carreras oficiales Scaleauto es obligatorio el uso de las calcas de los sponsors ubicadas en las zonas descritas a continuación.



- 2.6- **Habitáculo y Pilotos:** El cockpit (habitáculo interior) debe ser el indicado en cada ficha técnica de los diferentes modelos.

# SCALEAUTO GT 1/24

26 Abril 2014- versión 4.2

- 2.7-. **Piloto:** Debe ser pintado lógicamente donde se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. en una vista lateral el casco debe ser visible completamente.
- 2.8-. **Lastre:** Si es necesario, este sólo puede ser fijado en los refuerzos interiores plásticos que unen los postes de fijación de la carrocería. Nunca en contacto con la superficie de la carrocería o del soporte de fijación metálico del chasis.
- 2.9-. **Interruptores para luces:** Si es necesario su instalación, no puede modificarse la estructura original de la carrocería y no puede ser visible en una vista superior del coche.
- 2.10-. **Aleron posterior:** Si se opta por la instalación de alerones de carbono es necesario la instalación de los soporte de goma suministrados. *Si se usa el soporte original se debe montar la fijación de plástico original.* En ambos caso se permite el refuerzo con espuma de neopreno.

## 3-. CHASIS.

- 3.1-. **Tipo y material:** SC-8000 (Version R2-2012 o R4-2014 homologadas), sin modificación alguna en ninguna de sus componentes originales a excepción de lo indicado en este reglamento. La marca "SCALEAUTO" gravada en su superficie debe ser completamente visible. No se permite la ampliación del chasis con piezas adicionales.
- 3.2-. **Soportes de motor homologados:** Original o ref. SC-8114, SC-8114b, SC-8115, SC-8116 sin modificación. Version 2012 o 2014
- 3.3-. **Imanes:** Prohibidos excepto los inductores del propio motor.
- 3.4-. **Lastre:** Está permitido el lastre adicional, siempre por encima de la base central del chasis, no visible desde el inferior, se permite el contrapeso por encima de en la H de basculación.
- 3.5-. **Tornillería:** Libre.
- 3.6-. **Soporte de guía:** Original del chasis sin modificación SC -8104 y Sc-8104c. Se permite el uso de separadores de altura de libre elección en la fijación del soporte del guía al subchasis ref. SC-8103, y de este subchasis a la base del chasis. Se permite la fijación por encima o por debajo del subchasis. Sólo se permite el uso de 1 tuerca para la fijación de la guía.
- 3.7-. **Soporte de ejes:**
  - Delantero: Original Scaleauto dentro la gama de ref. SC-8108a/b/c/d/e sin modificación o el original suministrado en chasis Sc-8000.
  - Posterior: Original Scaleauto dentro la gama de ref. SC-8108a/b/c/d/e o SC-8121 regulable sin modificación. Asimismo esta homologado el original suministrado en chasis Sc-8000.
  - Se permite el uso de separadores de altura de libre elección y material.
- 3.8-. **Soportes de Carrocería:** Original según modelo escogido, sin modificación alguna. Solo 1 unidad por lateral y fijados a la carrocería solo por tornillos.
- 3.9-. **Sub-chasis flotantes o "H":** Cualquiera de las siguientes referencias sin modificación: SC- 8101 (acero), SC-8101AL (aluminio), SC-8101C (carbono) o Sc-8102c (Pro-Carbono). Se permite el uso de los separadores de la familia SC-8126 y Sc-8113 así como los muelles para el ajuste de la basculación de la H.

## 4-. TRANSMISION:

- 4.1-. **Tipo:** 4x2.
- 4.2-. **Piñón:** Libre dentro del catálogo Scaleauto, sin modificación.
- 4.3-. **Corona:** Libre dentro del catálogo Scaleauto modelo Procomp RS-2 / RS-3 sin modificación. No se permite ningún tipo de diferenciales ni sleepers o embragues.

## 5-. EJES Y COJINETES:

- 5.1-. **Ejes:** Libres fabricados en acero macizo. No se permiten semiejes.
- 5.2-. **Cojinetes - Rodamientos:** Libres fabricados por Scaleauto.
- 5.3-. **Separadores y Stoppers:** Libre en cantidad dentro del catálogo Scaleauto sin modificación.

## 6-. RUEDAS:

- 6.1-. Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.
- 6.2-. Deben estar compuestas de llanta y neumático .
- 6.3-. La rueda delantera puede ser la original (llanta Sc-4042 con neumático Sc-4716 fabricado en goma negra) o la rueda completa ref. Sc-2702p o Sc-2710p, sin la posibilidad de alterar el compuesto original para incrementar o disminuir su adherencia en pista. El Neumático deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden rebajar. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos. La superficie de contacto a pista deberá ser un mínimo de 8mm. en todo momento y el diámetro mínimo es de 25,0mm.
- 6.4-. La ruedas trasera puede ser cualquiera de las referencias siguientes: SC-2121p, SC-2621p, SC-2421p, SC-2521p. sin modificación alguna. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos. No esta permitido el tratamiento con ningún tipo de aditivo

# SCALEAUTO GT 1/24

26 Abril 2014- versión 4.2

en los neumáticos. En competiciones oficiales Scaleauto las ruedas completas serán la referencia Sc-2421p entregadas por la organización rectificadas a 27,3mm de diámetro.

- 6.5-. Las ruedas completas montadas en el eje deberán ser visibles completamente en una vista vertical. Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él. Deben ser identificables con el logo "Scaleauto" original que se suministran inscrito en el lateral.
- 6.6-. Los tapacubos son obligatorios en las 4 ruedas durante toda la carrera. Deben ser fabricados por Scaleauto sin modificación en el espesor, se permite recortar la profundidad de la fijación así como taladrar el buje central para el uso de diferentes longitudes de ejes.

## 7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

- 7.1-. **Cables:** Libres. Se permite el uso de clips para la guía. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.
- 7.2-. **Guía:** Única, ref. Sc-1601 , SC-1622 , SC-1624 o SC-1626. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en una vista superior.
- 7.3-. **Trencillas:** Libres.
- 7.4-. **Luces:** Son obligatorias en las carreras de 24h, únicamente están homologadas la ref. DS-0125. Se permite cambiar los cableados y los LED originales por otros pero deben ser blancos o amarillos los delanteros y rojos o anaranjados los posteriores.

## 8-. MOTOR:

- 8.1-. **Tipo:** Sc-0026 Endurance. Con un máximo admitido de 22000 rpm. a 12V. Entregado por la organización en las carreras oficiales Scaleauto.
- 8.2-. **Características:** Será único, de estricta serie. Se debe respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. La organización considerará si su consumo en vacío y/o en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos de tolerancia respecto los aportados por el fabricante original del motor. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original.

## 9-. PESOS Y MEDIDAS:

- 9.1-. Altura mínima del chasis a pista: 1.0mm durante toda la carrera. 1.2mm en el eje trasero al inicio de la competición (excepto corona), medido en una base plana, sin el apoyo de la guía.
- 9.2-. Altura mínima de la carrocería en posición estática horizontal respecto a la base inferior del chasis: ver ficha técnica de cada vehículo.
- 9.3-. Peso mínimo del coche completo: 205 gr.
- 9.4-. Peso máximo del coche completo: 215 gr.
- 9.5-. Peso mínimo de la carrocería completa: 55gr. (60 gr. en carreras de 24h. con kit de luces incorporado). **Los soportes metálicos son parte de la carrocería así como los tornillos de su fijación al chasis y a los soportes interiores de plástico.**
- 9.6-. Peso máximo de la carrocería completa: 60gr. (65 gr. en carreras de 24h. con kit de luces incorporado)
- 9.7-. Anchura máxima eje delantero: 80mm. si la anchura de carrocería del modelo elegido es superior a esta medida, sino la anchura de carrocería es la que rige la anchura del eje delantero (medido desde exterior de una llanta a la otra).
- 9.8-. Anchura mínima eje delantero: 76mm. (medido desde exterior de una llanta a la otra).
- 9.9-. Anchura máxima eje trasero: 80mm. (medido desde exterior de una llanta a la otra).

## 10-. GENERAL:

- 10.1-. Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico están prohibidos.
- 10.2-. La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.