

RALLYE SLOT 1/24

Actualizado en 20 de Julio - 2018 Versión 9.1

REGLAMENTO DEPORTIVO:

1-.PISTA:

Fabricada en Plástico. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar la adherencia establecida por la organización.

2-.DESARROLLO DEL CAMPEONATO:

Fechas:

Mundial RallySlot: [4 Noviembre de 2018](#). Condiciones de Asfalto.

Reglamento técnico:

La ACS conjuntamente con la escudería LLUM LLAMP organiza el CE 1/24 bajo las normas del reglamento técnico y deportivo:

[Reglamento técnico CNR-2018 para las categorías WRC, Gr.A, R-GT y Clásico](#)

[Reglamento ACS para la categoría SWRC by Scaleauto v1.6](#)

Carrera: El desarrollo de la carrera del mundial de Rallye-Slot consiste en recorrer un número de vueltas específico en cada uno de los tramos clasificatorios. Un recorrido completo por todos los tramos forma una sección. Una etapa esta compuesta por varias secciones. La carrera constará de etapas clasificatorias y etapas finales. Cada piloto podrá inscribir solo un coche, que no podrá ser utilizado por ningún otro piloto.

Etapas Clasificatorias: Constará de 2 secciones (pasadas) y se disputarán durante todo el domingo por la mañana. Un piloto únicamente podrá participar durante una de estas etapas clasificatorias, cada una de ellas tiene unas plazas limitadas con lo que es necesario realizar una preinscripción. Un coche inscrito en una categoría podrá participar siempre que cumpla el reglamento técnico y ha de mantener las características de la categoría durante todo el Rallye. Las etapas clasificatorias serán comunes a todos los inscritos y constarán de 2 secciones: En la primera sección se recorren por el orden de categoría siguiente: WRC, SWRC, Grupo A, Grupo R-GT y Clásicos ([dentro de cada una de ellas el orden de salida será el siguiente: primero los pilotos finalistas del año anterior según clasificación seguidos de aquellos pilotos que no hayan participado en la anterior edición por orden de inscripción inverso, es decir, el numero de inscripción mas bajo saldrá el último de cada grupo](#)) mientras que en la segunda será por orden de tiempos efectuados en la primera, empezando por el clasificado con el menor tiempo (Scratch). Los mejores pilotos pasaran a la Etapa final.

Etapa final: Constará de 2 secciones (pasadas) y se disputarán durante el Domingo por la tarde. Se partirá desde zero para todos los participantes, es decir no se arrastrará los tiempos de las clasificatorias. La primera pasada se realizará por orden de categorías, dentro de cada una de ellas por orden inverso al tiempo realizado en las clasificatorias, la segunda pasada se realizará por orden scratch.

Sección: Cada sección consta de una pasada a cada uno de los tramos.

Tramo: Serán 8 nuevos tramos para todos los pilotos, y no se podrá entrenar en ellos. Para verificar el buen funcionamiento de ellos un "coche cero" de la organización pasará por todos los tramos antes del inicio de cada sección. Si el "coche cero" recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista. Durante la disputa de un tramo el coche deberá recorrerlo por sus propios medios y en un estado íntegro. El no poder recorrer el tramo o hacerlo sin carrocería conllevará la aplicación del tiempo máximo.

Criterios de clasificación de pilotos: Se clasificarán para la final los [65 mejores](#) pilotos participantes, distribuido de la siguiente manera:

· Todos los SWRC de Scaleauto (incluidos damas e infantiles).

· [% pilotos del resto de categorías proporcional al numero de inscritos en cada una de ellas con un mínimo de 3 por categoría.](#)

Procedimiento de inicio de un tramo, Salida lanzada: El coche deberá empezar el tramo estando parado, a un máximo de 10cm de la célula o conmutador de cuentavuelas. El organizador podrá habilitar señalándola una zona de recorrido previo a la salida no mayor de 2 metros.

Tiempo máximo: Cada tramo tiene un tiempo máximo para ser recorrido, este vendrá fijado por la organización; en caso de superarlo o de parada total del vehículo, se anotará en el carnet de ruta el tiempo máximo como tiempo del tramo.

Clasificación final: El ganador del rally o de la categoría es el piloto que en las etapas finales obtenga el menor tiempo entre todos los coches del rally o de su categoría.

Carnet de Ruta y distintivos: El carnet de ruta (tarjeta magnética) es un documento que identifica al piloto y su coche, donde quedan anotados los tiempos de los tramos, controles horarios y distintas penalizaciones o bonificaciones. La hoja de tramo es el listado

RALLYE SLOT 1/24

Actualizado en 20 de Julio - 2018 Versión 9.1

que refleja los tiempos de todos los coches que han pasado por un tramo, es obligación del piloto comprobar la correcta anotación de sus tiempos en el Carnet de Ruta y en la hoja del tramo. El coche estará identificado con un dorsal adhesivo que deberá colocarse en un sitio visible del vehículo, y deberá conservarse hasta los 30 minutos posteriores al final de la carrera.

Carnet de piloto: Acreditación que identifica al portador como piloto inscrito. Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante toda la carrera.

Control horario: El recorrido global de cada sección deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización. En el carnet de ruta el jefe de parque cerrado anotará las horas de salida y llegada teórica. En el caso de llegar a un tramo y encontrarlo ocupado por un piloto o pilotos precedentes, los comisarios de pista aplicarán una bonificación de 1' por piloto, ampliando así el control horario. Entregar el coche fuera de control horario es penalizable.

Trofeo Damas: Podrán optar a este trofeo todas aquellas pilotos Damas inscritas en SWRC by Scaleauto.

Trofeo Infantil: Podrán optar a este trofeo todos aquellos pilotos hasta trece años cumplidos durante el 2018 inscritos en SWRC by Scaleauto. (en caso de duda sobre la edad será necesaria la presentación del DNI o Libro de familia).

Trofeo Escuderías: Todos aquellos pilotos presentes en las finales que se inscriban con el nombre de una escudería puntuarán por ella en el trofeo escuderías.

Neumáticos: Todos los pilotos deberán escoger un juego de neumáticos nuevos entre las ref. Ofrecidas por la organización para montar en sus coches de forma obligatoria en el eje trasero

Categoría WRC-grupo R-GT, SWRC Scaleauto referencia- SC-2620P (25.5x13mm llanta 21mm ProComp2).

Categoría A/ Clásicos Scaleauto referencia – SC-2634P (24.5x13mm llanta 19mm ProComp2) para C1 y SC-2405P (24.5x13mm llanta 17mm Procomp3) para C2.

Se entregarán un único juego de neumáticos sin que se permita ningún cambio de ruedas traseras, que serán donde deberán obligatoriamente utilizarse. En caso de sustituir las ruedas delanteras, se aplicará la misma penalización que las ruedas traseras. Las ruedas delanteras son libres conforme al reglamento técnico.

3-. EMPATES:

En caso de empate al final del rallye, decidirá el mejor tiempo en el primer tramo de las etapas finales; si el empate persiste, se compararán los tiempos en los tramos 2º y así sucesivamente.

4-.COMISARIOS y DORSALES:

La función de los comisarios – asistencia de pista será la de poner los coches en el carril si éstos se salen durante el recorrido de los tramos. Cada piloto debe aportar su propia asistencia con un máximo de 2 personas. La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente.

Los dorsales serán los asignados según clasificación Scratch del año pasado, únicamente en los pilotos finalistas el año anterior.

5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para ponerlo a punto o reparar en caso de accidente, exceptuando: Carrocería y chasis (el cambio de motor penaliza). Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse en los siguientes escenarios:

Delante del responsable del parque cerrado, dos minutos antes de cada sección. **Se permite la limpieza de neumáticos con el material aportado por la organización únicamente. Queda totalmente prohibida la limpieza o manipulación con cualquier tipo de utensilio o líquido durante el desarrollo de todo el rally slot.**

Delante de un verificador o jefe de tramo, antes o después de efectuar un tramo. **sin cambio de piezas o modificación de las mismas. En caso de avería durante una etapa o seccion, el piloto recibirá la penalización de 10 segundos por cada coche que le adelante.**

Delante del director de carrera, en caso de avería grave (incluida reparación carrocería), después de terminar la sección o etapa y con el permiso explícito del responsable de parque cerrado con un máximo de tiempo de reparación/manipulación de 15min. En este caso la reparación se efectuará dentro del parque cerrado.

Todos los pilotos dispondrán de 1 único turno en toda la carrera de 5 min de puesta a punto del vehículo, delante del director de carrera, después de terminar la sección o etapa (excepto la ultima etapa final) y con el permiso explícito del responsable de parque cerrado. La reparación se efectuará dentro del mismo parque cerrado.

Si durante una etapa, el coche rompe alguna pieza estética de la carrocería, podrá terminar la etapa pero será obligatorio corregirlo antes de comenzar la siguiente etapa o en el parque de trabajo siempre que en este caso la pieza no pese más de 2

RALLYE SLOT 1/24

Actualizado en 20 de Julio - 2018 Versión 9.1

gramos. La Organización puede obligar a reforzar la fijación de cualquier pieza que crea oportuna. Los retrovisores, antenas y tubos de escape no están contemplados en esta norma.

El cambio de neumáticos esta completamente prohibido, excepto por rotura, donde se permite el cambio de ruedas con la penalización correspondiente

6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Se habilitará un parque cerrado de verificaciones donde la organización del campeonato verificará todos los coches inscritos. Así mismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera. [Se procederá a verificaciones de alturas de motor y chasis al final de cada una de las etapas.](#)

Horario: La entrada a parque cerrado y verificaciones se deberá hacer dentro del horario establecido por la organización. Los coches entregados fuera de este horario recibirán la penalización correspondientes.

Las verificaciones serán abiertas y se deberá entregar el coche abierto. Por lo tanto una vez se entrega el coche para verificar, en caso de detectarse anomalías, se avisará al piloto para que sean corregidas antes de comenzar la etapa correspondiente. El director de Carrera determinará si es necesario corregirla antes de tomar la salida. Una vez finalizado el rally los coches los tres primeros clasificados en cada tanda efectuada, serán verificados y si se encuentran anomalías se añadirán en forma de penalizaciones al tiempo total del final del rally.

Parque cerrado: Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos ni por la organización, excepto por el responsable del parque cerrado. Los vehículos deben entrar en el parque cerrado íntegros. Durante los dos minutos previos a la salida, el piloto podrá efectuar las reparaciones oportunas. Al final de cada etapa el coche deberá entrar de nuevo en el parque cerrado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una, ésta se deberá realizar por escrito dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 50 € durante los 30 minutos posteriores al final de la competición (al terminar el último piloto en el último tramo) como máximo. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

Penalizaciones administrativas: Las penalizaciones son acumulativas, es decir, en caso de no cumplirse diferentes puntos del reglamento, la penalización total será la suma de todas las penalizaciones por separado y aplicándose al final de cada etapa antes de establecer la clasificación final de ella.

Las penalizaciones serán consideradas leves, graves y muy graves, se aplicarán tanto en el aspecto deportivo (relativo al comportamiento de los pilotos y acompañantes) como en el aspecto técnico, (relativo a la preparación mecánica del coche y todos sus elementos que lo conforman).

Las penalizaciones relativas a los pesos debe al medirlas siempre superen el 0.1 de margen de tolerancia para báscula, para que sean objeto de sanción. Una vez sobrepasado este margen de tolerancia, se pasa a la siguiente unidad entera.

Sanciones leves: Las sanciones leves deportivas conllevan penalización directo en tiempo. Las sanciones técnicas comportan penalización directo en tiempo siempre y cuando no sean corregidas durante las verificaciones iniciales o antes de la entrada al parque cerrado de cada una de las etapas.

Sanciones deportivas:

- Colocación de un coche salido en un lugar diferente. 10 "/ tramo de pista.
- Retraso en la llegada al control horario. 10 "/ minuto.
- Retraso en la entrada del Parque Cerrado para las verificaciones 10 "por minuto
- Retraso en la salida al parque cerrado. Si un piloto en el momento de su salida no está presente, se le aplicará la penalización correspondiente: 20 "/ coche por minuto.
- No llevar visible la acreditación personal. A partir de un primer aviso 10"

Sanciones técnicas:

- Faros auxiliares no pares. 10 "
- Número de dorsales o placa de rally no reglamentarias. 10 "/ unidad.
- Falta de ópticas delanteras o posteriores 10 "/ unidad.
- Falta de retrovisor (mínimo uno). 10 "/ unidad.
- Diferencia o ausencia de peso en el lastre fijado bajo capó o techo en las carrocerías de resina. 10 "/ gramo
- Falta de elementos estéticos de la carrocería. 10 "/ unidad.

RALLYE SLOT 1/24

Actualizado en 20 de Julio - 2018 Versión 9.1

- Falta de embellecedores de las llantas. 10 "/ unidad.
- Cables de guía visibles frontalmente en reposo. 20 "
- Falta de elementos cockpit (tablier, freno, cambio, asientos, extintor,...). 10 "/ unidad
- No tapar entradas de aire. 10 "/ unidad.

Sanciones graves: Las sanciones graves conllevan penalización directo en tiempo, la obligatoriedad de corrección inmediata si es una sanción técnica.

Sanciones deportivas:

- Más de 2 comisarios por piloto. 30 "/ persona
- Modificar el peso de la bandeja de los pilotos durante el rally. 60 "
- Modificar las alturas, anchuras o pesos generales del coche incumpliendo sus respectivos apartados. 60 "
- No apuntar el tiempo en la hoja de tiempos de la mesa o carnet de ruta. Tiempo máximo del tramo.
- Salida lanzada. 10 ". Como primera sanción. 1 minuto a la segunda.
- Probar más de 2 veces el coche dentro de la zona permitida. 10 "/ por prueba extra. Segundo vez más 20 "tramo.
- Dejarse adelantar, voluntaria o involuntariamente durante el rally. 10 "para coche adelantado.

Sanciones técnicas:

- Falta de piloto y / o co-piloto o no reglamentarios. 20 "
- Barras no reglamentarias. 20 "
- Cristales no reglamentarios, cortados y / o rebajados para alterar el espesor. 60 "
- Pérdida o rotura parcial con pérdida de material en los cristales. 20 "
- Ruedas no tocan la pista. 40 "/ unidad.
- Falta de tablier o de material no autorizado al grupo del coche 60 "
- Falta de lastre en las carrocerías de resina. 40 "
- Diferencia de peso al lastre fijado bajo capó o techo a las carrocerías de resina. 20 "/ gramo
- Neumáticos incorrectos en diámetro o anchura o no homologados. 30 "/ unidad.
- Material de las barras no autorizado en el reglamento. 60 "
- Segundo cambio de ruedas: 10 "/ por rueda.
- Cambiar o modificar los neumáticos delanteros. 20 "/ por neumático.
- Llantas no cubiertas por el neumático (parte exterior). 30 "/ unidad.
- Ruedas que sobresalgan de la carrocería. 30 "/ unidad.
- Diámetro de las llantas incorrectas 30 "/ unidad.
- Ruedas por dentro de la carrocería si el modelo original no las lleva así. 60 "
- Altura de Chasis en posición más baja que el mínimo permitido (en cualquier momento de la carrera). 60"
- Motor en posición más baja que el mínimo permitido (en cualquier momento de la carrera). 60"
- Cambio de motor: 100"
- Cambio de chasis: 100"
- Falta de reproducción del motor interior cuando es visible en modelo original. 30 "
- Incumplimiento del peso mínimo obligatorio del cockpit. 30 "por gramo
- Incumplimiento del peso mínimo de la carrocería. 30 "por gramo
- Incumplimiento del peso mínimo/máximo obligatorio del coche. 30 "/ gramo
- Incumplimiento del peso máximo de la carrocería. 30 "/ gramos
- Recorrer el tramo sin carrocería. Tiempo máximo del tramo.
- Avería que impida la finalización del tramo. Tiempo máximo del tramo.
- Chasis más bajo que el mínimo permitido 30"
- Incumplimiento de las modificaciones indicadas en el anexo 3 del reglamento deportivo del IRC. 120 "
- Incumplimiento de las medidas de las carrocerías de resina que constan en su ficha de homologación de la CNR 120 "
- Incumplimiento del artículo 1. del Reglamento Técnico de la CNR referente a las deformidades de las carrocerías y relativo a todos los grupos. 120
- Incumplimiento de la altura mínima del chasis. 30 "
- Falta de barras 30 "/ unidad
- Utilización de ejes, coronas, piñones, etc no homologados o de marcas no comerciales 60 "/ unidad
- Ejes que sobresalgan del perímetro exterior de la llanta 30 "
- Incumplimiento del punto 2. referente al centrado de los pasos de ruedas del Reglamento CNR de Grupo A. 30 "
- Incumplimiento del punto 2. referente a todos los puntos de la carrocería del Reglamento CNR de Grupo A, no indicados en el presente reglamento. 60 "
- Diferencia entre ancho eje y ancho aletas superior a 5 mm. 30 "
- Incumplimiento del punto 3. referente a todos los puntos del chasis del Reglamento CNR de Grupo A, no indicados en el presente reglamento 60 "

RALLYE SLOT 1/24

Actualizado en 20 de Julio - 2018 Versión 9.1

Sanciones muy graves: Las sanciones muy graves conllevan la exclusión de la prueba.

Sanciones deportivas:

- Conducta no cívica o antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carné de ruta o tarjeta.
- Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.
- Manipulación del coche fuera del parque cerrado o sin permiso.
- No llevar el vehículo directamente en parque cerrado al finalizar alguna etapa (aunque no se manipule).
- Limpieza de los neumáticos durante el rally slot en las etapas de asfalto,
- Cambiar o modificar los neumáticos entregados por la organización sin autorización del Director de Carrera.
- Acumular más de cinco minutos de penalizaciones deportivas y técnicas.
- Falsear los tiempos en la hoja de tramo.
- Cambiar de coche o motor durante el rally
- Intercambiar los coches entre pilotos diferentes durante el rally.
- Hacer asistencia obrando de mala fe a la hora de colocar el coche en la pista haciendo perder un tiempo excesivo al piloto.
- No corregir inmediatamente los elementos considerados graves.
- Manipular o disparar la célula del tiempo con mala fe por parte del piloto o asistencias.
- Manipular las marcas de la organización en ruedas, motor y chasis.

Sanciones técnicas:

- Vehículos que no cumplan el reglamento técnico relativo a las verificaciones iniciales.
- Anomalías en el motor.
- Uso de imanes suplementarios.
- Carrocería deformada.
- Trenes de ruedas o guía no reglamentarios.
- Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo.
- Anchura de la carrocería incorrecta.
- Carrocería no homologada (Resinas)
- Incumplimiento del artículo 1. del reglamento técnico de la CNR referente a las deformidades de las carrocerías y relativo a todos los grupos.

* Las penalizaciones que no conlleven la exclusión del piloto, se aplicarán en cada etapa mientras no sean subsanadas.

7-.VOLTAJE:

Se competirá al voltaje entregado por las fuentes de alimentación DS P3. El voltaje es variable, ajustable a voluntad antes o durante el tramo, por el mismo piloto. Se permite el uso de dispositivos externos de reducción de frenado, incluso artesanales, conectados únicamente al cable rojo (freno) del mando. Se verificará los mandos utilizados en carrera en cualquier momento.

8-. PUNTOS:

La puntuación para el trofeo escuderías se basará únicamente en los pilotos finalistas y se realizará según la posición final dentro de la categoría. Asignando el máximo de puntos al ganador y restando 1 punto por posición. Los puntos máximos se determinan por el número de pilotos que pasan a la final en cada categoría en todas las carreras.

Puntuará para el ranking de pilotos de la "A.C.S." en proporción al número de inscritos en cada categoría.

9-.HORARIOS e INSCRIPCIONES:

Las preinscripciones son obligatorias para participar.

Calendario de preinscripciones: Se gestionarán por completo a través de la página web www.acslot.com, al e-mail info@acslot.com.

Precio de la inscripción: Las inscripciones tendrán un costes de
SWRC By Scaleauto: 20€ anticipadas y 25€ el día de la carrera.
WRC, Gr. R-GT, Gr.a, Clasicos: 25€ anticipadas y 30€ el día de la carrera.

Horario: Se establecen las siguientes etapas clasificatorias, con las previsiones de posibles inscripciones máximas por cada una de las etapas. Los pilotos máximos admitidos en cada etapas están indicados entre paréntesis.

RALLYE SLOT 1/24

Actualizado en 20 de Julio - 2018 Versión 9.1

Domingo Día 4 de Noviembre:

07:30 - 08:00 Parque cerrado y entrega neumáticos categoría WRC
09:00 - 09:30 Parque cerrado y entrega neumáticos categoría SWRC
10:00 - 10:30 Parque cerrado y entrega neumáticos categoría Gr.A - R-GT— Clasic
08:15 - 08:30 Salida coche o
08:30 - 15:00 Etapas Clasificatorias tanda 1 (100 pilotos)
15:00 - Publicación resultados
15:15- 15:30 Salida coche o
15:30 - 19:30 Etapa final

10-. PREMIOS:

- Los tres mejores clasificados de cada categoría obtendrán un trofeo acreditativo a "Campeón de España de Rallyslot 1/24 2018" (incluidos infantiles y damas).
- Los tres mejores clasificados de cada categoría (incluidos copas, damas e infantiles) obtendrán un coche exclusivo cortesía de la ACS y los patrocinadores del evento.
- Trofeo Escuderías.

11-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento deportivo y técnico.
- Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.
- En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de carrera.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.
- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre las copias.
- Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.