

GT Standard 1/24

1 April 2018 versión 1.1

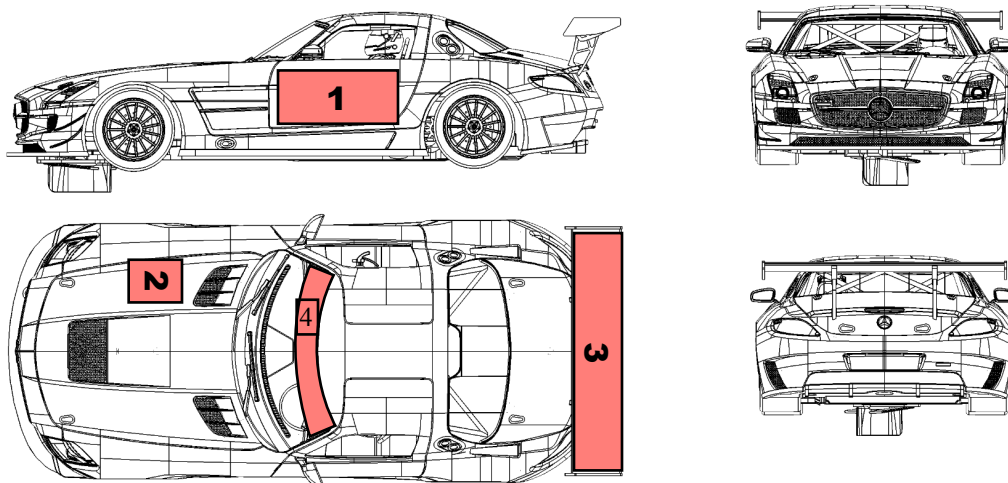
REGLAMENTO TÉCNICO:

1- MODELOS ADMITIDOS:

- 1.1- Scaleauto Porsche 911 RSR (versión 997). Ver ficha Técnica A-1 (rev. 20-12-2015)
- 1.2- Scaleauto BMW M3 GTR . Ver ficha Técnica A-2 (rev. 6-12-2013)
- 1.3- Scaleauto Jaguar XKR RSR . Ver ficha Técnica A-3 (rev. 6-12-2013)
- 1.4- Scaleauto Mercedes SLS AMG GT3 . Ver ficha Técnica A-4 (rev. 6-12-2013)
- 1.5- Scaleauto Audi R8 LMS GT3 . Ver ficha Técnica A-5.2 (rev. 26-4-2014).
- 1.6- Scaleauto BMW Z4 GT3 . Ver ficha Técnica A-6 (rev. 10-1-2015).
- 1.7- Scaleauto SRT VIPER GTS-R . Ver ficha Técnica A-7 (rev. 10-1-2018).
- 1.8- Scaleauto PORSCHE 911 RSR (version 991) . Ver ficha Técnica A-8 (rev. 20-04-2017).
- 1.9- Scaleauto AUDI R8 LMS GT3 (version 2016) . Ver ficha Técnica A-9 (rev. xx-xx-2018)
- 1.10- Scaleauto Corvette C7R . Ver ficha Técnica A-10 (rev. xx-xx-2018)

2- CARROCERIA:

- 2.1- **Material:** Original sin modificación alguna en sus componentes.
- 2.2- **Dimensiones y piezas obligatorias:** Deberán conservar todas las piezas originales de la carrocería indicadas en cada una de las fichas técnicas por cada modelo sin modificación en su posición original. Los retrovisores pueden ser sustituidos por otros procedentes de otros modelos de plástico inyectado o goma a escala 1/24.
- 2.3- **Modificaciones permitidas:** No esta permitido el aligeramiento interior, ni la deformación de la carrocería ni sus componentes originales. Excepto las modificaciones obligatorias o opcionales indicadas en cada una de las fichas técnicas de cada modelo. Los cristales deberán ser los original del vehículo, no pudiendo ser cambiados por los de lexan. Se permite reforzar las diferentes piezas exteriores de la carrocería mediante el uso únicamente de pegamento, siempre que esta sea transparente.
- 2.4- **Pasos de rueda-batalla:** La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería y debe mantener las cotas indicadas en la ficha técnica de cada vehículo en todo momento. Variación máxima en la batalla original indicada en la ficha técnica de cada vehículo es de: +/- 0,5mm.
- 2.5- **Decoración:** El color base del vehículo puede ser cualquiera opaco. Es obligatorio el uso de una capa de pintura de color sobre toda la parte exterior de la carrocería original. Es obligatorio la inclusión de 3 dorsales (lateral izquierdo, lateral derecho y capó). Deben conservar todos las zonas acristaladas originales en transparente. En algunas de las carreras oficiales Scaleauto es obligatorio el uso de las calcas de los sponsors ubicadas en las zonas descritas a continuación, estas serán sobrepuestas a la decoración del vehículo.
- 2.6- **Habitáculo y Pilotos:** El cockpit (habitáculo interior) debe ser el original de los diferentes modelos con todos sus piezas o el alternativo en lexan indicado en cada una de las fichas técnicas.





GT Standard 1/24

1 April 2018 versión 1.1

- 2.7-. **Piloto:** Debe ser pintado lógicamente donde se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. en una vista lateral el casco debe ser visible completamente.
- 2.8-. **Lastre:** Si es necesario, este puede ser fijado en cualquier parte plástica de la carrocería (A excepción de los vástagos e fijación al chasis) I siempre a una altura superior del plano inferior de los soportes metálico de carrocería. Nunca en contacto con el soporte de fijación metálico del chasis.
- 2.10-. **Aleron posterior:** El soporte original unicamente, se debe montar la fijación original de plástico, se permite el refuerzo con espuma de neopreno.

3- CHASIS.

- 3.1-. **Tipo y material:** SC-8003 GT3, sin modificación alguna en ninguna de sus componentes originales a excepción de lo indicado en este reglamento. La marca "SCALEAUTO" gravada en su superficie debe ser completamente visible. No se permite la ampliación del chasis con piezas adicionales. No se permite reforzar las diferentes piezas.
- 3.2-. **Soportes de motor homologados:** Solo refSC-8136d sin modificación. No se permite el subchasis flotante.
- 3.3-. **Imanes:** Prohibidos excepto los inductores del propio motor.
- 3.4-. **Lastre:** Está permitido el lastre adicional, siempre por encima de la base central del chasis, no visible desde el inferior (Excepto por los agujeros de los tornillos), se permite el contrapeso por encima de cualquier pieza de basculación.
- 3.5-. **Tornillería:** Libre.
- 3.6-. **Soporte de guía:** Original del chasis SC -8160, asimismo quedan homologados los accesorios de la misma familia de referencias. Se permite el uso de separadores de altura de libre elección. Sólo se permite el uso de 1 tuerca para la fijación de la guía. Se permite el uso de ambos subchasis frontales SC-8153c y SC-8154c.
- 3.7-. **Soporte de ejes:**
 - Delantero: Original Scaleauto ref. SC-8147b sin modificación.
 - Posterior: Original Scaleauto ref. SC-8147dc o SC-8147d sin modificación. Se permite el uso de separadores de altura de libre elección y material.
- 3.8-. **Soportes de Carrocería:** Original según modelo escogido, sin modificación alguna. Solo 1 unidad por lateral y fijados a la carrocería solo por tornillos.
- 3.9-. **Sub-chasis flotantes o "H":** Solo SC-8159c sin modificación. Se permite el uso de los separadores de la familia SC-8126 y SC-8145

4- TRANSMISION:

- 4.1-. **Tipo:** 4x2.
- 4.2-. **Piñón:** SC-1196 de latón 13 dientes. Entregado por organización en eventos oficiales.
- 4.3-. **Corona:** dentro del catálogo Scaleauto modelo Procomp RS-3 con central dorado sin modificación. No se permite ningún tipo de diferenciales ni sleepers o embragues.

5- EJES Y COJINETES:

- 5.1-. **Ejes:** Libres fabricados en acero macizo. No se permiten semiejes.
- 5.2-. **Cojinetes - Rodamientos:** SC-1331 original. Entregado por la organización en las carreras oficiales Scaleauto.
- 5.3-. **Separadores y Stoppers:** Libre en cantidad dentro del catálogo Scaleauto sin modificación.

6- RUEDAS:

- 6.1-. Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.
- 6.2-. Deben estar compuestas de llanta y neumático.
- 6.3-. La rueda delantera puede ser la original (llanta SC-4042 con neumático SC-4716 fabricado en goma negra) o la rueda completa ref. SC-2702p, sin la posibilidad de alterar el compuesto original para incrementar o disminuir su adherencia en pista. El Neumático deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden rebajar. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos. La superficie de contacto a pista deberá ser un mínimo de 8mm. en todo momento y el diámetro mínimo es de 25.0mm.
- 6.4-. La rueda trasera debe ser la ref. C-2421p sin modificación alguna. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos. No está permitido el tratamiento con ningún tipo de aditivo en los neumáticos. En competiciones oficiales Scaleauto las ruedas completas referencia SC-2421p entregadas por la organización rectificadas a 27,3mm de diámetro.



GT Standard 1/24

1 April 2018 versión 1.1

- 6.5-. Las ruedas completas montadas en el eje no deberán ser visibles en una vista vertical. Las ruedas deben estar fijadas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él. Deben ser identificables con el logo "Scaleauto" original que se suministran inscrito en el lateral.
- 6.6-. Los tapacubos son obligatorios en las 4 ruedas durante toda la carrera. Deben ser fabricados por Scaleauto sin modificación en el espesor, se permite recortar la profundidad de la fijación así como taladrar el buje central para el uso de diferentes longitudes de ejes.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

- 7.1-. **Cables:** Libres. Se permite el uso de clips para la guía. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.
- 7.2-. **Guía:** Única, cualquiera de variantes de las SC-1622 or SC-1639. La pala de la guía no podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en una vista superior. Separadores de guía libres.
- 7.3-. **Trencillas:** SC-1646 or SC-1647. Entregado por la organización en las carreras oficiales Scaleauto.
- 7.4-. **Luces:** Son obligatorias en las carreras de 24h, deben ser blancos o amarillos los delanteros y rojos o anaranjados los posteriores. El kit de luces es libre procedencia, deberá estar montado bajo el capo del coche y lo mas cercano posible a la luna delantera y centrado en su eje transversal. La posición del interruptor es libre, recordando que la carrocería no es modificable. Se permite la fijación del kit de luces y del interruptor mediante cola. Se verificará la intensidad mínima de las luces.

8-. MOTOR:

- 8.1-. **Tipo:** Sc-0029 Spinter Jr2 de 22.500rpm. a 12V. Entregado por la organización en las carreras oficiales Scaleauto.
- 8.2-. **Características:** Será único, de estricta serie. Se debe respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. La organización considerará si su consumo en vacío y/o en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos de tolerancia respecto los aportados por el fabricante original del motor. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

- 9.1-. Altura mínima del chasis a pista: 1.0mm durante toda la carrera. 1.2mm en el eje trasero al inicio de la competición de resistencia (excepto corona), medido en una base plana, sin el apoyo de la guía.
- 9.2-. Altura mínima de la carrocería en posición estática horizontal respecto a la base inferior del chasis: ver ficha técnica de cada vehículo.
- 9.3-. Peso mínimo del coche completo: 195 gr. (+5gr gr. en carreras de 24h. con kit de luces incorporado)
- 9.4-. Peso máximo del coche completo: 210 gr. (+5gr gr. en carreras de 24h. con kit de luces incorporado)
- 9.5-. Peso mínimo de la carrocería completa: 55gr. (+5gr gr. en carreras de 24h. con kit de luces incorporado). Los soportes metálicos son parte de la carrocería así como los tornillos de su fijación al chasis y a los soportes interiores de plástico.
- 9.6-. Peso máximo de la carrocería completa: 60gr. (+5gr gr. en carreras de 24h. con kit de luces incorporado)
- 9.7-. Anchura máxima eje delantero: 80mm. si la anchura de carrocería del modelo elegido es superior a esta medida, sino la anchura de carrocería es la que rige la anchura del eje delantero (medido desde exterior de una llanta a la otra, se considera el tapacubos como una parte de la llanta).
- 9.8-. Anchura mínima eje delantero: 78mm. (medido desde exterior de una llanta a la otra, se considera el tapacubos como una parte de la llanta).
- 9.9-. Anchura máxima eje trasero: 80mm. (medido desde exterior de una llanta a la otra, se considera el tapacubos como una parte de la llanta).

10-. GENERAL:

- 10.1-. Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico están prohibidos.
- 10.2-. La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.