

# 1/32 "Classic"

2 - Octubre - 2008 ver. 2.0

## REGLAMENTO DEPORTIVO:

### 1-.PISTA:

Fabricada en plástico de la marca Ninco en 8 carriles a escala 1/32. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia establecida por la organización.

### 2-.DESARROLLO DE LA CARRERA:

**Entrenos libres:** Todos los participantes tendrán 30 minutos antes del inicio de su manga para realizar la instalación del motor. Durante 5 minutos podrá entrenarse en un circuito al de la competición a modo de entreno, si un piloto no esta presente en el inicio de los entrenos estos no son recuperables, El coche permanecerá en la parrilla de salida para el inicio de la carrera. Todos los pilotos deberán haber efectuado la inscripción y entregado el coche en parque cerrado antes de acceder a estos entrenamientos.

**Clasificatorias:** Todos los pilotos deberán haber efectuado la inscripción antes de acceder a estas clasificatorias. Los pilotos inscritos deberán presentar el coche al director de carrera antes de finalizar el horario de parque cerrado. Las clasificatorias consistirán en rodar durante 5 minutos en todos los carriles en mangas de 8 pilotos. Las mangas se determinarán según el ranking ACS. Los pilotos inscritos durante los días de la carrera no se les considerarán su ranking y se les asignará la manga según el orden que crea conveniente el director de carrera. En el último cambio de carril se anotará la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado. Se clasificarán los 16 mejores pilotos de las etapas clasificatorias para la carrera final.

**Carrera Final:** Cada manga de 8 pilotos (empezando por los peor clasificados) participará durante 5 minutos en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas. Los tres primeros pilotos clasificados podrán elegir pista inicial mientras que el resto será correlativo según las plazas libres restantes. En el último cambio de carril se anotará la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado.

**Cambio de carril:** El orden de cambio de carril será el siguiente: 1-3-5-7-8-6-4-2. Este sistema de cambio de carril proporciona que los pilotos nunca tengan el mismo rival al mismo lado durante la carrera. Es decir, cada piloto tendrá una vez a la derecha y una vez a la izquierda el resto de los participantes. Los cambios de carril se efectuarán por la organización en el mismo lugar donde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo.

**Clasificación final:** El ganador es el piloto que haya recorrido el mayor número de vueltas de todos los participantes en la carrera final. En caso de empate a vueltas se determinará por la sección del circuito donde ha terminado (la coma).

**Carné de piloto:** Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante todos los entrenamientos y en el desarrollo de la carrera.

### 3-. EMPATES:

En caso de empate en la carrera se consultarán las vueltas rápidas en carrera, el piloto con mejor tiempo se clasificará por delante.

### 4-.COMISARIOS:

La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, en la curva que tienen asignada durante toda la carrera. Hacer de comisario será obligatorio para todos los pilotos inscritos en la carrera, y se efectuará justo después de haber competido (Para la primera manga, los comisarios serán los últimos pilotos en participar). El lugar será designado por el director de carrera. En caso de incumplimiento se procederá a la exclusión del piloto de la carrera. El protocolo establecido para la colocación de un coche es: primero se retira el vehículo que estorbe el paso a otros, siendo el coche que provoca el accidente el último en ser colocado.

# 1/32 "Classic"

## 2 - Octubre - 2008 ver. 2.0

El comisario tiene la obligación de informar al director de carrera de una conducta antideportiva, en un accidente, de cualquier piloto para que se pueda tomar nota del suceso.

### 5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado para los entrenos, si no es por expresa indicación del director de carrera. Durante la carrera, únicamente se podrá arreglar el coche en tiempo de carrera, no se podrá manipular el coche durante los tiempos muertos entre los cambios de carriles.

La rotura de piezas de carrocería, estas deberán ser fijada de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera, estando el director autorizado a parar un coche si cree que necesita fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena fe del piloto en parar y reparar el coche en las 3 vueltas siguientes después del incidente.

### 6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Antes de los entrenamientos libres y oficiales el director de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, admitiendo en pista únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. Únicamente se podrá inscribir un coche por piloto, se deberá presentar el DNI y el carné de piloto en las inscripciones y en la entrega del coche a parque cerrado.

Parque cerrado: Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante ésta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 30 minutos posteriores al final de la última manga final. En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

### 7-.VOLTAJE:

Se competirá a un voltaje fijo de 12 Voltios.

### 8-. PUNTOS:

Puntuará para el ranking de pilotos "A.C.S." en proporción al número de inscritos por categoría.

### 9-.HORARIOS:

Viernes día 31 de Octubre: 16:00 - 16:30 Parque cerrado.

16:30 - 17:30 Verificaciones técnicas.

17:30 - 21:30 Clasificatorias (4 mangas de 8 pilotos, max.32 pilotos)

21:30 - 23:00 Final clásicos (16 pilotos).

Los horarios de las finales se mantendrán fijos. A excepción que las mangas clasificatorias lleven retraso en su horario previsto, en este caso las finales se retrasarían hasta el final de las mangas clasificatorias.

### 10-. PREMIOS:

Los tres mejores clasificados obtendrán un trofeo acreditativo.

El piloto ganador obtendrán un coche exclusivo de la marca slot.it.

Se entregará al ganador el certificado oficial de "Campeón de España Clásicos 1/32 - 2008".

### 11-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.

Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

# 1/32 "Classic"

2 - Octubre - 2008 ver. 2.0

Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.

La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.

# 1/32 "Classic"

2 - Octubre - 2008 ver. 2.0

## REGLAMENTO TÉCNICO:

### 1- MODELOS ADMITIDOS:

Para poder participar en esta categoría, los modelos originales a que pertenecen las carrocerías tienen que estar contruidos entre los años 1.950 y 1.978 ambos incluidos. Se admiten los modelos réplicas de coches clásicos carrozados –no monoplasas- fabricados durante los últimos 5 años y estar distribuidos en España por el mismo distribuidor a partir de Julio 2008 Para una mejor identificación detallamos todos los vehículos fabricados que cumplen con esta normativa:

#### FLY – GB TRACK:

Ferrari 512S  
Ferrari 512S Berlinetta  
Ferrari 512S coda lunga  
Porsche 908  
Porsche 908 Flunder  
Porsche 908 Flunder LH  
Porsche 908/3  
Porsche 917k  
Porsche 917 LH  
Porsche 910  
Porsche 917 /10 Turbo  
Porsche 917 spyder  
Porsche 934  
Porsche 935 K3  
Porsche Carrera 6  
Lola T70  
Ford Capri (incl. Fly Racing)  
Ford GT40  
Ford GT40 Mk.II  
Chevron B21  
Chevron B19  
BMW 3.5CSL  
BMW M1 (incl. Fly Racing)  
Lancia "B" Montecarlo  
Ferrari 365 GTB/4 "Daytona"

#### SPIRIT:

Ferrari 512M  
Porsche 936

#### SCALEXTRIC:

Porsche 917K Vintage

#### SUPERSLOT:

Ford GT40  
Ferrari 330 P3

#### CARRERA:

Porsche 935  
Ferrari 512BB

#### MRRC:

Toyota Celica LB-turbo Gr.5  
Chaparral 2F

#### SLOT.IT

Ferrari 312PB  
Alfa Romeo 33/3

#### TEAM SLOT:

Renault Alpine A110  
Lancia Stratos

#### NINCO:

Porsche 934

#### NSR:

Ford GT40 Mk.IV  
Porsche 917k

#### HSRR:

McLaren M8d

#### RACER (todos ellos con chasis plástico)

Chaparral 2F  
Ferrari 250LM  
Ferrari 412P  
Porsche 935 K3  
Ferrari 275p  
Ferrari 312p  
Ferrari 350p  
Ferrari 330P  
Ferrari 330P3

#### SLOTER:

Ferrari 312PB  
Lola T280  
Lola T290  
Lola T70 spyder

#### REVELL:

Chevrolet Corvette greenwood  
Corvette Grand Sport

# 1/32 "Classic"

2 - Octubre - 2008 ver. 2.0

## 2-. CARROCERIA:

**ESCALA:** Todas las carrocerías tienen que ser a escala entre 1/30 y 1/34. Queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior en la carrocería original. Debe cumplir con los modelos admitidos.

**MATERIAL:** Fabricada en plástico o resina. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el coche de serie.

**DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS:** Estos coches deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones de los modelos originales. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través de los cristales o faros.

Se permite eliminar o añadir antenas, escobillas del limpiaparabrisas y retrovisores (si vienen por separado de la carrocería). Se permite la supresión de la bombilla, leds, cables, y soportes de luz, pero deberá mantenerse la óptica frontal original (faro, cúpula y soporte interior si existe) y el piloto trasero rojo o anaranjado en su posición original.

Los cristales de la carrocería deben de ser los originales, de plástico inyectado o vacuforme.

Si algún coche se presentase sin algún elemento original de la carrocería, se permitirá su participación con un lastre adicional en el coche de 10gr. por pieza fijado en la parte mas alta del interior de la carrocería o bien encima del motor.

**DECORACIÓN:** El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

**HABITACULO:** Debe mantenerse el original suministrado sin modificación o cualquier recambio que el fabricante del coche tenga previsto para cada modelo. Se considera parte de la carrocería y puede ayudar a cumplir con las exigencias de una carrocería, evitando que el chasis o las partes mecánicas sean visibles desde el exterior. Debe aportar un piloto de serie sin modificación.

## PILOTO:

- El piloto tridimensional suministrado por el fabricante del coche debe ser visto desde el frontal y el lateral del coche con éste en pista y situado en la posición de conducción.
- Si esta pintado, este debe ser lógicamente en el que se identifique el busto, cabeza y el resto del habitáculo.

## 3-. CHASIS:

**TIPO y MATERIAL:** Original suministrado con el coche sin modificación alguna. Está permitido usar cola únicamente en la fijación de los cojinetes y de los soportes de motor.

Se permiten únicamente las siguientes modificaciones:

- Un mínimo rebaje del chasis en el perímetro exterior para la correcta basculación de la carrocería.
- Un mínimo rebaje del chasis en el perímetro de anclaje del soporte motor.
- Rebaje del soporte de la altura en el eje delantero, para aumentar la altura del eje delantero.

**SOPORTES de MOTOR HOMOLOGADOS:** Quedan admitidos todos los soportes de motor fabricados en plástico por cualquier marca comercial sin modificación alguna a excepción de un troquel para que el eje del inducido no impida su montaje. Pudiéndose combinar entre ellos, siempre que no se tenga que modificar ni forzar el chasis para su fijación. El motor puede estar fijados mediante el sistema original de fijación (si es mediante tornillos estos son de procedencia libre) o ayudado de cola y/o cinta adhesiva al chasis, aunque esta siempre tiene que sujetar también el soporte motor.

# 1/32 "Classic"

2 - Octubre - 2008 ver. 2.0

**POSICIÓN DEL MOTOR:** La original del chasis o del soporte motor.

**IMANES:** Prohibidos excepto los del propio motor.

**LASTRE:** No está permitido el lastre adicional a excepción de los que el fabricante del coche tiene previsto y/o disponible como recambio.

**SOPORTE DE GUIA:** La original del chasis sin modificación alguna.

**SOPORTE DE EJES:** La original del chasis sin modificación alguna.

**SOPORTE DE CARROCERIA:** Mediante el sistema suministrado de serie sin modificación, si se utilizan tonillos estos se podrán sustituir por otros de procedencia libre.

## 4- TRANSMISION:

**TIPO:** Mecánico mediante el engranaje de un piñón y una corona. Tracción trasera.

**PIÑÓN:** Libre y debe incidir (atacar directamente sobre la corona del eje posterior, puede ir soldado al eje del motor.

**CORONA:** Libre en número de dientes, deben estar fabricados por cualquier marca comercial. Se permite asegurar con cola la fijación al eje.

**SISTEMAS DE FRENADO:** Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor. Queda prohibido cualquier freno adicional.

## 5- EJES:

**EJES:** Son de libre elección dentro los suministrados por cualquier marca comercial, sin modificación alguna (longitud, cortes o diámetro). Las ruedas deben estar fijas y girar conjuntamente con el eje o semieje.

**COJINETES:** Pueden ser de cualquiera de los suministrados por cualquier marca comercial. Se permite fijarlos a los soportes de ejes con cola sin que ello suponga un aumento de la distancia al suelo del eje. No se permite forzar o modificar el chasis para fijarlos. No se permite modificar el perfil exterior del cojinete. Quedan prohibidos los rodamientos a bolas.

## 6- RUEDAS:

- Deben estar compuestas de llanta y neumático.
- Las llantas deben de ser idénticas en dimensiones y diseño en ambos lados de la carrocería (las delanteras pueden ser distintas de las posteriores) con un diámetro mínimo de 13mm. pudiendo ser de cualquier marca comercial.
- Las ruedas completas montadas en el eje podrán sobresalir en 1mm. por lado como máximo de la anchura total del paso de ruedas de la carrocería.
- El neumático deberá ser completamente fabricado en goma caucho natural negra. Deberá cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura de rodadura. Se pueden limar o rebajar uniformemente no pudiendo estar torneado cónicamente ni en formas no planas. Anchura máxima 12mm.
- La llanta además de su fijación original pueden ser reforzadas con cola pero no podrá ser modificada en ningún aspecto.
- La llanta de fondo plano es obligatoria la presencia de tapacubos fabricado en plástico rígido resina o metal.

## 7- GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

**CABLES:** Libre.

**GUIA:** Debe ser única y situada en la posición original que para ella esté preparado en el chasis. Libre de cualquier marca comercial, no se permite forzar o modificar el chasis para fijarla. Se permite modificar la pala en anchura (la parte que queda dentro del carril) y rebajar hasta 1 mm. la profundidad original del cuerpo. Se podrán añadir cables pudiéndose soldar en las pletinas de conexión, en los vehículos que incorporan un sistema de guía sin cables. En chasis con sistema de guía autocentable sin cables, este sistema puede ser suprimido en todos sus componentes y substituido por una guía normal si para ello no se tiene que modificar el chasis.

**TRENCILLAS:** Libres.

**LUCES:** Si el modelo original equipa luces, se permite eliminar las bombillas y su cableado, pero no los soportes de éstas ni el sistema óptico interior del chasis.

# 1/32 "Classic"

2 - Octubre - 2008 ver. 2.0

## 8-. MOTOR:

**FABRICANTE:** Scaleauto SC-08 de 20.000 rpm. a 12V.Ref SC-0008 (entregado por organización).  
No se permite ninguna modificación a excepción de recortar el eje del motor que no sea necesario.

## 9-. PESOS Y MEDIDAS:

Debe cumplir con las exigencias en dimensiones apoyándose en reposo con las ruedas posteriores en una superficie plana.

- Se permite un aumento de peso de +4 gramos en la carrocería debido a la decoración.
- La distancia mínima del chasis y/o motor al suelo será la correspondiente al espesor de un papel A4 de 80 gr/m<sup>2</sup>.
- Durante toda la carrera todas estas medidas pueden ser verificadas por el director de carrera en cualquier momento a instancias o reclamación de cualquier piloto o decisión del propio director de carrera. Si se encuentra alguna incorrecta, el piloto será excluido.

## 10-. DISPOSICIONES GENERALES :

- Bajo la supervisión de la organización, todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.
- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.
- Las novedades de coches que vayan saliendo de los diferentes fabricantes, serán homologadas automáticamente siempre que cumplan el presente reglamento. En todo caso siempre serán indicadas en un anexo al presente reglamento.