

1/24 Cto. Catalunya resistencia PLAFIT "Classic"

Actualizado día 19-1-2008 Ver. 2.0

REGLAMENTO DEPORTIVO:

1.-PISTA:

Las fechas que se disputarán las carreras y ubicaciones de las pistas son las siguientes:

25/26-Enero	Tim Comarca (3 pilotos) (Ricard - 686 970 083) -6 carriles- 6H Classics Div.V
15-Marzo	GASS Sabadell (2 pilotos) (Joan -649 545 028) -4 carriles- 2H Classics Div.I
6-Junio	The Clan 24 (2 pilotos) (Kike - 609 328 370) -4 carriles- 2-H Clásics Div.II
12/13-Setiembre	Slot Terrassa (3 pilotos) (Miquel 647 648 170) -6 carriles- 6H Clásics Div.III
23-Noviembre	Lleida Slot (2 pilotos) (Joaquim -651-556271) -6 carriles- 3H. Clásics div.IV
12/13 -Diciembre	CricCrac (3 pilotos) (Ivan 93-804 0015) -12 carriles- 12H Classics Div.VI

Todas las pistas donde se disputan las carreras son fabricadas en Madera para coches a escala 1/24. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia, esta estará establecida por la organización.

2.-DESARROLLO DE LA CARRERAS:

Para un desarrollo de la carrera con el máximo de igualdad entre los participantes, éstos deberán escoger por sorteo 1 motor nuevo sellado de entre los ofrecidos por la organización, siendo éstos ya verificados con anterioridad. La entrega de motores se realizará según el orden de salida establecido para la carrera empezando por los primeros. Una vez entregado el motor, únicamente estará permitido entrenar con el coche de la carrera con este motor montado. Un segundo motor podrá ser escogido en tiempo de carrera si el equipo desea cambiarlo. Los equipos estarán formados por **2 o 3 pilotos según la carrera.**

Entrenamientos libres: El director de carrera tiene plena potestad para organizar los entrenamientos libres, según el número de equipos presentes. Se organizarán tandas de grupos con un tiempo limitado en cada carril.

Entrenamientos oficiales: La asignación de carriles iniciales en todas las carreras se determinará por los resultados de la carrera anterior, agrupados por la cantidad de carriles disponibles, el piloto ganador de la carrera anterior participará en el carril 1, el segundo en el carril 2, y así consecutivamente. **La primera carrera se realizará por sorteo.**

Warm up: Todos los equipos clasificados podrán rodar en su pista inicial 2 minutos antes del comienzo de la 1ª. Manga de la carrera. Cualquier limpieza con los líquidos autorizados de las trencillas o neumáticos del coche podrá ser efectuada durante este periodo, siempre bajo el conocimiento de la organización. Pero la configuración del coche no podrá ser variada en ningún momento.

Carrera: En la resistencia del campeonato de Catalunya **se disputarán a 20 minutos por carril en las carreras de 2h y 3h. y de 50 minutos por carril en carreras de 6h y 12h.** Cada equipo disputará la carrera participando en cada uno de los carriles donde se les irán sumando las vueltas. Un piloto escogido por el equipo para disputar un carril no podrá ser cambiado a no ser por fuerza mayor. Todos los pilotos deben disputar un mínimo de 2 carriles. Los cambios de carril se efectuarán en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo. En el último cambio de carril se anotará también la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado.

Cambio de carril: El orden de cambio de carril será el siguiente:
1-3-5-6-4-2 para las pistas de 6 carriles y 12 carriles o 1-3-4-2 para las pistas de 4 carriles. Este sistema de cambio de carril proporciona que los equipos nunca tengan el mismo equipo al mismo lado durante la carrera. Es decir cada equipo tendrá una vez a la derecha y una vez a la izquierda el resto de los equipos participantes.

1/24 Cto. Catalunya resistencia PLAFIT "Classic"

Actualizado día 19-1-2008 Ver. 2.0

Clasificación final: El ganador es el equipo que haya recorrido el mayor número de vueltas de todos los participantes. En caso de empate a vueltas se determinará por la sección del circuito dónde ha terminado (la coma).

3-. EMPATES:

En caso de empate en la carrera se consultarán las vueltas rápidas en carrera, el equipo con mejor tiempo en se clasificará por delante.

4-.COMISARIOS:

Los comisarios son siempre componentes del equipo que disputa la carrera. La función de los comisarios será la de colocar los coches en el carril, si éstos se salen, durante toda la carrera en la curva que tienen asignada. Además deberán proceder al cambio de carril de los coches una vez terminada cada manga. Hacer de Comisario será obligatorio para todos los equipos inscritos en la carrera, y se efectuará mientras se está compitiendo. El lugar de comisario será determinado por el carril en que está compitiendo el propio equipo. El cambio de posición de comisario sigue el mismo sistema de rotación que el de carriles. En caso de incumplimiento o negación de asistencia se procederá a la parada del vehículo del equipo en la zona de boxes hasta la asistencia de un comisario en la zona asignada. El protocolo establecido para la colocación de un coche es: primero se retira el vehículo que estorbe el paso a otros, siendo el coche que provoca el accidente el último en ser colocado.

Los equipos cuyos comisarios no estén presentes en el inicio de la manga en el lugar asignado se les advertirá, siendo la segunda advertencia acompañada de un cambio inmediato de 2 ruedas posteriores obligatorio y 30 vueltas de penalización. El abandono de la posición de comisario durante la carrera, dejándola vacante, implica la penalización de 30 vueltas al equipo.

El comisario tiene la obligación de informar al director de carrera de una conducta antideportiva, en un accidente, de cualquier piloto para que pueda tomar nota del suceso.

5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Quedará prohibida cualquier modificación al coche una vez haya sido verificado, si no es por expresa indicación del director de carrera. Durante la carrera, únicamente se podrá arreglar el coche en tiempo de carrera, no permitiéndose durante los tiempos muertos entre los cambios de carril.

Todo el servicio de reparación en los coches debe efectuarse únicamente por miembros del equipo o un mecánico adicional asignado no perteneciente al equipo. Todas las reparaciones deben de efectuarse en un lugar indicado por los directores de carrera como "pit box" (a menos que el coche no pueda llegar hasta ella por sus propios medios) con los útiles y recambios verificados por la organización.

Para cualquier parada en boxes se deberá informar a la organización. El propio equipo recogerá el coche en el "pit lane" para llevarlo al "pit box" para su reparación, trabajando libremente en esta zona no pudiéndose realizar las reparaciones en cualquier otro zona no autorizada. El motor deberá ser montado en organización junto con el coche para su verificación.

La rotura de piezas de carrocería (alerones y piezas de la carrocería de tamaño superior a 2cm en longitud o anchura) deberán ser fijadas de nuevo en su sitio correspondiente durante la carrera aunque esta no se haya desprendido de la carrocería. No se permite el uso de cinta adhesiva por [el exterior de la carrocería](#), las reparaciones deben realizarse únicamente con cola o pegamento materiales del mismo tipo que la carrocería utilizada no metálicos ni papíricos, si se utilizan refuerzos de espuma estos deberán ser fijados en el interior de la carrocería [a excepción de la fijación del alerón](#). Se permite la sustitución de piezas rotas de la carrocería por otras nuevas si estas prefieren ser cambiadas. El director de carrera está autorizado a parar un coche si cree que necesita fijar algún elemento de la carrocería, respetando la buena fe del equipo en parar y reparar el coche en las 15 vueltas posteriores después del incidente como máximo, debiendo parar

1/24 Cto. Catalunya resistencia PLAFIT "Classic"

Actualizado día 19-1-2008 Ver. 2.0

obligatoriamente una vez superado este margen de confianza. Durante la carrera se podrá sustituir cualquier elemento del coche a excepción de la carrocería y el central del chasis.

6- VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Antes de los entrenamientos libres y oficiales el director de carrera procederá a la verificación de todos los vehículos, admitiendo en pista únicamente los que cumplan el reglamento técnico y posean la inscripción efectuada. El material usado para las verificaciones será el mismo para toda la carrera.

La entrega de motores se realizará según el orden en que se disputarán los entrenos oficiales, en grupos de pilotos según las pistas disponibles. Este tiempo será el máximo que tendrán los equipos para ensamblar el coche.

Si se observa en la verificación del vehículo la falta de alguna de las piezas nombradas en el apartado de la carrocería se sancionará por parte de la organización con 10gr. por cada una de ellas fijado en la parte más alta del interior del capó delantero del vehículo. Al final de la carrera se verificará el peso del vehículo por segunda vez siendo penalizados con 30 vueltas los vehículos que hayan perdido más del 3% del peso inicial.

Si por alguna razón alguno de los elementos montados inicialmente en el chasis no se puede reparar a tiempo antes del inicio de la carrera, este equipo podría participar pero se le impondría una penalización de 10gr. de contrapeso situados en la parte superior del motor. Esta sanción se aplicará siempre que la organización crea oportuno, nunca como norma general.

En las carreras de 6h se deberá realizarán un cambio de ruedas obligatorio. En las carreras de 12h. se realizarán 2 cambios de ruedas obligatorios. En todos los cambios de ruedas se verificará de nuevo las medidas de altura del coche antes de volver a pista.

Parque cerrado: Una vez los coches estén verificados permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos, ni por la organización, que no sean responsables del parque cerrado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un equipo inscrito desea formalizar una reclamación a la organización para la verificación de algún coche participante esta deberá ser por escrito, dirigidas al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € como máximo a los 30 minutos posteriores al final del último cambio de carril de la última manga. En caso de que la reclamación prospere a favor del demandante este depósito será retornado.

7- PENALIZACIONES:

Se aplicará una sanción de 15 vueltas en los siguientes casos por conducta antideportiva:

- Tocar el coche en el cambio de carril
- No informar al director de carrera del piloto que participará en al siguiente manga o que este sea diferente del anotado (sólo en el caso de que la dirección de la prueba indique esta necesidad).
- Cambio de piloto a mitad de manga.
- No estar presente en la zona asignada de comisario.
- Reparar el coche en una zona no permitida.
- Gritar a la organización.
- Gritar o menospreciar a los comisarios.
- Hablar por móvil, walkie talkies, beber o comer haciendo de comisario, al 2º aviso de la organización.
- Cualquier conducta de pilotaje que la organización interprete que perjudica al buen desarrollo de la prueba.
- Tocar o volver a poner el coche fuera de la zona marcada como "pit-lane" sin autorización del director de carrera.
- No presencia en la entrega de motores y ruedas.

1/24 Cto. Catalunya resistencia PLAFIT "Classic"

Actualizado día 19-1-2008 Ver. 2.0

Se aplicará una sanción de 30 vueltas en los siguientes casos:

- Comisarios no presentes en el lugar asignado a la segunda advertencia. Acompañada de un cambio inmediato de 2 ruedas posteriores obligatorio.
- El abandono de la posición de comisario durante la carrera.
- Perdida de mas de un 3% del peso inicial
- Anomalía en la altura del chasis en una verificación.

Se aplicará una sanción de 50 vueltas en los casos siguientes:

- Incumplimiento del mínimo o máximo número de mangas por piloto. Por cada una de las mangas incumplidas.

8-.VOLTAJE:

Se competirá a un voltaje fijo de 13 Volts.

9-. PUNTOS:

Existirán 2 puntuaciones, la de pilotos y la de Escuderías. Cada piloto puntuará independientemente en cada carrera para su propio campeonato de pilotos y al mismo tiempo para su club o escudería. El sistema de puntuación será 25, 20, 17, 15, 13, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, y 1 para cada una de las categorías en todas las carreras, manteniendo 1 punto para el resto de equipos participantes. Puntuarán todas las carreras menos uno, de forma que se pueden descartar el peor resultado.

Puntuaciones adicionales por piloto y categoría:

- 1 punto extra al piloto con la mejor vuelta rápida en carrera.
- 1 punto extra al piloto con máximo número de vueltas por manga sin tener en cuenta las comas, si hubiera empate se entregarían 1 punto a cada piloto empatado.
- 1 puntos a la mejor decoración de un coche (no pudiéndose ser esta ya ganadora en otra prueba).

Puntuación concurso decoración: Se realizará en los coches que estén presentes en el parque cerrado, con la verificación realizada y como máximo en el horario indicado como inicio de la 1a manga. Cada equipo presente deberá puntuar con 3,2 y 1 punto a los tres mejores coches decorados según su criterio de mejor a peor, no pudiéndose votar a sí mismos.

10-.HORARIOS RECOMENDADOS:

Para una mejor coordinación del campeonato, los horarios serán fijos en cada una de las carreras. En competiciones que se disputan en 2 días, se establece el siguiente protocolo:

- Con 8 o menos equipos se disputará en viernes noche.
- Con 9 o 10 equipos se disputarán en viernes y sábado, siendo la manga del viernes de 5 equipos.
- Entre 11 y 13 equipos se disputarán en viernes y sábado, siendo completa siempre la manga del viernes.
- Con 14 o más equipos, la manga del viernes debe ser de mínimo 7 equipos.

La inscripción de equipos foráneos tendrán la prioridad de inscripción en escoger la manga que desean disputar. Los equipos que vayan realizando su inscripción serán indicados en la página web www.acslot.es

Jueves:

19:00 – 22:00 Entrenos libres gratuitos para equipos inscritos.

Competiciones en Viernes:

20:00 Parque cerrado, entrega de motores.

20:30 Verificaciones.

21:00 Inicio mangas

1/24 Cto. Catalunya resistencia PLAFIT "Classic"

Actualizado día 19-1-2008 Ver. 2.0

Competiciones en Sábado:

- 9:00 Parque cerrado, entrega de motores
- 9:30 Verificaciones técnicas
- 10:00 Inicio mangas

11. PREMIOS:

- Los 4 mejores pilotos del campeonato obtendrán un trofeo acreditativo.
- El club o escudería con mejor puntuación obtendrá el trofeo escuderías.
- PLAFIT obsequiará con un surtido de material para los mejores pilotos participantes.
- Trofeo decoración,

12. INSCRIPCIONES:

- Para una mejor establecimiento de horarios, será necesaria realizar una preinscripción por adelantado hasta el jueves a las 19:30h de la misma semana de la competición.
- Inscripción: La inscripción de las carreras constará de **15 € por piloto** y se realizarán en el mismo día de la carrera al club organizador.

13. MANDOS:

Cualquiera de los homologados para el Campeonato de España 2007.

14. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición o anteriormente a través de la pagina web www.acslot.com.

Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.

Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga con plena potestad sobre las copias.

Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.

- Campeonato realizado con el soporte de MRRC International Hobbies Ltd.

Department: PLAFIT

P.O. Box 790

St. Helier, JE4 0SW – JERSEY (Great Britain)

Fax: + 44 (0) 1534864988

E-mail: info@mrrc.com

- Campeonato 2008 organizado por la: ACS (Associació Catalana de Slot).
- La reglamentación oficial del campeonato está basada en los reglamentos utilizados por: ACS (Associació Catalana de Slot, Spain), desarrollado conjuntamente con la FNS (Federation Nationale de Slot, Germany), SCALERENNEN ND (Germany) and SSP (Stichting Slotrace Promotie, The Netherlands).
- Otras organizaciones interesadas en cooperación o soporte son bienvenidas, contacten por favor MRRC en cualquier momento. Sugerencias, soporte y mejoras son siempre bienvenidas.

REGLAMENTO TÉCNICO:

La categoría se basa en el reglamento de PLAFIT CLASSIC disponible en la página web ACS. Se recomienda visitar con frecuencia para consultar novedades.