

SCALEAUTO GT 1/24

15 Junio 2011 - versión 1.2

REGLAMENTO TÉCNICO:

1- MODELOS ADMITIDOS:

- 1.1-. Scaleauto Porsche 911 RSR (versión 997). Ver ficha Técnica A-1
- 1.2-. Scaleauto BMW M3 GTR . Ver ficha Técnica A-2
- 1.2-. Scaleauto Jaguar XKR RSR . Ver ficha Técnica A-3

2- CARROCERIA:

- 2.1-. **Material:** Original sin modificación alguna en sus componentes.
- 2.2-. **Dimensiones y piezas obligatorias:** Deberán conservar todas las piezas originales de la carrocería indicadas en cada una de las fichas técnicas por cada modelo sin modificación. Los retrovisores pueden ser sustituidos por otros procedentes de otros modelos de plástico inyectado a escala 1/24.
- 2.3-. **Modificaciones permitidas:**
No esta permitido el aligeramiento interior de la carrocería. Se permite reforzar las diferentes piezas exteriores de la carrocería mediante el uso únicamente de cola, siempre que esta sea transparente. Se permite el refuerzo del alerón posterior tal como indica en las fichas técnica de cada modelo. Se permite el uso de espuma de neopreno negro en el interior de la carrocería para el refuerzo de las piezas interiores junto al uso de cola, siempre que esta sea transparente.
- 2.4-. **Pasos de rueda:** La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería y debe mantener las cotas indicadas en la ficha técnica de cada vehículo en todo momento.
- 2.5-. **Decoración:** El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 3 dorsales (lateral izquierdo, lateral derecho y capó). Deben conservar todos los cristales transparentes.
- 2.6-. **Habitáculo y Pilotos:** El cockpit (habitáculo interior) puede ser el original con todas sus piezas o el interior aligerado ref. Sigma ref. SG-9718 o SG-9719. **O los originales ofrecidos por Scaleauto en cada modelo**
- 2.7-. **Piloto:** Debe ser pintado lógicamente donde se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. en una vista lateral el casco debe ser visible completamente.
- 2.8-. **Alerón:** Manteniendo los postes de fijación originales sin modificación, se permite el uso de refuerzos verticales en espuma flexible de anchura no superior a 4mm por poste. La posición debe ser tal como indica la ficha técnica de cada vehículo.

3- CHASIS.

- 3.1-. **Tipo y material:** MSC-11, sin modificación alguna en ninguna de sus componentes originales a excepción de lo indicado en este reglamento. La marca "MSC" o "SCALEAUTO" gravada en su superficie debe ser completamente visible. No se permite la ampliación del chasis con piezas adicionales.
- 3.2-. **Soportes de motor homologados:** Original o ref. SC-8114 y SC-8115 sin modificación.
- 3.3-. **Imanes:** Prohibidos excepto los inductores del propio motor.
- 3.4-. **Lastre:** Está permitido el lastre adicional, siempre por encima de la base central del chasis, no visible desde el inferior, se permite el contrapeso por encima de en la H de basculación.
- 3.5-. **Tornillería:** Libre.
- 3.6-. **Soporte de guía:** Original del chasis sin modificación SC -8104 o soporte especial angulado Sc-8105. Se permite el uso de separadores de altura de libre elección en la fijación del soporte del guía al subchasis ref. SC-8103, y de este subchasis a la base del chasis. Se permite la fijación por encima o por debajo del subchasis.
- 3.7-. **Soporte de ejes:**
Delantero: Original Scaleauto SC-8108 sin modificación.
Posterior: Original Scaleauto SC-8108 sin modificación o SC-8121 regulable.
Se permite el uso de separadores de altura de libre elección.
- 3.8-. **Soportes de Carrocería:** SC-8117 o SC-8119 sin modificación alguna, debe incluir el adaptador de plástico original para cada una de las carrocerías homologadas sin modificación alguna.
- 3.9-. **Sub-chasis flotantes o "H":** Ref SC- 8101 de acero.

4- TRANSMISION:

- 4.1-. **Tipo:** 4x2.
- 4.2-. **Piñón:** Libre dentro del catálogo Scaleauto sin modificación.
- 4.3-. **Corona:** Libre dentro del catálogo Scaleauto sin modificación. No se permite ningún tipo de diferenciales ni sleepers o embragues.

SCALEAUTO GT 1/24

15 Junio 2011 - versión 1.2

5- EJES Y COJINETES:

5.1- **Ejes:** Libres fabricados en acero macizo. No se permiten semiejes.

5.2- **Cojinetes - Rodamientos:** Libres fabricados por Scaleauto. Se permite el uso de separadores para centrar llantas o corona.

6- RUEDAS:

6.1- Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

6.2- Deben estar compuestas de llanta y neumático.

6.3- La rueda delantera puede ser la original (llanta SC-4042 con neumático SC-4716 fabricado en goma negra) o la rueda completa ref. SC-2702p . El Neumático deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden rebajar. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos. La superficie de contacto a pista deberá ser un mínimo de 8mm. en todo momento y el diámetro mínimo es de 25.0mm.

6.4- La ruedas trasera será la Ref. SC-2421p. sin modificación alguna. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos. No esta permitido el tratamiento con ningún tipo de aditivo en los neumáticos. En competiciones oficiales las ruedas completas serán entregadas por la organización rectificadas a 27.2mm de diámetro.

6.5- Las ruedas completas montadas en el eje deberán ser visibles completamente en una vista vertical. Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él.

6.6- Los tapacubos son obligatorios en las 4 ruedas durante toda la carrera.

7- GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

7.1- **Cables:** Libres, pueden ser soldados. Se permite el uso de clips para la guía. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

7.2- **Guía:** Única, ref. SC-1601 o SC-1622. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en una vista superior.

7.3- **Trencillas:** Libres.

7.4- **Luces:** Son obligatorias las ref. **DS-0125**. Se permite cambiar los cableados y los LED originales por otros pero deben ser blancos o amarillos los delanteros y rojos o anaranjados los posteriores.

8- MOTOR:

8.1- **Tipo:** SC-0025 sprinter. Con un máximo admitido de 24000 rpm. a 12V. Entregado por la organización en las carreras oficiales.

8.2- **Características:** Será único, de estricta serie. Se debe respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. La organización considerará si su consumo en vacío y/o en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos de tolerancia respecto los aportados por el fabricante original del motor. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original.

9- PESOS Y MEDIDAS:

9.1- Altura mínima del chasis al suelo: 1.0mm durante toda la carrera. 1.2mm en el eje trasero al inicio de la competición (excepto corona)

9.2- Peso mínimo del coche completo: 200 gr.

9.3- Peso máximo del coche completo: 220 gr.

9.4- Peso mínimo de la carrocería completa: 60gr. (65 gr. en carreras de 24h. con kit de luces incorporado)

9.5- Peso máximo de la carrocería completa: 70gr. (75gr. en carreras de 24h. con kit de luces incorporado)

9.6- Anchura máxima eje delantero: 80mm. (medido desde exterior de una llanta a la otra). Ver ficha técnica de cada vehículo.

9.7- Anchura máxima eje trasero: 80mm. (medido desde exterior de una llanta a la otra).

9.8- Altura mínima de la carrocería en posición estática horizontal: 1mm. durante toda la carrera.

10- GENERAL:

10.1- Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.

10.2- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.