

# RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 12 de Octubre - 2012 Versión 3,0

## REGLAMENTO DEPORTIVO:

### 1-.PISTA:

Fabricada en Plástico. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar la adherencia establecida por la organización.

### 2-.DESARROLLO DEL CAMPEONATO:

#### Fechas:

Mundial RallySlot: 18-19-20 Octubre de 2012. Condiciones de Asfalto.

**Carrera:** El desarrollo de la carrera del mundial de Rallye-Slot consiste en recorrer un número de vueltas específico en cada uno de los tramos clasificatorios. Un recorrido completo por todos los tramos forma una sección. Una etapa esta compuesta por varias secciones. La carrera constará de etapas clasificatorias y etapas finales. Las etapas clasificatorias serán comunes a todos los inscritos y constarán de 2 secciones: En la primera sección se recorren por el orden de categoría siguiente: WRC, Grupo A, Grupo SuperN, grupo SuperN GT, MSC Clásico y Damas, Infantiles y Grupo N (dentro de cada una de ellas el orden será el de inscripción excepto los pilotos prioritarios que saldrán según clasificación del Cto. año anterior), mientras que en la segunda será por orden de tiempos efectuados en la primera, empezando por el clasificado con el menor tiempo (Scratch). Los mejores pilotos en las etapas clasificatorias disputarán la etapa final que constará de 2 secciones más, también por orden de tiempos efectuados en la etapa clasificatoria, empezando por el clasificado con el mejor tiempo (Scratch).

**Etapas Clasificatorias:** Constará de 2 secciones (pasadas) y se disputarán durante todo el fin de semana divididas en: Jueves noche, Viernes tarde, Sábado mañana, Sábado tarde. Un piloto únicamente podrá participar durante una de estas etapas clasificatorias, cada una de ellas tiene unas plazas limitadas con lo que es necesario realizar una preinscripción. Un coche inscrito en una categoría podrá participar siempre que cumpla el reglamento técnico y ha de mantener las características de la categoría durante todo el Rallye.

**Etapas finales:** Constará de 2 secciones (pasadas) en cada carrera y se disputarán durante el Sábado por la noche.

**Sección:** Cada sección consta de una pasada a cada uno de los tramos.

**Tramo:** Serán 10 nuevos tramos para todos los pilotos, y no se podrá entrenar en ellos. La duración mínima de un tramo será de 40seg. para los coches más rápidos. Para verificar el buen funcionamiento de ellos un "coche cero" de la organización pasará por todos los tramos antes del inicio de cada sección. Si el "coche cero" recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista. Durante la disputa de un tramo el coche deberá recorrerlo por sus propios medios y en estado integro. El no poder recorrer el tramo o hacerlo sin carrocería conllevará la aplicación del tiempo máximo.

**Criterios de clasificación de pilotos:** Se clasificarán para la final 55 pilotos participantes mas las 5 mejores damas y los 5 mejores infantiles de las etapas clasificatorias. El número de clasificados por categoría serán según el % participantes en cada categoría (exceptuando damas e infantiles) con un mínimo de 2 pilotos. El tiempo total de carrera una vez disputadas las finales será siempre superior a 1600 seg.

**Procedimiento de inicio de un tramo, Salida lanzada:** El coche deberá empezar el tramo estando parado, a un máximo de 10cm de la célula o conmutador de cuentavueltas. El organizador podrá habilitar señalándola una zona de recorrido previo a la salida no mayor de 2 metros.

**Tiempo máximo:** Cada tramo tiene un tiempo máximo para ser recorrido, este vendrá fijado por la organización; en caso de superarlo o de parada total del vehículo, se anotará en el carnet de ruta el tiempo máximo como tiempo del tramo.

**Clasificación final:** El ganador del rally o de la categoría es el piloto que sumando todos los tiempos efectuados en las etapas clasificatorias y en las etapas finales obtenga el menor tiempo entre todos los coches del rally o de su categoría.

**Carnet de Ruta y distintivos:** El carnet de ruta (tarjeta magnética) es un documento que identifica al piloto y su coche, donde quedan anotados los tiempos de los tramos, controles horarios y distintas penalizaciones o bonificaciones. La hoja de tramo es el listado que refleja los tiempos de todos los coches que han pasado por un tramo, es obligación del piloto comprobar la correcta anotación de sus tiempos en el Carnet de Ruta y en la hoja del tramo. El coche estará identificado con un dorsal adhesivo que deberá colocarse en un sitio visible del vehículo, y deberá conservarse hasta los 30 minutos posteriores al final de la carrera.

**Carnet de piloto:** Acreditación que identifica al portador como piloto inscrito. Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante toda la carrera.

# RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 12 de Octubre - 2012 Versión 3,0

**Control horario:** El recorrido global de cada sección deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización. En el carnet de ruta el jefe de parque cerrado anotará las horas de salida y llegada teórica. En el caso de llegar a un tramo y encontrarlo ocupado por un piloto o pilotos precedentes, los comisarios de pista aplicarán una bonificación de 1' por piloto, ampliando así el control horario. Entregar el coche fuera de control horario es penalizable.

**Trofeo Damas:** Podrán optar a este trofeo todas aquellas pilotos Damas inscritas en Grupo N.

**Trofeo Infantil:** Podrán optar a este trofeo todos aquellos pilotos hasta trece años cumplidos durante el 2012 inscritos en Grupo N (en caso de duda sobre la edad será necesaria la presentación del DNI o Libro de familia).

**Trofeo Decoración:** Los participantes inscritos en todas las categorías de esta competición optarán al trofeo entregado a la mejor decoración de un coche. Se deberá indicar al organizador la voluntad de optar al trofeo.

**Trofeo Escuderías:** Todos aquellos pilotos presentes en las finales que se inscriban con el nombre de una escudería puntuarán por ella en el trofeo escuderías.

**Neumáticos:** Todos los pilotos deberán escoger un juego de neumáticos nuevos entre las ref. SC-4734 y SC-4735 ofrecidas por la organización para montar en sus coches de forma obligatoria en el eje trasero. Cada etapa se entregará un juego nuevo de neumáticos.

### 3-. EMPATES:

En caso de empate al final del rallye, decidirá el mejor tiempo en el primer tramo de las etapas finales; si el empate persiste, se compararán los tiempos en los tramos 2º y así sucesivamente.

### 4-.COMISARIOS y DORSALES:

La función de los comisarios – asistencia de pista será la de poner los coches en el carril si éstos se salen durante el recorrido de los tramos. Cada piloto debe aportar su propia asistencia con un máximo de 2 personas. La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente.

Los dorsales serán los asignados según clasificación Scratch del año pasado, únicamente en los pilotos finalistas el año anterior.

### 5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para ponerlo a punto o reparar en caso de accidente, exceptuando: Carrocería y chasis (el cambio de motor penaliza). Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse:

- Delante del responsable del parque cerrado, dos minutos antes de cada sección.
- Delante de un verificador o jefe de tramo, antes o después de efectuar un tramo.
- Delante de un organizador, en caso de avería grave, después de terminar la sección o etapa y con el permiso explícito del responsable de parque cerrado.
- Entre tramos el coche no puede ser manipulado, tampoco puede serlo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.

El cambio de neumáticos entre tramos esta completamente prohibido. Se deberán montar antes del inicio de cada etapa. Se permitirá un segundo cambio de neumáticos a mitad de etapa con penalización.

### 6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:

Se habilitará un parque cerrado de verificaciones donde la organización del campeonato verificará todos los coches inscritos. Así mismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

**Parque cerrado:** Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos ni por la organización, excepto por el responsable del parque cerrado. Los vehículos deben entrar en el parque cerrado íntegros. Durante los dos minutos previos a la salida, el piloto podrá efectuar las reparaciones oportunas. Al final de cada etapa el coche deberá entrar de nuevo en el parque cerrado.

**Reclamaciones:** Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una, ésta se deberá realizar por escrito dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 30 minutos posteriores al final de la

# RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 12 de Octubre - 2012 Versión 3,0

competición (al terminar el último piloto en el último tramo) como máximo. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

**Penalizaciones administrativas:** En casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, será impuesta la de mayor grado. Cuando se indica Gr.N se refiere a las categorías: Gr.SuperN, Gr.SuperN GT, MSC Clásicos y Grupo N. Los casos no previstos serán determinados por la organización.

Exclusión:

- Conducta no cívica o antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carnet de ruta.
- Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.
- Manipulación del coche dentro del parque cerrado sin permiso.
- Acumulación de más de 5 minutos de penalización.

Penalizaciones temporales:

- Retraso en la entrada del parque cerrado inferior a 10 min. 1"/minuto.
- Retraso en la entrada del parque cerrado superior a 10 min. 2"/minuto
- Retraso en la entrada al control horario 10"/ minuto.
- Pérdida del dorsal 30"
- Colocación de un coche salido en un lugar diferente 10"
- Retardo en la salida 5"/coche
- Salida lanzada 10"

**Penalizaciones técnicas:**

- Coches no admitidos. Exclusión.
- Anomalías en el motor Exclusión.
- Imanes suplementarios. Exclusión.
- Uso de aditivos. Exclusión.
- Falta de dorsales o placas de rally. 10"/unidad.
- Anomalías en la transmisión. Exclusión.
- Incumplimiento de modificaciones mínimas Exclusión.
- Incumplimiento características de la carrocería. Exclusión.
- Incumplimiento de medidas de peso mínimo de la carrocería (N y Super N). Exclusión.
- Falta de cristales Exclusión.
- Falta de accesorios de iluminación (N y Super N). Exclusión.
- Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo. Exclusión.
- Chasis no homologado o deformado (N y Super N). Exclusión
- Posición de motor incorrecta (A/K). Exclusión.
- Bancadas de motor no homologadas (N y Super N) Exclusión.
- Ejes no reglamentarios (A/K, N y Super N) Exclusión.
- Anomalías en la guía. (WRC, A/K, N y Super N). Exclusión.
- Llantas no homologadas (N y Super N). Exclusión.
- Modificación o falta de coronas en los 4x4 (N). Exclusión.
- Neumáticos no correctos. Exclusión.
- Cambiar una 2ª vez los neumáticos entre tramos. 30 segundos.**
- Incumplimiento de las características de emplazamiento de la guía (WRC, A/K) . Exclusión.
- Incumplimiento de medidas de peso de la carrocería (WRC, A/K). 10" / dc de gr.
- Incumplimiento de medidas de carrocería (WRC, A/K). 30" / mm.
- Incumplimiento de normas sobre pasos de rueda y aletines (WRC, A/K). 30"
- Vidrios opacos, si el modelo no los lleva de serie (N y Super N). 30"
- Vidrios opacos y/o flexibles (WRC, A/K). 30"
- Falta de luces simuladas. 10"/unidad.
- Faros supletorios no reglamentarios. 10"
- Falta de otros elementos aerodinámicos o decorativos (N y Super N). 10"/unidad.
- Falta de elementos aerodinámicos (WRC, A/K). 10"/unidad.
- Exceso de peso (N y Super N). 20"/gramo.
- Aletines antireglamentarios o flexibles (WRC, A/K). 10"/unidad.

# RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 12 de Octubre - 2012 Versión 3,0

- Pilotos sin diferenciar o pintados de un sólo color (WRC, A/K). 20"
- Falta de piloto. 60"
- Falta de copiloto. 30"
- Falta de volante. 20"
- Falta de dorsales o placa de rally 5" / unidad
- Pilotos sin diferenciar o pintados de un sólo color.(WRC, A/K) 20"
- Habitaculo sin diferenciar de los pilotos (WRC, A/K). 20"
- Falta de tornillos (N y Super N). 10" /unidad.
- Anomalías en los tornillos (N y Super N) 10" / unidad.
- Anomalías en las medidas de las llantas (N y Super N.) 30"/unidad.
- Falta de tapacubos obligatorios (N y Super N). 30"
- Ruedas no giran o no tocan la pista (WRC, A/K, N o Super N). 20"
- Anomalías en el intercambio de suspensiones (N y Super N). 30"/unidad.
- Anomalías en las poleas (N y Super N). 30"
- Anomalías en la gomas de tracción (N y Super N). 30"
- Cojinetes de ejes no reglamentarios (A/K, N y Super N). 20" / unidad.
- Cambios de rodamientos por cojinetes no reglamentarios (N y Super N). 30"/unidad.
- Fijación de cojinetes no reglamentaria (N y Super N). 30"/unidad.
- Elementos que componen los ejes no giran en proporción 1:1 (A/K, N y Super N). 60"
- El piñón del motor no gira en proporción 1:1 con el eje del motor (A/K, N y Super N). 60"
- Anomalías en los piñones. (A/K, N y Super N). 60"/unidad.
- Anomalías en el modelo de llanta. (WRC, A/K, N y Super N). 10" /unidad.
- Incumplimiento de medidas de ejes (N y Super N). 10" / mm
- Neumáticos que no cubran totalmente la llanta. 30"
- Cables de guía visibles frontalmente en posición de reposo (WRC, A/K). 20"
- Ruedas que sobresalgan más del límite (WRC, A/K). 10" / mm.

\* Las penalizaciones que no conlleven la exclusión del piloto, se aplicarán en cada etapa mientras no sean subsanadas.

## 7-.VOLTAJE:

Se competirá al voltaje entregado por las fuentes de alimentación DS P3. El voltaje es variable, ajustable a voluntad antes o durante el tramo, por el mismo piloto. Se permite el uso de dispositivos externos de reducción de frenado, incluso artesanales, conectados únicamente al cable rojo (freno) del mando. Se verificará los mandos utilizados en carrera en cualquier momento.

## 8-. PUNTOS:

La puntuación para el trofeo escuderías se basará únicamente en los pilotos finalistas y se realizará según la posición final dentro de la categoría. Asignando el máximo de puntos al ganador y restando 1 punto por posición. Los puntos máximos se determinan por el número de pilotos que pasan a la final en cada categoría en todas las carreras.

Puntuará para el ranking de pilotos de la "A.C.S." en proporción al número de inscritos en cada categoría.

## 9-.HORARIOS e INSCRIPCIONES:

Las preinscripciones son obligatorias para participar.

**Plazas de piloto prioritario en etapas clasificatorias:** La plaza de prioritario es nominal. En caso de haberse inscrito para un determinado horario de clasificatorias y no poder acudir a ellas, la plaza quedará libre, y sólo podrá ser ocupada por otro piloto prioritario que estuviera en situación de espera.

**Calendario de preinscripciones:** Se gestionarán por completo a través de la página web [www.acslot.com](http://www.acslot.com) , al e-mail [info@acslot.com](mailto:info@acslot.com) o al Telf. 699.93.12.52 , todas ellas tendrán atención telefónica de Lunes a Viernes entre las 10:30h y las 13:00h durante la siguientes fechas:

- Del 30 Septiembre al 6 Octubre: Abertura inscripciones generales para el campeonato a pilotos prioritarios. Ver lista de pilotos en la web de ACS (finalistas año anterior)

# RALLYE SLOT 1/32

Actualizado en 12 de Octubre - 2012 Versión 3,0

- Del 7 Octubre al 12 Octubre: Abertura inscripciones general para la carrera

**Precio de la inscripción:** Las inscripciones tendrán un costes de 20€ anticipadas y 25€ el día de la carrera.

**Horario:** Se establecen las siguientes etapas clasificatorias, con las previsiones de posibles inscripciones máximas por cada una de las etapas. Los pilotos máximos admitidos en cada etapas están indicados entre paréntesis.

## Jueves Día 18 de Octubre:

- 19:30 – 19:45 Inscripciones y parque cerrado tanda 1
- 19:45 – 20:00 Salida coche o
- 20:00 – 22:30 Etapas clasificatorias (30 pilotos).

## Viernes Día 19 de Octubre:

- 19:00 – 19:15 Inscripciones y parque cerrado tanda 2
- 19:15 – 19:30 Salida coche o
- 19:30 – 00:30 Etapas clasificatorias (70 pilotos).

## Sabado Día 20 de Noviembre:

- 08:00 – 08:15 Inscripciones y parque cerrado tanda 3
- 08:15 – 08:30 Salida coche o
- 08:30 – 13:30 Etapas clasificatorias (70 pilotos).
- 12:30 – 13:30 Inscripciones y parque cerrado tanda 4.
- 13:30 – 13:45 Salida coche o
- 13:45 – 19:00 Etapas clasificatorias (70 pilotos).
- 19:00 – 19:30 Parque Cerrado etapa final
- 19:15 - 00:30 Etapas finales.

## 10-. PREMIOS:

- Los tres mejores clasificados de cada categoría obtendrán un trofeo acreditativo a "Campeón de España de Rallyslot 2012" (incluidos infantiles y damas).
- Todos los pilotos clasificados para las etapas final obtendrán un coche exclusivo cortesía de la ACS y los patrocinadores del evento.
- Trofeo Decoración.
- Trofeo Escuderías.

## 11-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:

- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento deportivo y técnico.
- Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.
- En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de carrera.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.
- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre las copias.
- Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio del comité deportivo de la prueba.