

Reglamento Deportivo

En cualquier caso de duda técnica o deportiva será la organización quien decida. Las fórmulas no expresadas en el reglamento técnico se considerarán prohibidas y/o a criterio de la organización.

Los pilotos/equipos tienen la obligación de realizar las funciones de comisario y salvo excepciones no podrán ausentarse. Siempre que sea necesario deberán hablar con dirección de carrera para solventar dudas. En las pruebas individuales deberán avisar a la organización en caso de poner a otra persona para desempeñar las funciones de comisario. De no ser así o no comunicarlo a dirección de carrera se procederá a la **descalificación automática.**

Porsche Supercup Scaleauto:

Los equipos estarán formados por 2 o 3 pilotos.

La organización dispondrá de 6 Porsche 991 RSR Scaleauto como vehículos de cortesía para aquellos equipos que no dispongan de una unidad o en caso de que su coche no pase las verificaciones. Éstos deberán pasar las verificaciones técnicas y sustituir los neumáticos traseros por los que suministre la organización. Se les podrá montar suspensión (Slot.it o Scaleauto) y sustituir las trencillas, siendo éste el único cambio que se les pueda hacer durante los entrenamientos libres. El alquiler de los coches tendrá un coste de 5€. Los coches deberán ser solicitados en dirección de carrera durante los entrenamientos libres.

En las verificaciones se deberá presentar el coche abierto y sin neumáticos traseros, estando el resto de la mecánica completamente montada. Se verificará el conjunto, pesándose la carrocería y haciendo las mediciones correspondientes. Una vez terminada el coche permanecerá en régimen de “parque cerrado” durante toda la prueba siendo únicamente manipulable en tiempo de carrera en las zonas habilitadas para tal efecto.

En caso de pérdida del alerón éste podrá ser reparado entre mangas en la zona de “pit lane”.

Dependiendo del número de inscritos la carrera se disputará por 16 o 24 carriles. En el caso de ser 25 o más equipos se disputará por 16 carriles dividiéndose en dos grupos.

En caso de ser 24 o menos equipos se disputará por 24 carriles.

El tiempo por manga dependerá del tipo de configuración necesario para la carrera.

El orden de salida en carrera será mediante un sorteo durante las verificaciones técnicas.

Los neumáticos entregados por la organización irán marcados con colores para ser identificados en todo momento, deberán montarse hacia el exterior.

Endurance 12h Slot.it:

Los equipos estarán formados por 3 o 4 pilotos.

Una vez terminada la Porsche Supercup el viernes, se abrirá la pista para disputar los entrenamientos libres de las 12 horas Slot.it. Se ruega durante los entrenamientos procurar mantener un miembro del equipo pilotando, y sólo a uno y a otro miembro realizando las tareas de comisario.

Los equipos presentes y que disputen los entrenamientos libres del viernes tienen la obligación de entregar el coche en parque cerrado y realizar la verificación y montaje del coche. De no ser así deberán comunicarlo a dirección de carrera no pudiendo disputar los entrenamientos libres del sábado sin haber entregado el coche en parque cerrado a primera hora.

Por ejemplo, en caso de que el mecánico sólo pueda acudir el sábado a primera hora éste deberá entregar el coche en parque cerrado antes de disputar los entrenamientos libres pudiendo los miembros de su equipo entrenar el viernes.

A las 22 horas del viernes se deberán entregar los coches en parque cerrado, habiendo desmontado el motor y los neumáticos, deberá estar abierto y listo para el montaje.

Se dará media hora para montar el motor y los neumáticos permitiéndose además probar el coche durante esa media hora en la pista habilitada para ello.

Se verificará el conjunto, pesándose la carrocería y haciendo las mediciones correspondientes. Una vez terminada el coche permanecerá en régimen de "parque cerrado" durante toda la prueba siendo únicamente manipulable en tiempo de carrera en las zonas habilitadas para tal efecto.

Dependiendo del número de inscritos la carrera se disputará por 16 o 24 carriles. En el caso de ser 28 o más equipos se disputará por 16 carriles dividiéndose en dos grupos.

En caso de ser 27 o menos equipos se disputará por 24 carriles.

El tiempo por manga dependerá del tipo de configuración necesario para la carrera. El orden de salida en carrera será mediante la "pole" el sábado por la mañana.

Los equipos que se presenten directamente el sábado dispondrán de unos entrenamientos libres comunes habiendo de presentar el **coche en parque cerrado a las 9 horas**. Dispondrán de 30 minutos para montar y probar el coche en la pista habilitada para ello.

A las 9:30 se disputará la "pole" que permitirá elegir el carril de salida a los equipos por orden de clasificación.

Los puestos de comisario irán en función de la disposición de la carrera, 32 o 24 carriles, asignando puestos específicos para cada equipo (cuadro de comisarios

disponible el día de la carrera). En caso de querer intercambiar el puesto de comisario con otro equipo, se deberá avisar a dirección de carrera.

Los neumáticos entregados por la organización irán marcados con colores para ser identificados en todo momento, deberán montarse hacia el exterior.

DTM Pro, DTM Classic Slot.it y Grupo 5:

Individual.

DTM Pro y DTM Classic Slot.it se disputarán a la vez en la misma carrera separándose la clasificación en las dos categorías. **Los pilotos sólo se podrán inscribir en una de las dos categorías de DTM.**

Se dispondrá de 8 Alfa Romeo 155 de Slot.it de alquiler por un precio de 5€ además de la inscripción.

Paralelamente se disputará el Grupo 5 de Scaleauto y Sideways. **Será obligación del piloto el avisar a la organización y organizarse en caso de disputar el DTM y el Grupo 5 para poder compaginar los horarios.**

En las verificaciones se deberá presentar el coche abierto y sin neumáticos traseros, estando el resto de la mecánica completamente montada. Se verificará el conjunto, pesándose la carrocería y haciendo las mediciones correspondientes. Una vez terminada el coche permanecerá en régimen de “parque cerrado” durante toda la prueba siendo únicamente manipulable en tiempo de carrera en las zonas habilitadas para tal efecto.

En caso de pérdida del alerón éste podrá ser reparado entre mangas.

Se aconseja de llevar “encima” un kit de herramientas básicas en caso de avería ya que la zona de “pit lane” estará alejada de los “boxes”.

La carrera se disputará por 8 carriles en uno de los 4 circuitos en períodos de 5 minutos.

Los neumáticos entregados por la organización irán marcados con colores para ser identificados en todo momento, deberán montarse hacia el exterior.

F1 Policar:

Individual

La carrera se disputará por 8 carriles en uno de los 4 circuitos en períodos de 5 minutos.

Se dispondrá de coches de cortesía, su uso será gratuito así como la inscripción.

Los coches no será necesario entregarlos en parque cerrado abiertos, únicamente sin neumáticos en caso de correr con los entregados por la organización. En caso de duda respecto a los neumáticos originales se entregarán unos nuevos marcados (F22).

Los neumáticos entregados por la organización irán marcados con colores para ser identificados en todo momento, deberán montarse hacia el exterior.

Generales:

Las incidencias técnicas serán solventadas dentro de los períodos de verificación. En caso de reincidir se aplicarán sanciones.

El incumplimiento del reglamento deportivo, faltas graves de comportamiento o compañerismo serán motivo de automática exclusión y descalificación del equipo o piloto.

Se ruega el prestar atención a las indicaciones de dirección de carrera, el respeto por la misma así como con el resto de participantes y con las instalaciones.

Se pondrán a disposición de los pilotos una serie de papeleras, úselas.

No se podrá comer ni beber mientras se pilote o se hagan las funciones de comisario.

Está permitido colocar más de un comisario en las zonas exteriores de la pista, no así en las zonas interiores.

En caso de un mal funcionamiento de la pista, se deberá comunicar a dirección de carrera que tratará de solucionar el problema a la mayor brevedad. En caso de ser necesario se compensará con vueltas el perjuicio que pueda haber ocasionado el mal funcionamiento de la pista. Se recuerda que la pista es semipermanente, por lo que no es perfecta. Se intentará que funcione lo mejor posible y se repararán los problemas siempre que se pueda antes de las carreras.

En los cambios de carril la responsabilidad siempre será del piloto o el equipo. Éste deberá comprobar que se ha realizado correctamente y el coche está en el carril correspondiente.

La inscripción y participación en cualquiera de las competiciones supondrá la aceptación del reglamento técnico y el deportivo.

Dirección de carrera se reserva el derecho de revocar o modificar los reglamentos en caso de que sea necesario para la correcta disputa de las pruebas.

En caso de duda o sugerencia se debe poner en contacto por los medios habituales con la organización/dirección de carrera.

